

Внешность

- Модная одежда
- Переименование персонажа
- Изменение внешности
- Смена пола
- Смена расы

Модная одежда

Информация

Модная одежда (или "Стиль") - это особый, декоративный вид [снаряжения](#), с помощью которого можно дополнительно усилить своего персонажа и выделить его из толпы.

Комплект модной одежды может опционально отображаться на персонаже вместо брони, изменяя его внешний вид.

В большинстве случаев, комплект состоит из четырех предметов: модной шляпы, куртки, штанов и ботинок (исключение - стили Денди и Красотки).

Все незакрепленные предметы закрепляются после применения и больше не могут быть проданы на [Аукционе](#) или переданы другим игрокам.

Текущий комплект модной одежды отображается на вкладке "Мода" в [окне характеристик персонажа](#).

У стилей, в отличие от [брони](#), не бывает отдельных бонусов за ношение комплекта. Поэтому выбор вещей целиком и полностью зависит от вашего вкуса.

Особенности

Помимо чисто декоративных, стили выполняют и другие функции.

[Оцененная мода.png](#)
Image not found or type not known

Практически все стили можно **оценить** или **улучшить** до возможности оценки с помощью предмета "Чудо-лепесток" у кузнеца Гавриил.

Полученные таким образом характеристики, суммируются с вашими, когда вы надеваете любой предмет оцененного стиля.

[Галерея Тайна моды.png](#)
Image not found or type not known

Для получения нужных характеристик, модную одежду можно переоценить, но нельзя подвергнуть тщательной оценке, заточить или переплавить.

А если вы захотите сменить надоевший, но удачно оцененный стиль, сохранить получаемые благодаря ему бонусы к характеристикам поможет функция переноса и предмет "**Тайна моды**", который можно приобрести в Галерее Эйры.

Титулы

Собрав все части любого из постоянных и оцениваемых модных комплектов, в награду можно получить уникальный титул. Он поможет не только выделиться из толпы, но и продемонстрировать всему миру, что вы - гордый обладатель того или иного редкого комплекта одежды.

Для получения титула достаточно обратиться к НПС Катто Сили или Джилл Сили.

Если вы хотите получить титул за стиль, который необходимо улучшить до возможности оценки, важно помнить, что все предметы такого комплекта должны быть одного типа: либо улучшены, либо нет.

Окраска

Еще один способ сделать внешний вид своего персонажа уникальным: с помощью этой функции вы можете придать окрашиваемому предмету одежды новый, отличный от изначального цвет. При этом, вещь красится не целиком: для каждого предмета предусмотрены свои зоны окрашивания.

В игре присутствует широкий выбор как "определенных" красок, так и Неизвестный краситель, окрашивающий вещи в случайные цвета.

[Неокрашиваемый стиль.png](#)

Окрасить можно не все вещи, но узнать предмет из окрашиваемого стиля очень просто: достаточно взглянуть на его подробное описание.

У окрашиваемых стилей над полем оценки всегда присутствует информация о текущем цвете предмета и необходимом количестве красителя для перекраски.

А у неокрашиваемых - сообщение о том, что цвет вещи изменить нельзя.

Если применить закрепленный краситель к незакрепленной вещи - она не закрепится.

Временная одежда

[Оцениваемый временный стиль.png](#)

Временные стили - отличный способ получить желанный модный комплект, не потратив на него большую сумму денег.

Временные стили можно приобрести за Листья Духа в Галерее Эйры, получить за рейтинг и почет [Арены](#), обменять на них Зефирки у НПС Отец Рикардо в Вольной Гавани, выбить с особых мобов-Воришек по окончании [похода за снаряжением](#) и другими способами.

Некоторые временные стили можно оценить, но нельзя окрасить.

Как получить

Существует множество способов получения модной одежды:

Дары Шалии

[Мода в Дарах Шалии.png](#)

Самый первый модный стиль вы можете получить в лавке Даров Шалии, накопив три Милости Шалии.

Полученный таким образом комплект - временный, неоцениваемый, сроком на 7 дней.

Стиль каждого комплекта зависит от вашей расы.

Галерея Эйры

[Мода в Галерее Эйры.png](#)

Во внутриигровом магазине представлен широкий выбор не только модной одежды, но и предметов для изменения внешнего вида оружия.

Сферы с дарами

[Модная одежда в сферах.png](#)

Сферы - главный источник всех модных новинок мира Эйры. Предметы одежды из эксклюзивных модных комплектов - один из видов даров, которые можно получить, открыв подобную сферу.

Приобрести их можно в Галерее Эйры, на Аукционе или у других игроков.

