

Алые сумерки

Поход Алые Сумерки доступен с 60 уровня первые 40 минут каждого часа, в случайное время, в мир чате появляется сообщение о появлении гонца рассвета Коллина, который позволит Вам и Вашим товарищам попасть в Алые Сумерки. Всего есть три вида похода: **Волчья Гора, Горящая Деревня и Бастион Заката**.

Для того, чтобы попасть в поход, должны быть соблюдены следующие условия:

- Уровень персонажа должен быть 60 или выше;
- Отряд должен состоять из минимум 3 персонажей;
- В день можно проходить данный поход не более 3 раз;
- К походу нельзя присоединиться после его начала.

[Ресл_Алые_Сумерки.jpg](#)

Гонцы Рассвета появляются одновременно в нескольких точках **Долины Триумфа и Волшебной пустоши**, они будут стоять там ровно 20 минут, после чего покинут мир Эйры, оставив соответствующее сообщение в мир чате.

Зайти в алые сумерки можно через любого из них, но выбор НПС однозначно определяет вид похода. На карте справа изображены все возможные точки появления гонцов, цветом обозначен вид, в который они телепортируют Вас. Все точки одновременно не могут быть заняты, но гонцов за пределами этих точек не найти.

Чтобы попасть в поход Волчья Гора, лучше всего искать НПС рядом с **Базой Львиных Сердец**, а гонец в Горящую Деревню обычно стоит неподалёку от **Алой виллы**. Это самые известные и удобные места, через которые обычно ходят игроки. Гонец, отправляющий в Бастион Заката очень редко появляется, всего 10% шанс того, что НПС появится в **одной** из указанных на карте точек.

Поход

[Душа_Воина_призрака.png](#)

В алых сумерках можно получить большое количество веры за счёт убийства монстров, которые здесь появляются в большом количестве.

В Горящей Деревне монстры появляются несколькими волнами по всей локации. На Волчьей Горе Вас будет ждать цепочка из групп монстров, которые тоже будут появляться волнами, но в определённых местах карты.

В походах Волчья Гора и Бастион Заката, кроме всего прочего можно так же получить души питомцев после убийства монстров. После вылупления питомцы могут оказаться с усиленными приростами к меткости и уклонению.

[Владыка ада статья rpg](#)

В походе Волчья гора таким образом можно получить питомца "Владыка ада", а в Бастионе заката - редкого питомца "Воин-призрак"

После убийства всех монстров появится босс. В походе Волчья Гора к боссу нас подведет эта самая цепочка, в Горящей Деревне его можно будет найти чуть севернее центра локации, а в Бастионе заката он будет ждать вас в самой дальней комнате замка, имеющей круглую форму.

Дополнительные боссы

После убийства основного босса есть возможность призвать ещё одного или нескольких боссов. Для этого понадобится предмет **Заклинание крови**, активация которого в инвентаре призывает одного босса, чем выше его качество - тем сильнее босс и лучше награда за него.

Один участник похода может активировать одно заклинание за поход. Не рекомендуется призывать одновременно несколько боссов, они имеют способность, AoE-стан вокруг себя, может получиться так, что весь отряд будет постоянно в стане.

Получить в награду можно:

- синие и фиолетовые свитки [переоценки](#) снаряжения (всех уровней),
- обычные руны первого и второго уровней,
- [звездный кварц](#),
- [звёздные талисманы](#).

[3E3E3E%3E.rpg unknown](#)

Правилом хорошего тона в процессе фарма боссов по заклинаниям крови является оставлять весь дроп тому, чьё было заклинание.

С босса, призванного синим и фиолетовым заклинанием крови, есть небольшой шанс выбить летающего маунта **Яшма**.

С фиолетового заклинания этот шанс выше.

Способы добычи Заклинания крови:

- Убийство мобов 60+ уровня(белые)
- Ежедневное задание Хоссингера "**Передислокация**" (белые-синие)
- В награду за 220 достижений (фиолетовый x3, синий x5, закреплённые)
- В обмен на 10 заклинаний крови более низкого качества у НПС Рамона Тоуэр в Хоссингере. За обмен придётся заплатить несколькими золотыми монетами и очками Доблести война.

Убийство дополнительных боссов, призванных заклинаниями крови, нужно для Прорывов веры . Прорыв веры 50го уровня - зеленое заклинание крови; 60й уровень - синее; 70й уровень - фиолетовое. Для прорыва достаточно чтобы босса вызвал кто-то один, нет необходимости вызывать каждому, т.к. считается факт убийства, а не призыв.

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 23 May 2023 17:18:52 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 12:01:34 by Главный Редактор