

Вампир

- [Класс вампир](#)
- [Вампир. Навыки](#)
- [Вампир. Руны](#)
- [Вампир. Запечатанные свитки навыков](#)
- [Вампир. Сравнение бонусов энергии рун](#)

Класс вампир

image.png and or type unknown

Доступные расы:	Весперианы
Тип атаки:	Дистанционная, контактная
Тип брони:	Лёгкая броня
Тип оружия:	Крест
Показатель защиты:	Средний
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД

Особенности класса

Вампир — универсальный ДД-класс со средней дальностью атаки, специализирующийся на восполнении здоровья при нанесении урона цели. Все базовые характеристики вампира также усредненные. Прежде всего это связано с тем, что развить его вы сможете в совершенно непохожих направлениях, каждое из которых имеет свои преимущества.

Дерево талантов делится на три ветки: «Кровь», «Тьма» и «Бездна».

Ветка «Кровь» предлагает игроку среднюю атаку, но весьма выдающиеся возможности исцеления и поддержки сопартийцев, а также набор дебафов, снижающих эффект лечения и здоровье противника.

Темный вампир — это сильный наступательный ДД класс, наносящий разрушительный урон и имеющий достаточно умений для контроля противника. Однако, большинство умений этой ветки зависит от нахождения в состоянии вампиризма. Является одной из лучших PvP веток.

Вампиры ветки «Бездна» также являются сильным наступательным саб-классом, навыки которого требуют меньшего количества маны, многие из них порождают пост-эффект, наносящий дополнительный урон еще некоторое время. Вампир этой ветки может обращаться в Дьявольскую летучую мышь, что сильно увеличивает наносимый урон и дает возможность контроля противника.

Сильные стороны

- отличные способности к контролю(ветка Тьма);
- возможность исполнять несколько ролей в группе;
- высокий урон;
- начиная с 65 лвл при использовании навыков Тьмы в состоянии вампиризма (при условии, что прокачан талант темный вампиризм) персонажу будет автоматически восстанавливаться здоровье (ветка Тьма);

Слабые стороны

- практически полное отсутствие антиконтроля
- большое потребление маны
- зависимость от вампиризма
- маленькая защита

Вампиризм

Находясь в состоянии вампиризма, персонаж будет окружен красной аурой и летучими мышами.

Умение осознанно входить в это состояние можно выучить вскоре после достижения 10 уровня. Оно длится в течение 20 секунд или до того, как вы предпримете 8 атак.

На протяжении своего действия состояние вампиризма дает следующие бонусы:

- Увеличение атаки на 100%;
- Увеличение максимального уровня здоровья на 10%;
- Увеличение скорости передвижения на 50%;
- Увеличение эффекта от целительных навыков на 10%.

Помимо осознанного вхождения в состояние вампиризма, есть шанс войти в него после использования большинства навыков Вампира. Этот шанс от использования определенных навыков может быть повышен за счет некоторых талантов, таким образом, интервал между трансформациями можно свести к минимуму. Кроме того, находясь в состоянии вампиризма, вы получаете усиливающие эффекты, действующие только в состоянии вампиризма и можете использовать специальное умение, которое доступно только в этом режиме-"Удар демона".

Навыки

Общие навыки доступны всем вампирам независимо от выбранной ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставник - вампир **Баллард** (Хоссингер, район Площадь Лиг).

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown

Вампир. Навыки

Атакующие навыки

Вид	Название	Стихия	Описание	Требуемый уровень
Плётка	Вампирское проклятье тьмы	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Расходует 1,0% от макс. запаса здоровья персонажа и прибавляет к дополнительному урону. Существует вероятность наложить на противника Проклятье тьмы и снизить меткость цели. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье тьмы.	1
Клеймо	Клеймо вампира	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% от показателя атаки + дополнительный урон. Восстанавливает персонажу 2% от его максимального показателя ОЗ. Существует вероятность наложения Проклятья крови, сокращение максимального запаса ОЗ на 1% и фикс. значения на 800ед. длительность 20 сек. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье крови.	1
Удар	Удар демона	Тьма	Атака единичной цели. Используется только в состоянии Вампиризма. Вампир подлетает к вражеской цели и атакует ее. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. После каждого использования будет получена Мощь Удара демона: - усиливающая базовый урон - увеличивающая расход манны - увеличивающая время перезарядки Эффект длится 6 сек., суммируется до 4 раз.	10
Адское пламя	Адское пламя	Огонь	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс наложить на цель «Пламенное проклятье», ослабляя у цели сопротивление Огня и воспламеняя ее. Через определенные промежутки времени отнимает здоровье цели. При использовании этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором на противника накладывается Пламенное проклятье.	20

