

Вампир. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [вампира](#) можно найти один из этого списка:

Ветка "Кровь":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Вампиризм (1)	Магия свежей крови	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Клеймо вампира", "Кровоток", "Семя жизни", "Сделка с тьмой" и "Море крови" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Семя жизни	Семя жизни	Активный навык Через 5 сек. Семя жизни восстанавливает цели 1896-2093/2787-3077/3632-4011/4432-4894 ОЗ. Есть 2% шанс, что будет восстановлено в 2 раза больше ОЗ. Эффект срабатывает автоматически, если здоровье цели опускается ниже 50%. При использовании навыка существует 10% вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Клеймо вампира	Усиленное клеймо вампира	Сокращает время перезарядки "Клейма вампира" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Дьявольская кровь	Дьявольская кровь	Действие навыка "Проклятие крови" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно уменьшает максимальное количество базовых ОЗ цели на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Удар Демона	Удар демона	Каждая атака "Удара демона" поглощает 50/100/150/200/250 ОЗ цели. Целям, испытывающим эффект "Проклятие крови", наносится дополнительный урон в размере 10/20/30/40/50% от атаки "Удара демона".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Клеймо вампира	Мощь клейма	Увеличивает базовый урон от навыка "Клеймо вампира" на 10/20/30/40/50%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Проклятие дьявольской крови.png	Проклятие крови	Активный навык На врагов в радиусе 6м вокруг указанной цели (до 15/20/25 противников) накладывается "Кровавое проклятие". Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на 20 сек получают проклятие "Застывшая кровь". В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на 4% от максимума ОЗ вампира. Имеется 10%-ная вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Пожирание.png	Праздник крови	"Кровавый пир" повышает защиту персонажа на 80/160/240/320% от её базового показателя. Дополнительно увеличивает количество ежесекундно восстанавливаемых ОЗ на 2/4/6/8%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Навык пригласа_Утенная_атака.png	Утенная атака	Снижает угрозу атаки монстров после использования лечения на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Проклятие дьявольской крови.png	Застой жизни	Радиус действия навыка "Проклятие крови" увеличивается на 1/2/3 м. "Застывавшая кровь" дополнительно накладывает эффект "Застоя жизни", ослабляя получаемое противником лечение на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Изучение крови.png	Изучение крови	Затраты маны на использование исцеляющих навыков уменьшается на 8/16/24/32%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Рывок нетопыря.png	Тень нетопыря	После применения навыка "Рывок нетопыря" в течение 4/6/8 сек действует иммунитет к параличу.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Тьма":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах	
Семя тьмы.png	Семя тьмы	Активный навык На навык расходуется 1% от максимума ОЗ. Через 5 сек. замедляет цель на 50.0 % на 8/10/12/14 сек. Если цель испытывает эффект "Проклятие тьмы", то замедление срабатывает сразу. С вероятностью 10% при применении навыка можно войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Вампиризм (1).png	Демон Тьмы	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Плётка тьмы", "Семя тьмы", "Сделка с тьмой", "Умерщвление", "Дьявольский взрыв" и "Тёмный шрам" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Плётка тьмы	Усиленная плётка тьмы	Сокращает время перезарядки навыка "Плётка тьмы" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Пожирание	Кровавый тип	Продлевает время действия "Пожирания" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Дьявольский взрыв	Дьявольский взрыв	Активный навык Массовая атака по противникам в радиусе 10 метров вокруг персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа, наносит 100% базового урона + 1047/1532/1987 ед. Навык действует аналогично навыку "Умерщвление" по отношению к целям, находящимся под воздействием проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии вампиризма. С вероятностью 10% использование навыка активирует состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Плётка тьмы	Вторжение тьмы	"Плётка тьмы" дополнительно ослабляет у цели сопротивление магии тьмы на 15/30/45/60/75/90, длится 15 сек. При использовании "Плётки тьмы" вне состояния вампиризма шанс наложения "Проклятия тьмы" увеличивается на 4/8/12/16/20/24%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Семя тьмы	Ростки тьмы	Уменьшает время перезарядки навыка "Семя тьмы" на 5/10/15 сек.	Обычные: 3- 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Плётка тьмы	Обиды	При использовании навыков "Плётка тьмы" и "Темный шрам" снижает максимум ОЗ на 0.5/1/1,5/2/2,5/3%, повышая силу атаки на такое же значение. Увеличивает вероятность нанести критический урон при использовании этих навыков на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Око тьмы	Око тьмы	Повышает меткость всех атакующих навыков Тьмы на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

