

Вампир. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Вампир.png](#) type unknown Вампир.

Сила (Ветка Тьма)

Уровень энергии рун	Сила светлая.png <small>type unknown</small> Светлая вера	Сила темная.png <small>type unknown</small> Тёмная вера
---------------------	--	--

1

- Все навыки проклятий Тьмы и их эффекты дополнительно уменьшают уклонение цели на 1,2 ед.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает уклонение на 0,2

- Темные навыки Тьмы (Плетка Тьмы, Удар демона, Умерщвление, Оковы Тьмы, Темный шрам, Семя Тьмы, Дьявольский взрыв) добавляют персонажу действующий эффект Темная энергия.
- Каждая единица эффекта увеличивает максимальное количество ОЗ и ОМ на 100, эффект суммируется до 20 раз; продолжительность — 60 сек. Также эффект восстанавливает 1 ОЗ и ОМ.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОМ и ОЗ на 1.

- | | | |
|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Если у персонажа осталось меньше 50% ОЗ, при применении навыков Тьмы (Плетка Тьмы, Удар демона, Умерщвление, Оковы Тьмы, Темный шрам, Семя Тьмы, Дьявольский взрыв) с вероятностью 25% он окажется под действием эффекта Благословение Тьмы.• Снимает эффект замедления и паралича, поглощает 120 ед. урона, а также повышает крит. уклонение на 4%, продолжительность — 6 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов увеличивает вероятность получения Благословение Тьмы на 0,25%, увеличивает количество поглощаемого урона — на 3 ед., крит. уклонение — на 0,1%. | <ul style="list-style-type: none">• Тёмный навык Дьявольский взрыв расходует все действующие эффекты Тёмной энергии, и накладывает на вампира щит; продолжительность — 60 сек.• Каждый уровень Тёмной энергии поглощает до 120 ед. урона.• Накопив 20 уровней эффекта, персонаж увеличивает свою силу атаки на 120 ед.• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает количество поглощаемого урона и бонуса к силе атаки на 3 ед. |
|--|---|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> • Распыление увеличивает время чтения заклинаний цели на 20%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время чтения заклинаний на 2%. • Если персонаж накопил 80 очков Силы богов, эффект Распыление увеличивается на 25%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает эффект Распыления на 5%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, при использовании навыка Оковы Тьмы персонаж игнорирует эффекты молчания, головокружения и сна. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Распыление каждые 2 сек. вампир восстанавливает своё здоровье в размере 1% от потерянных ОЗ. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,1%. • Когда персонаж накопит 90 очков Силы демонов, при использовании навыка Оковы Тьмы персонаж игнорирует эффекты молчания, головокружения и сна.
100	<p>Во время действия навыка Распыление восстанавливается ОЗ в количестве 3% от уже полученного урона.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Повышает эффективность проклятия навыка Распыление на 75%. • Время чтения заклинания цели, оказавшейся под действием эффекта Инфекция, увеличивается на 60%.

Знак (Ветка Огонь)

Уровень энергии рун	Знак светлый rnh type и Светлая вера	Знак темный rnh type Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • Усиливает эффект Горения навыка Пламенное проклятие на 5,5% и уменьшает сопротивление огню на 5,5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно повышает эффект Горения на 0,5% и дополнительно уменьшает сопротивление Огню 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта «Дьявольский нетопырь» шанс крита увеличивается на 1,25%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,25%.

- | | | |
|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При применении светлых навыков Огня (Вечное Проклятие огня, Адское пламя, Удар огня, Семя огня, Дьявольский нетопырь, Огненное умерщвление) с вероятностью 8,5% добавляется эффект Пламя Ярости; его продолжительность — 20 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,1%.• Во время действия Пламени Ярости следующая атака стихией Огня нанесет крит. урон, а Семя огня вызовет у цели головокружение на 3 сек. | <ul style="list-style-type: none">• При атаке цели темным навыком Огня (Адское пламя, Удар огня, Огненное умерщвление) подвергает цель действию эффекта Вечное Проклятие огня. Если цели был нанесен крит. урон, она получает один Знак пламени.• Увеличивает время чтения всех заклинаний цели на 0,5 сек.• В течение 5 секунд цель теряет 35 ОЗ и ОМ в секунду.• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно лишает цель 1 ОЗ и ОМ. |
|--|---|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Дьявольского нетопыря эффективность восстановления увеличивается. За 3 сек. восстанавливает ОЗ в размере 20% от количества потерянных ОЗ. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 1%. • Когда персонаж накопит 80 очков Знака богов, время перезарядки навыка Дьявольский нетопырь уменьшается на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 1%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака богов, время действия навыка Дьявольский нетопырь увеличивается на 5 сек. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Дьявольского нетопыря скорость чтения всех заклинаний увеличивается на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает скорость чтения заклинаний на 0,5%. • Когда персонаж накопит 80 очков Знака демонов, время перезарядки навыка Дьявольский нетопырь уменьшается на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 1%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака демонов, время действия навыка Дьявольский нетопырь увеличивается на 25%.
100	Дьявольский нетопырь повышает крит. защиту персонажа на 30%.	Дьявольский нетопырь повышает крит. защиту персонажа на 30%.

Власть (Ветка Кровь)

Уровень энергии рун	Власть светлая. рун Светлая вера	Власть темная. рун Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • Исцеление навыками Кровоток, Сделка с тьмой, Семя жизни усиливается на 10 ед. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает показатель исцеления на 10 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Повышает максимальный показатель исцеления темными навыками Крови (Кровоток, Сделка с тьмой, Семя жизни) на 0,1%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно повышает максимальную эффективность исцеления на 0,1%.
35	<ul style="list-style-type: none"> • В состоянии Жертва на 1,75 сек. персонаж получает иммунитет к замедлению, головокружению, молчанию, параличу и сну. (Не избавляет от уже действующих эффектов контроля.) • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,15 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Власти богов, Запустение дополнительно снижает скорость передвижения и чтения заклинаний на 25%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Если у персонажа осталось меньше 50% ОЗ, при применении навыков Крови (Клеймо вампира, Кровавый пир, Кровоток, Жертва, Море крови, Сделка с тьмой, Проклятие крови, Семя жизни) с вероятностью 22,5% срабатывает эффект Адская кровь. • Увеличивает скорость передвижения на 50%, продолжительность — 4 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,5%.

65	<ul style="list-style-type: none"> • В состоянии Жертва на 1,75 сек. персонаж получает иммунитет к замедлению, головокружению, молчанию, параличу и сну. (Не избавляет от уже действующих эффектов контроля.) • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,15 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Власти богов, Запустение дополнительно снижает скорость передвижения и чтения заклинаний на 25%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Аура Запустения дополнительно уменьшает скорость передвижения целей в области действия на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает скорость передвижения цели на 2%. • Персонаж, накопив 80 очков Власти демонов, уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 2%.
100	Во время действия эффекта Запустение крит. защита персонажа повышается на 30%.	Увеличивает радиус действия навыка Помощь защиты на 50%.