Истребление	Умерщвление	Тьма	<p>Атака единичной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Крадет % здоровье цели. Навык заменят на цели уже наложенные проклятья. Проклятье крови: на 15 сек. уменьшает эффективность навыков исцеления Проклятье тьмы: уменьшает силу атаки и скорость передвижения на 15 сек. Пламенное проклятье: снижает защиту цели, действует в течение 15 сек При активном Вампиризме проклятия заменяются на усиленные. При активации навыка есть вероятность войти в состояние Вампиризма</p>	45
Удар огня	Удар огня	Огонь	<p>Массовая атака. Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг цели. Наносит 100% базового урона + доп. урон. Навык имеет вероятность наложения "Пламенного проклятия". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает Пламенное проклятье.</p>	60
Темный шар	Темный шар	Тьма	<p>Атака единичной цели. Дважды атакует противника, наносит 80% базового урона + доп. урон. На каждый удар расходуется % от максимального здоровья вампира, который прибавляется к дополнительному урону. На каждом из двух этапов атаки существует 25% вероятность наложения "Проклятия тьмы" (Эффект то же, что и от "Проклятия тьмы", вызванного навыком "Плётка тьмы"). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие тьмы".</p>	70
Море крови	Море крови	Тьма	<p>Массовая атака. Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг выбранной цели (до 16 противников) Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Накладывает состояние кровотечения при котором у противника отнимается здоровье. Есть вероятность наложения Проклятья крови (тот же эффект, что и от Проклятья крови, вызванного Клеймом вампира). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие крови".</p>	80
Фонтан	Фонтан	Тьма	<p>Наносит цели 140% базового урона + 7650. Кровотечение наносит 535 ед. урона в секунду. Дополнительный урон кровотечения равен 5% от урона уже нанесенного цели. Доп. урон от кровотечения не может быть выше максимальной силы атаки персонажа. Снижает эффективность исцеления цели на 20%. Продолжительность 10 сек.</p>	90

Благословения

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
Вампиризм	Вампиризм	Личное благословение. В состоянии Вампиризма увеличивается атака вампира и повышается максимум ОЗ. Передвижение ускоряется, увеличиваются способности к исцелению. Вампиризм длится определенное время или пока вампир не совершит определенное количество атак. При убийстве цели разница в уровне с которой составляет не более 5 ур., вампир восстанавливает % своего ОЗ. Одновременно может быть активно только одно состояние.	1
Сделка с тьмой	Сделка с тьмой	Личное благословение. Отнимает 1% максимального запаса здоровья персонажа для мгновенного восстановления здоровья цели. Есть вероятность срабатывания эффекта Высочайшего исцеления. (восстанавливается в 2 раза больше здоровья). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	15
Быстрый полет	Быстрый полет	Личное благословение. Вампир в облике летучей мыши мгновенно пролетает вперед на определенную дистанцию. Игнорируются эффекты паралича, а так же усиливается уклонение. При использовании в состоянии Вампиризма время перезарядки сокращается на 15 сек.	30
Кровоток	Кровоток	Благословение. Цель временно наделяется способностью вампира высасывать кровь. В течение времени цель восстанавливает ОЗ при атаке, эффект срабатывает максимум 4 раза. При каждом восстановлении крови с определенной вероятностью срабатывает удвоенное исцеление. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	40
Жертва	Жертва	Личное благословение На 12 сек. увеличивает максимальное количество ОЗ персонажа на 64%, повышает эффективность получаемого лечения на 54%, повышает базовую защиту на 44% и снимает эффект кровотечения. Во время действия эффекта показатель исцеления лечащих умений увеличивается на 50%. При получении урона с вероятностью 20% персонаж активирует эффект Вампиризма. При использовании этого навыка с вероятностью 10% персонаж активирует эффект Вампиризма. Эффекты контроля на этот навык не действуют.	65
Живая кровь	Живая кровь	Повышает меткость на 100, увеличивает шанс крит. удара на 10%. Следующие 2 атаки поглощают ОЗ в количестве 10% от максимального запаса ОЗ цели. В течение 10 сек сбрасывает время восстановления состояния "Вампиризм".	85

Проклятия

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
Проклятие огня	Проклятие огня	Массовое проклятье Цель и находящиеся в радиусе 8 м. вокруг нее противники (не более 25) получают Проклятие огня. Испытывающие эффект Проклятия огня противники при получении вампирических атак воспламеняются Дьявольским огнем. Дьявольский огонь длится 5 сек., отнимая ОЗ каждую секунду. Состояние суммируется до 8 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10
Пожирание	Пожирание	Массовое проклятье Используя свои кровавые способности, вампир может контролировать персонажей в радиусе 16 м. (до 24 целей). Рассеивает эффект невидимости у врагов, накладывает паралич на цели на 8 секунд. Цели получают эффект кровотечения силой от % здоровья вампира. По сравнению с персонажами игроков, монстры теряют здоровье в 4 раза быстрее. Вампир каждую секунду восстанавливает 2,5% от макс. ОЗ. Эффект паралича прекращает действовать, когда уровень здоровья цели становится ниже 10%. Навык не подвержен изменению Боевого духа.	25
Оковы Тьмы	Оковы Тьмы	Одиночное проклятье. Затрачивает 1% от максимального здоровья для сковывания цели, спешивает цель. Скованный противник не может совершать какие-либо действия. получает иммунитет к урону, но не проклятиям. Время сковывания монстров составляет 14 сек., время сковывания игроков - 5,8 сек.	50