Однако следует помнить, что шанс выпадения модных предметов из сфер - крайне мал, так что для получения заветного комплекта может понадобиться большое количество попыток.

Аукцион

Мода на аукционе.rpg

Покупки с аукциона - прекрасный вариант для тех, кто хочет обзавестись эксклюзивным модным комплектом, но не готов положиться на волю случая, открывая сферы с дарами.

Стили можно отыскать во вкладке "Модная одежда". Там же можно найти и приобрести красители для изменения цвета окрашиваемых вещей.

На аукционе всегда представлен широкий выбор модной одежды (в том числе самые редкие комплекты из сфер), но цены не отличаются демократичностью.

Подарки наставника

Подарки наставника высокого уровня можно получить в лавке Даров Шалии, набрав определенное количество очков славы наставника, или обменять на очки милости у НПС Ванесса в Хоссингере.

Из шкатулок с определенным шансом можно получить следующие предметы:

Подарки наставника высокого уровня можно получить в лавке Даров Шалии, набрав определенное количество очков славы наставника, или обменять на очки милости у НПС Ванесса в Хоссингере.

Из шкатулок с определенным шансом можно получить следующие предметы:

Предмет	Варианты обмена
Модный свиток (шляпа)	Прическа-метеор.rpg unknown Прическа-метеор Семицветная шляпа.rpg unknown Семицветная шляпа
Модный свиток (жакет)	Куртка-метеор.rpg unknown Куртка-метеор Семицветная куртка.rpg unknown Семицветная куртка
Модный свиток (брюки)	Брюки-метеор.rpg unknown Брюки-метеор Семицветные брюки.rpg unknown Семицветные брюки
Модный свиток (сапоги)	Сапоги-метеор.rpg unknown Сапоги-метеор Семицветные сапоги.rpg unknown Семицветные сапоги

Сами модные свитки, в свою очередь, можно приобрести на Аукционе.

Свитки Уинчей

Праздничные свитки Уинчей - один из видов даров, получаемых при открытии Сумок Уинчей, из сфер с дарами.

Свитки можно обменять на модные вещи у НПС Сэмюэль Уинч на Цветущей Террасе.

[На сайт игры](#)

Переименование персонажа

Вы устали от ника своего персонажа? Его можно изменить. Для этого необходимо обратиться к НПС Наоми Люмен в Хоссингере, имея при себе предмет

[Свиток смены имени. jpg](#) **Свиток смены имени** - который доступен в Магазине Эйры по цене в 310 [Листья Эйры. jpg](#) **Листья Эйры** type unknown листьев.

Название необходимого пункта в окне взаимодействия с НПС - "**Изменить имя персонажа**". В появившемся окне нужно ввести новое имя и подтвердить выбор.

Новое имя должно состоять из 1-10 символов, а так же быть свободно.

Внимание! Переименовать персонажа можно один раз в 15 дней.

Обратите внимание, что в именах персонажей не рекомендуется использовать "специальные символы" (символы отличные от русских букв и цифр), поскольку в таком случае затруднительно будет участвовать в некоторых конкурсах или акциях. При смене имени нельзя использовать комбинации английских и русских символов, как при создании персонажа.

О вашем переименовании сообщат всем друзьям и наставникам/ученикам. Мгновенно будут переименованы титулы у Вашего супруга (если Вы состоите в браке). Однако на созданных вашим персонажем вещах, а так же в некоторых других местах, имя будет записано, как на момент их создания.

[Зелье потери памяти. jpg](#) **Зелье потери памяти** type unknown

Чтобы использовать никнейм ранее удалённого ???

???????????????????? персонажа, можно воспользоваться зельем Потери Памяти, которое доступно прямо в окне сброса по цене 500 [Листья Эйры. jpg](#) **Листья Эйры** type unknown оно работает только со Свитком Смены имени. Но воспользоваться им можно только в том случае, если нет действующих персонажей с таким именем.

[На сайт игры](#) type unknown

Изменение внешности

Если вам надоела старая внешность своего персонажа, или вы просто хотите что то изменить – вам помогут предметы из Магазина (J): Волшебное Зеркало

[Волшебное зеркало.rpg](#)

и Волшебная расческа [Волшебные ножницы.rpg](#)

Общая информация

Сменой внешности занимается NPC Наоми Люмен, которая стоит возле Торговой палаты в Хоссингере.

В диалоге с ней можно выбрать два пункта: «Смена черт лица и цвета кожи» и «Смена прически и цвета волос»

Смена черт лица и цвета кожи

[Смена черт лица.jpg](#)

При выборе данного пункта открывается окно, в котором можно сменить черты лица, узор и цвет кожи.