Темное умерщвление.rng	Темное умерщвление	"Умерщвление" уменьшает силу атаки цели, находящейся под воздействием "Проклятия тьмы" дополнительно на 10/20/30%. Скорость передвижения цели дополнительно уменьшается на 10/20/30%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Пожирание.rng	Стремительность тьмы	Время перезарядки навыков "Оковы тьмы" и "Дьявольский взрыв" сокращается на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Бездна":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Проклятие огня.rng	Проклятие огня	Продлевает действия навыка "Проклятие огня" на 4/8/12/16/20/24 сек. Увеличивает радиус действия "Проклятия огня" на 1/2/3/4/5/6 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Адское пламя.rng	Языки адского пламени	Дополнительный урон от навыка "Адское пламя" увеличивается на 50/100/150/200/250/300 ед. + 40/80/120/160/200/240% от мастерства Огня.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Проклятие огня.rng	Мощь проклятия	Навык "Проклятие огня" дополнительно снижает сопротивление цели Огню и Тьме на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Дьявольский Нетопырь.rng	Дьявольски и нетопырь	Активный навык Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь на 20/25/30 сек. и обретает мощные способности управления пламенем. Базовая сила атаки увеличивается на 5/7/9%, скорость передвижения повышается на 20/30/40%, дальность чтения заклинаний увеличивается на 50%. В этом состоянии можно использовать только навыки огня. Адское пламя действует без перезарядки, время чтения сокращено до 1 сек., дополнительная сила атаки навыка снижена на 40%. К "Семена огня" добавляется 1202/1922/2634 урона и эффект вызова головокружения на 2 сек. Время перезарядки «Ураганной летучей мыши» сокращено до 6 сек. Время перезарядки навыка 150/120/90 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Бездна.rng	Бездна	Время действия "Пламенного проклятия" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно понижается сопротивление противника магии огня на 10/20/30/40/50 очков.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

Пожирание.rpg	Кровавый пир	Эффект кровотечения у окружающих целей от навыка "Пожирание" усиливается на 0,5/1/1,5/2%. Навык парализует врага на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Рывок_нетопыря.rpg	Быстрый нетопырь (Рывок нетопыря)	По завершению действия навыка "Рывок нетопыря" скорость персонажа увеличивается на 60%. Ускорение длится 5/7/9/11 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Семя_огня.rpg	Семя огня	Активный навык Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении и получении атаки воспламеняется. Противнику наносится 50/80/110/140 очков урона, состояние "Семени" длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются все проклятия. За "Проклятия огня" цель получает 1202/1922/2634/3339 ед.урона, а за "Проклятие крови" - 601/961/1317/1669 ед. урона. При использовании этого навыка существует 5% вероятности войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Истребление.rpg	Пламенное умерщвление	Навык "Умерщвление" дополнительно ослабляет защиту цели, находящейся под действием навыка "Проклятие пламени", на 25/50/75/100/125%. Эффект длится 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Слабость_Вампиризм.rpg	Слабость	После прекращения действия "Темных оков" добавляется эффект ослабления всех видов сопротивления на 20/40/60/80, длится 20/35/50/65 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Удар_огня.rpg	Стремительность пламени	Время перезарядки навыка "Удар огня" сокращается на 1/2/3 сек, базовый урон усиливается на 15/30/45%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Удар_Демона.rpg	Удар демона огня	Навык "Удар демона" ослабляет защиту целей, находящихся под воздействием эффекта от навыка "Проклятие огня", на 3/6/9/12/15 ед. Суммируется до 5 раз, длится 30 сек. Цели, находящиеся под этим воздействием, дополнительно получают 289/579/869/1159/1448 ед. урона.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Адское_пламя.rpg	Адское пламя	Время перезарядки навыка "Адское пламя" уменьшается на 1/2/3/4/5/6 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

[На сайт игры](#)

Revision #3

Created 29 May 2023 16:21:50 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 11:56:17 by Главный Редактор