Пассивные навыки

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
Управление кровью	Мастер крови	Повышает скорость восстановления здоровья.	10
Овладение тьмой	Мастерство Тьмы	Увеличивает мастерство и сопротивление Тьмы.	20
Воля к жизни	Воля к жизни	Увеличивает максимальное количество ОЗ вампира	75

Древо Талантов

Ветка «Кровь»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------

<p>Семя жизни.rpg</p>	<p>Семя жизни</p>	<p>Благословение Через 5 секунд, восстанавливает союзнику некоторое количество здоровья. Есть 2%-ная вероятность удвоить лечение. Эффект срабатывает автоматически, когда уровень здоровья союзника опускается ниже 50%. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>
<p>Проклятие дьявольской крови.rpg</p>	<p>Проклятие крови</p>	<p>Массовое проклятие. Накладывается на противников в радиусе 6 м. вокруг указанной цели (до 15 противников) на 15 сек. Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на некоторое время получают проклятие Застывшая кровь. В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на % от максимума ОЗ вампира. Эффект суммируется до 5 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>35</p>

<p>Запустение.rpg or type unknown</p>	<p>Запустение</p>	<p>Массовое проклятие. Персонаж не может двигаться и использовать атакующие навыки. Во время действия навыка персонаж приобретает иммунитет к безмолвию и головокружению, продолжительность - 25 с. Максимум ОЗ увеличивается на 50%; дальность действия заклинаний исцеления увеличивается на 50%. Эффекты навыков "Сделка с тьмой" и "Семя жизни" также распространяются на вампира при применении их к цели. Показатели всех видов мастерства у противников в радиусе 20м уменьшаются на 200 очков. При повторном использовании навыка действие прекращается.</p>	<p>55</p>
---------------------------------------	-------------------	--	-----------

Ветка «Тьма»

Вид	Название	Описание	Требует очков
<p>Семя тьмы.rpg or type unknown</p>	<p>Семя тьмы</p>	<p>Проклятье. Навык расходует 1% от максимума ОЗ вампира. Через 5 сек. замедляет цель. Если цель испытывает эффект Проклятье тьмы, то замедление срабатывает сразу. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>

<p>Дьявольский взрыв; rpg knowl</p>	<p>Дьявольский взрыв</p>	<p>Массовая атака. Массовая атака по противникам в радиусе 10 м. от персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Навык действует аналогично навыку Умерщвление по отношению к целям, находящимся под воздействиями проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии Вампиризма. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>35</p>
<p>Распыление; rpg type</p>	<p>Распыление</p>	<p>Благословление. На 20 секунд увеличивает уклонение на 100 очков. Можно использовать только "Удар демона"; время восстановления: 3 секунды; наносит только 10% от базового урона, не используя эффекты навыка. Уклонение и меткость противников в радиусе 5 метров уменьшаются на 60 очков, а меткость - на 60 очков. Активируемый навык. Повторное применение отменяет навык.</p>	<p>55</p>

Ветка «Бездна»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------

<p>Семя_огня.png or type unknown</p>	<p>Семя огня</p>	<p>Проклятье Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении атаки воспламеняется. Противнику наносится урон, состояние длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются проклятия Крови, Тьмы и Пламенное проклятье. За "Пламенное проклятье" и "Проклятье крови" цель получает урон. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>
<p>Дьявольский_Нетопырь.png</p>	<p>Дьявольский Нетопырь</p>	<p>Личное благословение. Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь. Увеличивается базовая сила атаки, скорость передвижения и дальность навыков. В этом состоянии можно использовать только навыки Огня. Навык Адское пламя действует без перезарядки, время чтения навыка сокращается до 1 сек., дополнительный урон навыка снижен на 40%. К "Семени огня" добавляется дополнительный урон и эффект головокружения. Время перезарядки "Быстрого нетопыря" сокращается до 6 сек.</p>	<p>35</p>

<p>Огненное умерщвление</p>	<p>Огненное умерщвление</p>	<p>Наносит 120% базового урона + 2119 ед. дополнительного урона. Наносит 1500 очков урона и дополнительно 100% показателя мастерства Огня вампира цели, находящейся под воздействием "Пламенного проклятья". На цель накладывается эффект "Головокружение" длительностью 3 секунды, если она находится одновременно под воздействием проклятий "Кровь", "Тьма" и "Пламя". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>55</p>
-----------------------------	-----------------------------	---	-----------

Вампир. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [вампира](#) можно найти один из этого списка:

