

# Воин. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок\\_Воин.rpg](#) type unknown Воин.

## Сила (Ветка Буря)

Уровень энергии рун	<a href="#">Сила светлая.rpg</a> <small>type unknown</small> Светлая вера	<a href="#">Сила темная.rpg</a> <small>type unknown</small> Тёмная вера
---------------------	--	--

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уменьшает время перезарядки Трех сил (Боевитость, Кровожадность, Неистовство) на 5,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уменьшает время перезарядки Трех сил (Боеготовность, Кровожадность, Неистовство) на 5.5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0.5%.</li> </ul>
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После использования Наступления, персонаж, совершающий атаку одним из навыков Воздуха (Мгновенный удар, Громовой удар, Громовое крыло, Ураган мечей), в течение 15 секунд имеет на 18% выше шанс крита первым ударом.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,4%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После использования Наступления, персонаж, совершая атаку одним из навыков Воздуха (Мгновенный удар, Громовой удар, Громовое крыло, Ураган мечей), в течение 15 секунд имеет на 11,25% выше шанс крита первым ударом.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,25%.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Находясь в состоянии Неистовства, оказавшись под действием эффекта Остаток сил, персонаж получает иммунитет к головокружению.</li> <li>• Персонаж в состоянии Неистовства, накопив 75 очков Силы богов, оказавшись под действием эффекта Остаток сил, получает иммунитет к молчанию.</li> <li>• Персонаж в состоянии Неистовства, накопив 30 очков Силы богов, оказавшись под действием эффекта Остаток сил, получает иммунитет ко сну (трансформации).</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, при Неистовстве Наступление игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Оказавшись под действием Остатка сил в состоянии Неистовства, совершая атаку одним из навыков Воздуха (Мгновенный удар, Громовой удар, Громовое крыло, Ураган мечей) персонаж уменьшает время перезарядки навыка на 30%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 1%.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, при Неистовстве Наступление игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>
100	Уменьшает время восстановления навыка Ураган мечей на 5 сек., на каждой стадии атаки бонус к базовому урону составляет 10%.	Уменьшает время восстановления навыка Ураган мечей на 5 сек., на каждой стадии атаки бонус к базовому урону составляет 10%.

## Знак (Ветка Фантом)

Уровень энергии рун	 type = Светлая вера	 type = Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Во время действия эффекта Кровожадность на 30 минут максимальное количество ОЗ персонажа повышается на 5,5% от максимального значения его силы атаки.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает максимум ОЗ на 0,5% от максимального значения силы атаки.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Во время действия эффекта Кровожадность на 30 минут максимальное количество ОЗ персонажа дополнительно повышается на 5,5% от максимального значения его силы атаки.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает максимум ОЗ на 0,5% от максимального значения силы атаки.</li></ul>
---	---	---

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Снижает время перезарядки навыков крови (Кровавый удар, Шквал ударов, Кровопролитие, Жертвоприношение) на 13,5%.</li><li>• Каждый раз, когда при восстановлении 10% ОЗ, если их количество уже составляет 50% и более, эффективность навыков Кровопролитие, Жертвоприношение, Шквал ударов и Кровавый удар увеличивается на 14%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов уменьшает время перезарядки на 0,3%.</li><li>• Каждые 10% здоровья дополнительно повышают действие эффекта на 0,2%.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Уменьшает время перезарядки навыков крови (Кровавый удар, Шквал ударов, Кровопролитие, Жертвоприношение) на 13,5%.</li><li>• Каждый раз, когда воин теряет 10% от максимального количества ОЗ (при потере 50% и более 50% ОЗ), эффективность навыков Кровопролитие, Жертвоприношение, Шквал ударов и Кровавый удар увеличивается на 12%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,3%.</li><li>• Каждый раз при получении урона в 10% от максимального количества ОЗ эффективность действия навыка персонажа увеличивается на 0,2%.</li></ul> |
|--|--|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Жертвоприношение более не расходует ОЗ на 10% увеличение дополнительного урона.</li> <li>• Когда персонаж совершает Жертвоприношение в бою против игроков, с вероятностью 10% восстанавливает 10% ОЗ от максимума.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает вероятность на 0,5%.</li> <li>• При накоплении 80 очков Знака богов бонус к приросту ОЗ от стойки Кровожадности удваивается.</li> <li>• Накопив 90 очков Знака богов, персонаж во время Жертвоприношения игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если персонаж в состоянии Кровожадности атакует Кровавым ударом цель, количество ОЗ у которой выше, чем у персонажа, цель в течение 2 сек. испытывает головокружение.</li> <li>• Персонаж в состоянии Кровожадности, накопив 80 очков Знака демонов, восстанавливает в два раза больше ОЗ.</li> <li>• Если у персонажа осталось меньше 50% ОЗ и уже накоплено 90 очков Знака демонов, время перезарядки атакующих навыков, целями которых могут быть две и более цели, не может превышать 5 сек.</li> </ul>
100	Меткость Жертвоприношения повышается на 25 ед.	При использовании навыка Жертвоприношение персонаж больше не тратит свои ОЗ. Каждая атака с вероятностью 100% поглощает 10% ОЗ.

## Власть (Ветка Щит)

Уровень энергии рун	Власть светлая рун Светлая вера	Власть темная рун Темная вера
---------------------	------------------------------------	----------------------------------

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Использование Боевой песни во время действия Боеготовности в течение 5 секунд уменьшает получаемый урон на 2,2%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,2%.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, Боевая песня поглощает в два раза меньше урона.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Использование Наступления во время действия Боеготовности в течение 3 секунд уменьшает получаемый урон на 5,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,5%.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, Наступление поглощает в два раза меньше урона.</li> </ul>
35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Смертельный удар на 20 сек. уменьшает эффект от лечения цели на 22,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает эффект от лечения цели на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж находится под действием эффекта Боеготовность, то навык Бог войны дает персонажу временный иммунитет к параличу, замедлению и головокружению.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия иммунитета уменьшается вдвое.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Смертельный удар на 20 сек. уменьшает эффект от лечения цели на 22,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает эффект от лечения цели на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж находится под действием эффекта Боеготовность, то навык Бог войны дает персонажу временный иммунитет к параличу, замедлению и головокружению.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия иммунитета уменьшается вдвое.</li> </ul>

65	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Страж жизни увеличивает максимальное количество ОЗ с 1% до 5% и одновременно уменьшает время перезарядки навыка на 12,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки навыка на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж в состоянии Боеготовности активирует навык Бог войны, уже накопив 75 очков Власти богов, то он получает иммунитет ко всем типам урона.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия эффекта уменьшается вдвое.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Власти богов, при использовании навыка Гнев Бога грома игнорируются эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Страж жизни увеличивает максимальное количество ОЗ с 1% до 3% и одновременно уменьшает время перезарядки навыка на 12,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки навыка на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж в состоянии Боеготовности активирует навык Бог войны, уже накопив 75 очков Власти демонов, то он получает иммунитет ко всем эффектам контроля и кровотечению. Урон от атак по площади уменьшается на 75%.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия эффекта уменьшается вдвое.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Власти демонов, при использовании навыка Гнев Бога грома игнорируются эффекты контроля.</li> </ul>
100	Гнев Бога грома снижает все сопротивления цели на 150 ед., продолжительность — 8 сек.	Гнев Бога грома снижает все сопротивления цели на 150 ед., продолжительность — 8 сек.

---

На сайте игры  
Image with alt="Image with alt type unknown" data-bbox="52 56 288 74"/>

---

Revision #4

Created 10 December 2025 21:59:43 by Главный Редактор

Updated 11 December 2025 21:37:09 by Главный Редактор