

# Вампир. Навыки

## Атакующие навыки

Вид	Название	Стихия	Описание	Требуемый уровень
Плётка	Вампирское проклятье	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Расходует 1,0% от макс. запаса здоровья персонажа и прибавляет к дополнительному урону. Существует вероятность наложить на противника Проклятье тьмы и снизить меткость цели. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье тьмы.	1
Клеймо	Клеймо вампира	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% от показателя атаки + дополнительный урон. Восстанавливает персонажу 2% от его максимального показателя ОЗ. Существует вероятность наложения Проклятья крови, сокращение максимального запаса ОЗ на 1% и фикс. значения на 800ед. длительность 20 сек. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье крови.	1
Удар	Удар Демона	Тьма	Атака единичной цели. Используется только в состоянии Вампиризма. Вампир подлетает к вражеской цели и атакует ее. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. После каждого использования будет получена Мощь Удара демона: - усиливающая базовый урон - увеличивающая расход манны - увеличивающая время перезарядки Эффект длится 6 сек., суммируется до 4 раз.	10
Адское пламя	Адское пламя	Огонь	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс наложить на цель «Пламенное проклятье», ослабляя у цели сопротивление Огню и воспламеняя ее. Через определенные промежутки времени отнимает здоровье цели. При использовании этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором на противника накладывается Пламенное проклятье.	20

Истребление.png	Истребление.png	Тьма	<p>Атака единичной цели.  Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон.  Крадет % здоровье цели. Навык заменят на цели уже наложенные проклятья.  Проклятье крови: на 15 сек. уменьшает эффективность навыков исцеления  Проклятье тьмы: уменьшает силу атаки и скорость передвижения на 15 сек.  Пламенное проклятье: снижает защиту цели, действует в течение 15 сек  При активном Вампиризме проклятия заменяются на усиленные. При активации навыка есть вероятность войти в состояние Вампиризма</p>	45
Удар огня.png	Удар огня.png	Огонь	<p>Массовая атака.  Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг цели. Наносит 100% базового урона + доп. урон. Навык имеет вероятность наложения "Пламенного проклятия". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает Пламенное проклятье.</p>	60
Темный шрам.png	Темный шрам.png	Тьма	<p>Атака единичной цели.  Дважды атакует противника, наносит 80% базового урона + доп. урон. На каждый удар расходуется % от максимального здоровья вампира, который прибавляется к дополнительному урону. На каждом из двух этапов атаки существует 25% вероятность наложения "Проклятия тьмы" (Эффект то же, что и от "Проклятия тьмы", вызванного навыком "Плётка тьмы"). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие тьмы".</p>	70
Море крови.png	Море крови.png	Тьма	<p>Массовая атака.  Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг выбранной цели (до 16 противников)  Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Накладывает состояние кровотечения при котором у противника отнимается здоровье. Есть вероятность наложения Проклятья крови (тот же эффект, что и от Проклятья крови, вызванного Клеймом вампира). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие крови".</p>	80
Фонтан крови.png	Фонтан крови.png	Тьма	<p>Наносит цели 140% базового урона + 7650. Кровотечение наносит 535 ед. урона в секунду. Дополнительный урон кровотечения равен 5% от урона уже нанесенного цели.  Доп. урон от кровотечения не может быть выше максимальной силы атаки персонажа. Снижает эффективность исцеления цели на 20%.  Продолжительность 10 сек.</p>	90

# Благословения

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
Вампиризм	Вампиризм	Личное благословение. В состоянии Вампиризма увеличивается атака вампира и повышается максимум ОЗ. Передвижение ускоряется, увеличиваются способности к исцелению. Вампиризм длится определенное время или пока вампир не совершит определенное количество атак. При убийстве цели разница в уровне с которой составляет не более 5 ур., вампир восстанавливает % своего ОЗ. Одновременно может быть активно только одно состояние.	1
Сделка с тьмой	Сделка с тьмой	Личное благословение. Отнимает 1% максимального запаса здоровья персонажа для мгновенного восстановления здоровья цели. Есть вероятность срабатывания эффекта Высочайшего исцеления. (восстанавливается в 2 раза больше здоровья). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	15
Быстрый полет	Быстрый полет	Личное благословение. Вампир в облике летучей мыши мгновенно пролетает вперед на определенную дистанцию. Игнорируются эффекты паралича, а так же усиливается уклонение. При использовании в состоянии Вампиризма время перезарядки сокращается на 15 сек.	30
Кровоток	Кровоток	Благословение. Цель временно наделяется способностью вампира высасывать кровь. В течение времени цель восстанавливает ОЗ при атаке, эффект срабатывает максимум 4 раза. При каждом восстановлении крови с определенной вероятностью срабатывает удвоенное исцеление. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	40
Жертва	Жертва	Личное благословение На 12 сек. увеличивает максимальное количество ОЗ персонажа на 64%, повышает эффективность получаемого лечения на 54%, повышает базовую защиту на 44% и снимает эффект кровотечения. Во время действия эффекта показатель исцеления лечащих умений увеличивается на 50%. При получении урона с вероятностью 20% персонаж активирует эффект Вампиризма. При использовании этого навыка с вероятностью 10% персонаж активирует эффект Вампиризма. Эффекты контроля на этот навык не действуют.	65
Живая кровь	Живая кровь	Повышает меткость на 100, увеличивает шанс крит. удара на 10%. Следующие 2 атаки поглощают ОЗ в количестве 10% от максимального запаса ОЗ цели. В течение 10 сек сбрасывает время восстановления состояния "Вампиризм".	85