Ветка "Кровь":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Вампиризм (1)	Магия свежей крови type unknown	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Клеймо вампира", "Кровоток", "Семя жизни", "Сделка с тьмой" и "Море крови" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Семя жизни	Семя жизни type unknown	Активный навык Через 5 сек. Семя жизни восстанавливает цели 1896-2093/2787-3077/3632-4011/4432-4894 ОЗ. Есть 2% шанс, что будет восстановлено в 2 раза больше ОЗ. Эффект срабатывает автоматически, если здоровье цели опускается ниже 50%. При использовании навыка существует 10% вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Клеймо вампира	Усиленное клеймо вампира type unknown	Сокращает время перезарядки "Клейма вампира" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Дьявольская кровь	Дьявольская кровь type unknown	Действие навыка "Проклятие крови" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно уменьшает максимальное количество базовых ОЗ цели на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Удар Демона	Удар демона type unknown	Каждая атака "Удара демона" поглощает 50/100/150/200/250 ОЗ цели. Целям, испытывающим эффект "Проклятие крови", наносится дополнительный урон в размере 10/20/30/40/50% от атаки "Удара демона".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Клеймо вампира	Мощь клейма type unknown	Увеличивает базовый урон от навыка "Клеймо вампира" на 10/20/30/40/50%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Проклятие дьявольской крови.png	Проклятие крови	Активный навык На врагов в радиусе 6м вокруг указанной цели (до 15/20/25 противников) накладывается "Кровавое проклятие". Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на 20 сек получают проклятие "Застывшая кровь". В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на 4% от максимума ОЗ вампира. Имеется 10%-ная вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Пожирание.png	Праздник крови	"Кровавый пир" повышает защиту персонажа на 80/160/240/320% от её базового показателя. Дополнительно увеличивает количество ежесекундно восстанавливаемых ОЗ на 2/4/6/8%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Навык пригласа-Утенная атака.png	Утенная атака	Снижает угрозу атаки монстров после использования лечения на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Проклятие дьявольской крови.png	Зстой жизни	Радиус действия навыка "Проклятие крови" увеличивается на 1/2/3 м. "Застывавшая кровь" дополнительно накладывает эффект "Застоя жизни", ослабляя получаемое противником лечение на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Изучение крови.png	Изучение крови	Затраты маны на использование исцеляющих навыков уменьшается на 8/16/24/32%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Рывок нетопыря.png	Тень нетопыря	После применения навыка "Рывок нетопыря" в течение 4/6/8 сек действует иммунитет к параличу.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Тьма":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Семя тьмы.png	Семя тьмы	Активный навык На навык расходуется 1% от максимума ОЗ. Через 5 сек. замедляет цель на 50.0 % на 8/10/12/14 сек. Если цель испытывает эффект "Проклятие тьмы", то замедление срабатывает сразу. С вероятностью 10% при применении навыка можно войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Вампиризм (1).png	Демон Тьмы	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Плётка тьмы", "Семя тьмы", "Сделка с тьмой", "Умерщвление", "Дьявольский взрыв" и "Тёмный шрам" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Плётка тьмы	Усиленная плётка тьмы	Сокращает время перезарядки навыка "Плётка тьмы" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Пожирание	Кровавый тип	Продлевает время действия "Пожирания" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Дьявольский взрыв	Дьявольский взрыв	Активный навык Массовая атака по противникам в радиусе 10 метров вокруг персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа, наносит 100% базового урона + 1047/1532/1987 ед. Навык действует аналогично навыку "Умерщвление" по отношению к целям, находящимся под воздействием проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии вампиризма. С вероятностью 10% использование навыка активирует состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Плётка тьмы	Вторжение тьмы	"Плётка тьмы" дополнительно ослабляет у цели сопротивление магии тьмы на 15/30/45/60/75/90, длится 15 сек. При использовании "Плётки тьмы" вне состояния вампиризма шанс наложения "Проклятия тьмы" увеличивается на 4/8/12/16/20/24%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Семя тьмы	Ростки тьмы	Уменьшает время перезарядки навыка "Семя тьмы" на 5/10/15 сек.	Обычные: 3- 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Плётка тьмы	Обиды	При использовании навыков "Плётка тьмы" и "Темный шрам" снижает максимум ОЗ на 0.5/1/1,5/2/2,5/3%, повышая силу атаки на такое же значение. Увеличивает вероятность нанести критический урон при использовании этих навыков на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Око тьмы	Око тьмы	Повышает меткость всех атакующих навыков Тьмы на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

Темное умерщвление.rng	Темное умерщвление	"Умерщвление" уменьшает силу атаки цели, находящейся под воздействием "Проклятия тьмы" дополнительно на 10/20/30%. Скорость передвижения цели дополнительно уменьшается на 10/20/30%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Пожирание.rng	Стремительность тьмы	Время перезарядки навыков "Оковы тьмы" и "Дьявольский взрыв" сокращается на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Бездна":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Проклятие огня.rng	Проклятие огня	Продлевает действия навыка "Проклятие огня" на 4/8/12/16/20/24 сек. Увеличивает радиус действия "Проклятия огня" на 1/2/3/4/5/6 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Адское пламя.rng	Языки адского пламени	Дополнительный урон от навыка "Адское пламя" увеличивается на 50/100/150/200/250/300 ед. + 40/80/120/160/200/240% от мастерства Огня.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Проклятие огня.rng	Мощь проклятия	Навык "Проклятие огня" дополнительно снижает сопротивление цели Огню и Тьме на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Дьявольский Нетопырь.rng	Дьявольски и нетопырь	Активный навык Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь на 20/25/30 сек. и обретает мощные способности управления пламенем. Базовая сила атаки увеличивается на 5/7/9%, скорость передвижения повышается на 20/30/40%, дальность чтения заклинаний увеличивается на 50%. В этом состоянии можно использовать только навыки огня. Адское пламя действует без перезарядки, время чтения сокращено до 1 сек., дополнительная сила атаки навыка снижена на 40%. К "Сеmeni огня" добавляется 1202/1922/2634 урона и эффект вызова головокружения на 2 сек. Время перезарядки «Ураганной летучей мыши» сокращено до 6 сек. Время перезарядки навыка 150/120/90 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Бездна.rng	Бездна	Время действия "Пламенного проклятия" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно понижается сопротивление противника магии огня на 10/20/30/40/50 очков.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

