

Перенос заточки

Введение

С введением обновления "Дыхание войны" появилась возможность переносить эффекты улучшения от одного элемента снаряжения на другое, при этом переносится не только [заточка](#), но и все вставленные [самоцветы](#).

Необходимые для переноса условия

- Оба элемента снаряжения должны предназначаться для одного слота (куртка-куртка, пояс-пояс и т.д.)
- Оба элемента снаряжения должны быть привязаны (если нет, то привязываются автоматически в процессе)
- У обеих вещей должны совпадать уровни максимальной возможной заточки (обычно 12)
- Первая (старая) вещь должна быть заточена как минимум на +1, вторая (новая) вещь не должна иметь заточки или иметь ее меньше старой.
- В вещи, на которую будет переноситься заточка, не должны быть вставлены самоцветы

Процесс переноса

[Перенос_эффекта_Диалог.png](#)

Перенос осуществляется у НПС кузнец (Николас в зале Торгового союза в Хоссингере, либо Клаас Горнило в Зале Славы Хоссингера), пункт "**Перенос эффекта**"

Сперва необходимо поместить в слот вещь-источник, а затем новую. При этом в реальном времени изменится состав требуемых для переноса предметов.

Если у вас все ингредиенты в наличии, можно тут же просмотреть, как будет выглядеть вещь-цель после переноса (кнопка "предпросмотр"), а после подтвердить перенос. Во время предпросмотра видны только перенесенные характеристики, камни же и заточка не показываются.

После подтверждения переноса старая вещь теряет заточку и самоцветы, а вещь-цель **гарантированно** приобретает.

В нижней части диалогового окна отображается некоторое количество нумий - обратите внимание, они для переноса не требуются! Это - сумма, которую вы потратили бы, если бы затачивали до такого же уровня вещь-цель без единой неудачи (реальная экономия с учётом неудач может быть даже больше указанной суммы).

Требуемые для переноса предметы

[Звездный алмаз](#) known

[Звёздный алмаз](#). Доступен различными способами: в

[галерее Эйры](#) и игровым путем

[Осколок звезды](#) known

[Частица звезды](#). Обменивается на 10 [осколков веры](#) у НПС Отис

Хоркен (Хоссингер, около фонтана в Сумрачной галерее)

От чего зависит количество требуемых предметов?

Требуемое количество возрастает:

- С увеличением уровня заточки исходной вещи
- С увеличением разницы в уровнях вещи-источника и вещи-цели
- С увеличением разницы в цвете обеих вещей
- С увеличением разницы в стоимости заточки вещей (в [нумиях](#) или монетах). Таким образом, стоимость будет разной так же для разных типов вещей (наручи, сапоги, с т.д.) и вещей для разных классов

Требуемое количество НЕ зависит:

- от наличия самоцветов в вещи-источнике
- от уровня заточки вещи-цели

Возрастание происходит по принципу разменных монет, сначала возрастает количество частиц (максимум = 10), затем обнуляется, а количество алмазов увеличивается на 1, и так далее.

Таким образом, для механики игры количество "5 алмазов + 1 частица" больше, чем "4 алмаза + 7 частиц", даже если их суммарная стоимость в монетах может иметь противоположное соотношение.

Преимущества переноса заточки

- Перенос всегда имеет 100% шанс
- Для переноса не требуются нумии
- Нет необходимости вынимать и вставлять самоцветы снова

Недостатки переноса заточки

- Некоторые виды переносов могут обойтись дороже по монетам/листьям, чем заточка с нуля кварцами

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 28 May 2023 19:25:42 by Главный Редактор

Updated 2 April 2024 21:16:24 by Главный Редактор