# Проклятия

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
Проклятие огня	Проклятие огня	Массовое проклятье Цель и находящиеся в радиусе 8 м. вокруг нее противники (не более 25) получают Проклятие огня. Испытывающие эффект Проклятия огня противники при получении вампирических атак воспламеняются Дьявольским огнем. Дьявольский огонь длится 5 сек., отнимая ОЗ каждую секунду. Состояние суммируется до 8 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10
Пожирание	Пожирание	Массовое проклятье Используя свои кровавые способности, вампир может контролировать персонажей в радиусе 16 м. (до 24 целей). Рассеивает эффект невидимости у врагов, накладывает паралич на цели на 8 секунд. Цели получают эффект кровотечения силой от % здоровья вампира. По сравнению с персонажами игроков, монстры теряют здоровье в 4 раза быстрее. Вампир каждую секунду восстанавливает 2,5% от макс. ОЗ. Эффект паралича прекращает действовать, когда уровень здоровья цели становится ниже 10%. Навык не подвержен изменению Боевого духа.	25
Оковы тьмы	Оковы Тьмы	Одиночное проклятье. Затрачивает 1% от максимального здоровья для сковывания цели, спешивает цель. Скованный противник не может совершать какие-либо действия. получает иммунитет к урону, но не проклятиям. Время сковывания монстров составляет 14 сек., время сковывания игроков - 5,8 сек.	50

## Пассивные навыки

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
Управление кровью	Мастер крови	Повышает скорость восстановления здоровья.	10
Овладение тьмой	Мастерств Тьмы	Увеличивает мастерство и сопротивление Тьмы.	20
Воля к жизни	Воля к жизни	Увеличивает максимальное количество ОЗ вампира	75

## Древо Талантов

### Ветка «Кровь»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------

<p>Семя жизни.rpg</p>	<p>Семя жизни</p>	<p>Благословение Через 5 секунд, восстанавливает союзнику некоторое количество здоровья. Есть 2%-ная вероятность удвоить лечение. Эффект срабатывает автоматически, когда уровень здоровья союзника опускается ниже 50%. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>
<p>Проклятие дьявольской крови.rpg</p>	<p>Проклятие крови</p>	<p>Массовое проклятие. Накладывается на противников в радиусе 6 м. вокруг указанной цели (до 15 противников) на 15 сек. Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на некоторое время получают проклятие Застывшая кровь. В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на % от максимума ОЗ вампира. Эффект суммируется до 5 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>35</p>

Запустение.rpg or type unknown	Запустение	<p>Массовое проклятие. Персонаж не может двигаться и использовать атакующие навыки. Во время действия навыка персонаж приобретает иммунитет к безмолвию и головокружению, продолжительность - 25 с. Максимум ОЗ увеличивается на 50%; дальность действия заклинаний исцеления увеличивается на 50%. Эффекты навыков "Сделка с тьмой" и "Семя жизни" также распространяются на вампира при применении их к цели. Показатели всех видов мастерства у противников в радиусе 20м уменьшаются на 200 очков. При повторном использовании навыка действие прекращается.</p>	55
--------------------------------	------------	--	----

## Ветка «Тьма»

Вид	Название	Описание	Требует очков
Семя тьмы.rpg or type unknown	Семя тьмы	<p>Проклятье. Навык расходует 1% от максимума ОЗ вампира. Через 5 сек. замедляет цель. Если цель испытывает эффект Проклятье тьмы, то замедление срабатывает сразу. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	10

<p>Дьявольский взрыв; rpg knowl</p>	<p>Дьявольский взрыв</p>	<p>Массовая атака. Массовая атака по противникам в радиусе 10 м. от персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Навык действует аналогично навыку Умерщвление по отношению к целям, находящимся под воздействиями проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии Вампиризма. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>35</p>
<p>Распыление; rpg type</p>	<p>Распыление</p>	<p>Благословление. На 20 секунд увеличивает уклонение на 100 очков. Можно использовать только "Удар демона"; время восстановления: 3 секунды; наносит только 10% от базового урона, не используя эффекты навыка. Уклонение и меткость противников в радиусе 5 метров уменьшаются на 60 очков, а меткость - на 60 очков. Активируемый навык. Повторное применение отменяет навык.</p>	<p>55</p>

## Ветка «Бездна»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------

<p>Семя_огня.png or type unknown</p>	<p>Семя огня</p>	<p>Проклятье Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении атаки воспламеняется. Противнику наносится урон, состояние длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются проклятия Крови, Тьмы и Пламенное проклятье. За "Пламенное проклятье" и "Проклятье крови" цель получает урон. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>
<p>Дьявольский_Нетопырь.png</p>	<p>Дьявольский Нетопырь</p>	<p>Личное благословение. Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь. Увеличивается базовая сила атаки, скорость передвижения и дальность навыков. В этом состоянии можно использовать только навыки Огня. Навык Адское пламя действует без перезарядки, время чтения навыка сокращается до 1 сек., дополнительный урон навыка снижен на 40%. К "Семени огня" добавляется дополнительный урон и эффект головокружения. Время перезарядки "Быстрого нетопыря" сокращается до 6 сек.</p>	<p>35</p>

<p>Огненное умерщвление</p>	<p>Огненное умерщвление</p>	<p>Наносит 120% базового урона + 2119 ед. дополнительного урона. Наносит 1500 очков урона и дополнительно 100% показателя мастерства Огня вампира цели, находящейся под воздействием "Пламенного проклятья". На цель накладывается эффект "Головокружение" длительностью 3 секунды, если она находится одновременно под воздействием проклятий "Кровь", "Тьма" и "Пламя". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>55</p>
-----------------------------	-----------------------------	---	-----------

[На сайт игры](#)

Revision #6

Created 29 May 2023 16:08:54 by Главный Редактор

Updated 4 September 2025 21:05:32 by Главный Редактор