Пожирание.rpg	Кровавый пир	Эффект кровотечения у окружающих целей от навыка "Пожирание" усиливается на 0,5/1/1,5/2%. Навык парализует врага на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Рывок_нетопыря.rpg	Быстрый нетопырь (Рывок нетопыря)	По завершению действия навыка "Рывок нетопыря" скорость персонажа увеличивается на 60%. Ускорение длится 5/7/9/11 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Семя_огня.rpg	Семя огня	Активный навык Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении и получении атаки воспламеняется. Противнику наносится 50/80/110/140 очков урона, состояние "Семени" длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются все проклятия. За "Проклятия огня" цель получает 1202/1922/2634/3339 ед.урона, а за "Проклятие крови" - 601/961/1317/1669 ед. урона. При использовании этого навыка существует 5% вероятности войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Истребление.rpg	Пламенное умерщвление	Навык "Умерщвление" дополнительно ослабляет защиту цели, находящейся под действием навыка "Проклятие пламени", на 25/50/75/100/125%. Эффект длится 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Слабость_Вампира.rpg	Слабость	После прекращения действия "Темных оков" добавляется эффект ослабления всех видов сопротивления на 20/40/60/80, длится 20/35/50/65 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Удар_огня.rpg	Стремительность пламени	Время перезарядки навыка "Удар огня" сокращается на 1/2/3 сек, базовый урон усиливается на 15/30/45%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Удар_Демона.rpg	Удар демона огня	Навык "Удар демона" ослабляет защиту целей, находящихся под воздействием эффекта от навыка "Проклятие огня", на 3/6/9/12/15 ед. Суммируется до 5 раз, длится 30 сек. Цели, находящиеся под этим воздействием, дополнительно получают 289/579/869/1159/1448 ед. урона.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Адское_пламя.rpg	Адское пламя	Время перезарядки навыка "Адское пламя" уменьшается на 1/2/3/4/5/6 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

[На сайт игры](#)

Вампир. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков [Интерфейс_Навыки_и_таланты.png](#) (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая [Запечатанный свиток вампир.png](#) свитки.

Наставник

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Удар_огня.png	60	Удар огня 1ур.	24,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

Дорога в АД

Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Удар_огня.png	60	Удар огня 1ур.	24,000,000	Камней врат Ада.png unknown Камней врат Ада
Оковы_тьмы.png	60	Оковы тьмы 3ур.	28,000,000	Камней врат Ада.png unknown Камней врат Ада
Рывок_нетопыря.png	65	Рывок нетопыря бур.	30,000,000	Камней врат Ада.png unknown Камней врат Ада

Кровоток_рпс61 or type unknown	Кровоток 4ур.	26,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Сделка_с_тьмой_рпс64 or type unknown	Сделка с тьмой 8ур.	32,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Проклятие_огня_рпс66 or type unknown	Проклятие огня 9ур.	40,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Адское_пламя_рпс62 or type unknown	Адское пламя 7ур.	46,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Плётка_тьмы_рпс60 or type unknown	Плётка тьмы 7ур.	40,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Кровоток_рпс68 or type unknown	Кровоток 5ур.	50,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Клеймо_вампира_рпс63 or type unknown	Клеймо вампира 9ур.	60,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Умерщвление_рпс69 or type unknown	Умерщвление 4ур.	68,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Жертва_рпс65 or type unknown	Жертва 1ур.	80,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Удар_огня_рпс68 or type unknown	Удар огня 2ур.	88,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Адское_пламя_рпс69 or type unknown	Адское пламя 8ур.	92,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Пожирание_рпс70 or type unknown	Пожирание 4ур.	100,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Удар_Демона_рпс66 or type unknown	Удар демона 9ур.	70,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Плётка_тьмы_рпс70 or type unknown	Плётка тьмы 8ур.	112,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Темный_шрам_вампир_на_темн_рпс70	Темный шрам 1ур.	120,000,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Клеймо_вампира_рпс74 or type unknown	Клеймо вампира 10ур.	56,050,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Сделка_с_тьмой_рпс74 or type unknown	Сделка с тьмой 9ур.	56,050,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Оковы_тьмы_рпс71 or type unknown	Оковы тьмы 4ур.	70,070,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Рывок_непопыря_рпс73 or type unknown	Рывок непопыря 7ур.	84,080,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада
Удар_Демона_рпс78 or type unknown	Удар демона 10ур.	126,130,000	Камень_врат_Ада.рпс unknown Камень врат Ада