[Волшебное зеркало.rpg](#)

Для этого потребуется Волшебное зеркало, которое можно купить за 40

[Листья айры.rpg](#) unknown в Магазине (вкладка «Полезное»-«Общее»-«Облик») или за 10

[Золотая клешня.jpg](#) unknown [Золотых Клешей](#) у NPC Сенсар в разделе "Мода".

Также, можно выбрать пункт «Скрыть снаряжение», который позволит убрать всё лишнее, мешающее восприятию внешности персонажа.

Смена прически и цвета волос

[Смена прически и цвета волос.jpg](#)

В данном пункте появляется ползунок с выбором прически и ползунки для тщательной настройки цвета.

[Волшебные ножницы.rpg](#)

Для смены понадобится предмет Волшебные ножницы, которое можно купить за 40 [Листья_эйры.рпс](#) unknown в Магазине (вкладка «Полезное»-«Общее»-«Облик») или за 10 [Золотая_клешня.рпс](#) unknown [Золотых Клешней](#) у НПС Сенсар в разделе "Мода".

В данном окне также есть пункт, позволяющий скрыть снаряжение.

[На сайт игры](#) page title type unknown

Смена пола

Хотите изменить пол? Для этого не надо создавать нового персонажа! У персонажей появилась возможность сменить свой пол на противоположный.

Чтобы изменить пол персонажа, обратитесь к стилисту Наоми Люмен имея в рюкзаке

[Зелье идентичности.jpg](#)

Зелье идентичности. Единственный известный способ

раздобыть это зелье - это Магазин Эйры. Цена зелья - 1200 [Листья_эйры.png](#) unknown

При использовании зелья ваше снаряжение будет перенесено в рюкзак (в рюкзаке должно быть достаточно места), а надетые стили будут перенесены в гардероб (если места в гардеробе будет не достаточно, то надетый стиль будет перенесен в рюкзак), а вас выкинет в окно выбора персонажа, после чего выгрузит на том же месте на "обновленном" персонаже. Сменить пол назад можно один раз в 15 дней, для этого потребуется еще одно Зелье идентичности.

Друзья, супружеская пара и ученики будут уведомлены об изменении пола вашего персонажа системным чатом.

Данный предмет действительно меняет пол персонажа, однако с некоторыми условиями:

- Пол не могут изменить ликаны-убийцы и ликаны-жрецы
- Пол не могут изменить франгоры

И по вполне понятным причинам; не существует, например, персонажей-франгоров женского пола.

Вся [модная одежда](#), которая находилась в модном рюкзаке не изменяет свою гендерную принадлежность. Это значит, что все стили персонажа при изменении пола становятся совершенно бесполезны до следующей смены пола.

[Титулы](#) не аннулируются при изменении пола, [брак](#) и связанные с ним задания остаются рабочими. Также после изменения персонаж может получить титулы за стили, которые не было возможность надеть из-за ограничения по полу.

[На сайт игры](#) unknown

Смена расы

Хочешь жить в новом обличье?! Теперь есть прекрасная возможность сменить расу.

Для того что бы изменить расу персонажа необходимо обратиться к НПС Наоми Люмен в Хоссингере, имея при себе предмет

[Очиститель звездного кварца.png](#) Зелье расы, который доступен в Галерее Эйры по цене в 1500 [Листья эйры.png](#) листьев и выбрать пункт "Сменить расу".

При использовании зелья, снаряжение персонажа будет перенесено в рюкзак (в рюкзаке должно быть достаточно места), а надетые стили будут перенесены в модный рюкзак (в модном рюкзаке должно быть достаточно места для перемещения комплекта модной одежды надетой на персонаже или нужно будет поместить модную одежду заранее в рюкзак), а Вас выкинет в окно выбора персонажа, после чего выгрузит на том же месте на "обновленном" персонаже.

Внимание! При смене расы нельзя будет надеть на персонажа:

- Закрепленные модные крылья (после смены расы их надо будет переплавить на приобретённую расу в том же окне)
- Костюм, который имеет расовое ограничение (на предмете будет написано например "Человек" или "Не подходит для расы ликанов и демонов")
- Фракционный камень духа

Так же нельзя будет использовать скакуна от старой расы.

Эти предметы останутся в инвентаре, но использовать их на персонаже будет нельзя.

Например: У мага-человека в инвентаре были крылья Камня, расовый костюм Принца и Фракционный камень духа для расы человек. При смене расы на веспериана, персонаж не сможет надеть ни один из этих предметов. Крылья нужно будет переплавить на расу веспериана в том же окне, фракционный камень духа покупать для своей фракции и вместо моды Принца покупать костюм тьмы или морока.

[На сайт игры](#)