Проклятие огня 73.rpg	Проклятие огня 10ур.	93,430,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Умерщвление 73.rpg	Умерщвление 5ур.	126,130,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Овладение тьмой 73.rpg	Мастерство тьмы 3ур.	93,430,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Жертва.rpg	Жертва 2ур.	93,430,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Кровоток.rpg	Кровоток бур.	116,780,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Воля к жизни 75.rpg	Воля к жизни 1ур.	228,900,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Адское пламя 76.rpg	Адское пламя 9ур.	219,560,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Удар огня.rpg	Удар огня 3ур.	219,560,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Сделка с тьмой 76.rpg	Сделка с тьмой 10ур.	238,240,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Оковы тьмы 78.rpg	Оковы тьмы 5ур.	238,240,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Темный шаман 78.rpg	Темный шаман 2ур.	238,240,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Клеймо вампира 79.rpg	Клеймо вампира 11ур.	270,940,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Рывок нетопыря 79.rpg	Рывок нетопыря 8ур.	270,940,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Плётка тьмы 80.rpg	Плётка тьмы 9ур.	392,400,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Удар Демона 80.rpg	Удар демона 11ур.	392,400,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Проклятие огня 80.rpg	Проклятие огня 11ур.	312,990,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Умерщвление 80.rpg	Умерщвление бур.	392,400,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Море крови 80.rpg	Море крови 1ур.	471,820,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада
Плётка тьмы 90.rpg	Плётка тьмы 10ур.	864,600,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Клеймо вампира 87.rpg	Клеймо вампира 12ур.	747,200,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)

Удар Демона.rpg type unknown	Удар демона 12ур.	747,200,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Проклятие огня.rpg type unknown	Проклятие огня 12ур.	747,200,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Адское пламя.rpg type unknown	Адское пламя 10ур.	571,300,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Адское пламя.rpg type unknown	Адское пламя 11ур.	894,600,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Пожирание.rpg for type unknown	Пожирание 5ур.	656,300,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Рывок нетопыря.rpg type unknown	Рывок нетопыря 9ур.	701,000,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Кровоток.rpg for type unknown	Кровоток 7ур.	531,000,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Кровоток.rpg for type unknown	Кровоток 8ур.	844,000,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Умерщвление.rpg type unknown	Умерщвление 7ур.	747,200,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Оковы тьмы.rpg type unknown	Оковы тьмы 6ур.	656,300,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Овладение тьмой.rpg type unknown	Мастерство тьмы 4ур.	531,000,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Удар огня.rpg for type unknown	Удар огня 4ур.	613,100,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Жертва.rpg for type unknown	Жертва 3ур.	492,200,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)
Жертва.rpg for type unknown	Жертва 4ур.	844,000,000	Камень врат Ада.rpg unknown Камень врат Ада (2)

Темный шрам 86_vampir_na_bemir.png	Темный шрам 3ур.	701,000,000	Камень врат Ада png unknown Камень врат Ада (2)
Море крови 88_for type unknown.png	Море крови 2ур.	794,800,000	Камень врат Ада png unknown Камень врат Ада (2)
Сделка с тьмой 85.png	Сделка с тьмой 1ур.	656,300,000	Камень врат Ада png unknown Камень врат Ада (2)
Живая кровь 85_vampir_na_vivaya.png	Живая кровь 1ур.	656,300,000	Камень врат Ада png unknown Камень врат Ада (2)
Фонтан крови 90_vampir_na_fontan.png	Фонтан крови 1ур.	894,600,000	Камень врат Ада png unknown Камень врат Ада (2)

Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Проклятие огня 86.png	9ур.	Проклятие огня	40,000,000	Серебряный кубок Вирси png Сер. Кубков Вирси (10)
Кровоток 88_for type unknown.png	5ур.	Кровоток	50,000,000	Серебряный кубок Вирси png Сер. Кубков Вирси (20)
Клеймо вампира 85.png	9ур.	Клеймо вампира	60,000,000	Серебряный кубок Вирси png Сер. Кубков Вирси (20)
Умерщвление 86.png	4ур.	Умерщвление	68,000,000	Серебряный кубок Вирси png Сер. Кубков Вирси (15)
Удар огня 88_for type unknown.png	2ур.	Удар огня	88,000,000	Серебряный кубок Вирси png Сер. Кубков Вирси (15)

Рывок_нетопыря.png	73	Рывок_нетопыря 7ур.	84,080,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (60)
Овладение_тьмой.png	73	Мастерство тьмы 3ур.	93,430,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (60)
Умерщвление.png	73	Умерщвление 5ур.	126,130,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (72)
Воля_к_жизни.png	75	Воля_к_жизни 1ур.	228,900,000	Кубок_духа_Вирси.png Кубок духа Вирси (28)
Удар_Демона.png	80	Удар_демона 11ур.	392,400,000	Кубок_духа_Вирси.png Кубок духа Вирси (34)
Умерщвление.png	80	Умерщвление 6ур.	392,400,000	Кубок_духа_Вирси.png Кубок духа Вирси (37)
Море_крови.png	80	Море_крови 1ур.	471,820,000	Кубок_духа_Вирси.png Кубок духа Вирси (56)

Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Кровоток.png	61	Кровоток 4ур.	26,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 Волотыет_нумии(1).png
Сделка_с_тьмой.png	64	Сделка_с_тьмой 8ур.	32,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 Волотыет_нумии(1).png
Оковы_тьмы.png	71	Оковы_тьмы 4ур.	70,070,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 89 Волотыет_нумии.png 80 Нумии_серебро.png

Проклятие огня 7ур.	Проклятие огня 10ур.	93,430,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 1 Бриллиант_нумий.рпг unknown 19 • Воздух_нумий.рпг unknown 73 • Нумий_серебро.рпг unknown
-------------------------------------	----------------------	------------	---

Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Оковы тьмы 64ур.	Оковы тьмы 3ур.	28,000,000	36 Нумий золотые or type unknown 61 Нумий серебро or type unknown
Рывок не топыря 65ур.	Рывок не топыря бур.	30,000,000	36 Нумий золотые or type unknown 61 Нумий серебро or type unknown
Адское пламя 62ур.	Адское пламя 7ур.	46,000,000	1 Бриллиант_монет.рпг unknown 9 9 Нумий золотые or type unknown 82 Нумий серебро or type unknown
Клеймо вампира 71ур.	Клеймо вампира 10ур.	56,050,000	71 Нумий золотые or type unknown 84 Нумий серебро or type unknown
Сделка с тьмой 71ур.	Сделка с тьмой 9ур.	56,050,000	71 Нумий золотые or type unknown 84 Нумий серебро or type unknown

Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Жертва 73ур.	Жертва 2ур.	93,430,000	Памятная монета.рпг unknown Памятных монет (288) 1 Бриллиант_нумий.рпг unknown 19 19 Нумий золотые or type unknown 73 Нумий серебро or type unknown

Арена

Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Темный шрам 7	7	Темный шрам 2ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> 660 Очков Арены; 345 Волго not found or type un Серебро.png not found or type unkn
Проклятие огня	11	Проклятие огня 11ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> 570 Очков Арены; 28 Волго not found or type un Серебро.png not found or type unkn
Плётка тьмы	9	Плётка тьмы 9ур.	392,400,000	<ul style="list-style-type: none"> 740 Очков Арены; 37 Волго not found or type un

Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
Плётка тьмы	7	Плётка тьмы 7ур.	40,000,000
Жертва	1	Жертва 1ур.	80,000,000
Адское пламя	8	Адское пламя 8ур.	92,000,000
Пожирание	4	Пожирание 4ур.	100,000,000
Удар Демона	9	Удар демона 9ур.	70,000,000
Плётка тьмы	8	Плётка тьмы 8ур.	112,000,000
Темный шрам 1	1	Темный шрам 1ур.	120,000,000
Удар Демона	10	Удар демона 10ур.	126,130,000
Кровоток бур	6	Кровоток бур.	116,780,000
Адское пламя	9	Адское пламя 9ур.	219,560,000

Удар_огня.рпг or type unknown	Удар огня 3ур.	219,560,000
Сделка_с_тьмой.рпг or type unknown	Сделка с тьмой 10ур.	238,240,000
Оковы_тьмы.рпг or type unknown	Оковы тьмы 5ур.	238,240,000
Клеймо_вампира.рпг or type unknown	Клеймо вампира 11ур.	270,940,000
Рывок_нетопыря.рпг or type unknown	Рывок нетопыря 8ур.	270,940,000

[На сайт тигры](#) or type unknown

Вампир. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Вампир.png](#) type unknown Вампир.

Сила (Ветка Тьма)

Уровень энергии рун	Сила светлая.png <small>type unknown</small> Светлая вера	Сила темная.png <small>type unknown</small> Тёмная вера
---------------------	--	--

1

- Все навыки проклятий Тьмы и их эффекты дополнительно уменьшают уклонение цели на 1,2 ед.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает уклонение на 0,2

- Темные навыки Тьмы (Плетка Тьмы, Удар демона, Умерщвление, Оковы Тьмы, Темный шрам, Семя Тьмы, Дьявольский взрыв) добавляют персонажу действующий эффект Темная энергия.
- Каждая единица эффекта увеличивает максимальное количество ОЗ и ОМ на 100, эффект суммируется до 20 раз; продолжительность — 60 сек. Также эффект восстанавливает 1 ОЗ и ОМ.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОМ и ОЗ на 1.

- | | | |
|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Если у персонажа осталось меньше 50% ОЗ, при применении навыков Тьмы (Плетка Тьмы, Удар демона, Умерщвление, Оковы Тьмы, Темный шрам, Семя Тьмы, Дьявольский взрыв) с вероятностью 25% он окажется под действием эффекта Благословение Тьмы.• Снимает эффект замедления и паралича, поглощает 120 ед. урона, а также повышает крит. уклонение на 4%, продолжительность — 6 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов увеличивает вероятность получения Благословение Тьмы на 0,25%, увеличивает количество поглощаемого урона — на 3 ед., крит. уклонение — на 0,1%. | <ul style="list-style-type: none">• Тёмный навык Дьявольский взрыв расходует все действующие эффекты Тёмной энергии, и накладывает на вампира щит; продолжительность — 60 сек.• Каждый уровень Тёмной энергии поглощает до 120 ед. урона.• Накопив 20 уровней эффекта, персонаж увеличивает свою силу атаки на 120 ед.• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает количество поглощаемого урона и бонуса к силе атаки на 3 ед. |
|--|---|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> • Распыление увеличивает время чтения заклинаний цели на 20%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время чтения заклинаний на 2%. • Если персонаж накопил 80 очков Силы богов, эффект Распыление увеличивается на 25%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает эффект Распыления на 5%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, при использовании навыка Оковы Тьмы персонаж игнорирует эффекты молчания, головокружения и сна. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Распыление каждые 2 сек. вампир восстанавливает своё здоровье в размере 1% от потерянных ОЗ. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,1%. • Когда персонаж накопит 90 очков Силы демонов, при использовании навыка Оковы Тьмы персонаж игнорирует эффекты молчания, головокружения и сна.
100	<p>Во время действия навыка Распыление восстанавливается ОЗ в количестве 3% от уже полученного урона.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Повышает эффективность проклятия навыка Распыление на 75%. • Время чтения заклинания цели, оказавшейся под действием эффекта Инфекция, увеличивается на 60%.

Знак (Ветка Огонь)

Уровень энергии рун	Знак светлый, rpg type и Светлая вера	Знак темный, rpg type Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • Усиливает эффект Горения навыка Пламенное проклятие на 5,5% и уменьшает сопротивление огню на 5,5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно повышает эффект Горения на 0,5% и дополнительно уменьшает сопротивление Огню 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта «Дьявольский нетопырь» шанс крита увеличивается на 1,25%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,25%.

- | | | |
|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При применении светлых навыков Огня (Вечное Проклятие огня, Адское пламя, Удар огня, Семя огня, Дьявольский нетопырь, Огненное умерщвление) с вероятностью 8,5% добавляется эффект Пламя Ярости; его продолжительность — 20 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,1%.• Во время действия Пламени Ярости следующая атака стихией Огня нанесет крит. урон, а Семя огня вызовет у цели головокружение на 3 сек. | <ul style="list-style-type: none">• При атаке цели темным навыком Огня (Адское пламя, Удар огня, Огненное умерщвление) подвергает цель действию эффекта Вечное Проклятие огня. Если цели был нанесен крит. урон, она получает один Знак пламени.• Увеличивает время чтения всех заклинаний цели на 0,5 сек.• В течение 5 секунд цель теряет 35 ОЗ и ОМ в секунду.• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно лишает цель 1 ОЗ и ОМ. |
|--|---|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Дьявольского нетопыря эффективность восстановления увеличивается. За 3 сек. восстанавливает ОЗ в размере 20% от количества потерянных ОЗ. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 1%. • Когда персонаж накопит 80 очков Знака богов, время перезарядки навыка Дьявольский нетопырь уменьшается на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 1%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака богов, время действия навыка Дьявольский нетопырь увеличивается на 5 сек. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Дьявольского нетопыря скорость чтения всех заклинаний увеличивается на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает скорость чтения заклинаний на 0,5%. • Когда персонаж накопит 80 очков Знака демонов, время перезарядки навыка Дьявольский нетопырь уменьшается на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 1%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака демонов, время действия навыка Дьявольский нетопырь увеличивается на 25%.
100	Дьявольский нетопырь повышает крит. защиту персонажа на 30%.	Дьявольский нетопырь повышает крит. защиту персонажа на 30%.

Власть (Ветка Кровь)

Уровень энергии рун	Власть светлая. рун Светлая вера	Власть темная. рун Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • Исцеление навыками Кровоток, Сделка с тьмой, Семя жизни усиливается на 10 ед. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает показатель исцеления на 10 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Повышает максимальный показатель исцеления темными навыками Крови (Кровоток, Сделка с тьмой, Семя жизни) на 0,1%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно повышает максимальную эффективность исцеления на 0,1%.
35	<ul style="list-style-type: none"> • В состоянии Жертва на 1,75 сек. персонаж получает иммунитет к замедлению, головокружению, молчанию, параличу и сну. (Не избавляет от уже действующих эффектов контроля.) • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,15 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Власти богов, Запустение дополнительно снижает скорость передвижения и чтения заклинаний на 25%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Если у персонажа осталось меньше 50% ОЗ, при применении навыков Крови (Клеймо вампира, Кровавый пир, Кровоток, Жертва, Море крови, Сделка с тьмой, Проклятие крови, Семя жизни) с вероятностью 22,5% срабатывает эффект Адская кровь. • Увеличивает скорость передвижения на 50%, продолжительность — 4 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,5%.

65	<ul style="list-style-type: none"> • В состоянии Жертва на 1,75 сек. персонаж получает иммунитет к замедлению, головокружению, молчанию, параличу и сну. (Не избавляет от уже действующих эффектов контроля.) • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,15 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Власти богов, Запустение дополнительно снижает скорость передвижения и чтения заклинаний на 25%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Аура Запустения дополнительно уменьшает скорость передвижения целей в области действия на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает скорость передвижения цели на 2%. • Персонаж, накопив 80 очков Власти демонов, уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 2%.
100	Во время действия эффекта Запустение крит. защита персонажа повышается на 30%.	Увеличивает радиус действия навыка Помощь защиты на 50%.