


Маяк

Описание

 Маяк - это довольно сложный поход для новичков, которые впервые попали в него. Во время похода вам придется пройти 6 **боссов** (на карте отмечены красными звездочками) , победа над которыми принесет вам синее **снаряжение** 30 уровня, Знаки рыцарей Львиных сердец, которые можно обменять на части **комплекта героя-новичка** (подходит для персонажей 30-60 уровней) и большое количество звездных осколков, предназначенных для улучшения этого снаряжения. С мобов, которых вы встретите по пути от босса к боссу также падают звездные осколки

Прохождение



В случае если ваш уровень персонажа мал (30+), а уровень прокачки оставляет желать лучшего, то следует выполнять следующие рекомендации:


- Рекомендуется наличие в отряде целителя - **Жрец, Бард, Вампир**;
- Рекомендуется наличие в отряде танкующего персонажа - **Защитник, Воин, Жнец**;
- Рекомендуется наличие в отряде персонажей дальнего боя и наносящих АОЕ урон - **Маг, Стрелок, Душегуб**;
- Перед походом почините снаряжение, запаситесь банками ОЗ и ОМ;
- Всегда убивайте мобов ДО подхода к боссам.

Выполнив вышеперечисленные рекомендации, вы значительно повысите шансы успешного прохождения похода.

Начинаете поход вы в крепости, где можете взять дополнительный квест у НПС Кук. Как только вы выходите из крепости, поворачивайте направо и идите, до забора где стоят 2-3 НПС. Первый это Нифур, а второй Измир. Также может появиться ещё один НПС - Ящерка Азу.


После вы поднимитесь по холму и, обойдя стоящее перед вами дерево, справа пройдите мимо пиратов, чтобы не привлечь их внимание на себя.

Первый босс - Рид Толстяк

 После того, как пройдёте по небольшому мостику либо раньше, в зависимости от скорости вашего прохождения, вы встретите блуждающего первого босса - **Рида Толстяка** (это большая акула в костюме с якорем).

Во время боя он кидает массовый фронтальный стан, поэтому танку стоит отвернуть его от пати. После убийства босса нужно подняться на башню справа и, поднявшись наверх, прыгнуть на холм в сторону стены на горе. Далее вы можете бежать вверх, где увидите камень. Прыгайте на него и отходите к дальнему краю, через некоторое время "паровоз" мобов отагрится. **НО!** Будьте внимательны и не свалитесь с обрыва. Тогда вам нужно будет очень долго выбираться по правому краю от камня, если стоять к нему лицом. Если вы не упали, то спрыгиваете с камня к лежащему дереву и дальше поворачиваете направо (если у вас есть квест "Спасение", где нужно найти **Кэрл**, то идите налево). Пройдя через пещеру, можно взять дополнительный квест **Старшего помощника Тонни**, где нужно будет спасти товарищей за его спиной, убив мобов. После выполнения вернитесь к нему взять квест на уничтожение 5-ти пушек.

Второй босс - Удди Дерик

 Пройдя по краю берега вы увидите корабль, на котором находится второй босс - **Удди Дерик**. Он использует отражение урона в момент крика в чат: "Вращаю кинжал", отряду стоит прекратить его бить на несколько секунд в этот момент. Убив его, возвращаетесь на берег и идете дальше. После убийства этого босса открывается телепорт из форта (место респа) на корабль, где он обитал.

Маленький совет. В процессе прохода к этому боссу пати неизбежно собирает "хвост" из заагранных мобов. Настоятельно рекомендуется уничтожить их, либо по выходу из пещер, либо на маленьком островке перед кораблем Дерика. Бросаться в атаку на босса, имея за спиной хвост из заагранных мобов - это не самая лучшая идея.

На берегу можно встретить **Волновых крабов** - это довольно сильные mobs. Убийство 10 Волновых крабов необходимо для [достижения](#).

Третий босс - Уцци Поджигатель



Далее можно пойти в пещеру, свернув направо, там, пройдя по туннелю, вы найдёте третьего босса - **Уцци Поджигатель**. Он является необязательным боссом. Во время боя на

площадке возле него появляются поля с различными дебафами.

Выйдя из пещеры, идите прямо к Маяку. Чтобы добраться до него, нужно плыть. Внимание, глубокие воды дают дебаф на продолжительное снижение здоровье, поэтому ищите самое узкое место в проливе, чтобы быстрее его преодолеть. Всех мобов, пойманных на берегу, стоит убить до выхода в море. В воде не опускайтесь ко дну, там сидят крабы, которых убивать под [дебафом](#) будет трудно.

Не обращая внимания на пиратов на пороге маяка, пробегайте к лифту в стене, поднимайтесь наверх.

Четвёртый и пятый боссы: Катрина и Чарльз

[Двое.jpg](#)ound or type unknown

Когда вы окажетесь на мосту, то встретите четвёртого и пятого босса - **Катрина Бруни и Чарльз Деллос**. Первой нужно убить девушку-босса, потому что у нее сильное АОЕ. Возможна такая тактика: танк держит на себе Чарльза, в то время, как остальные будут заниматься Катриной.

Боссов обычно вытягивают из залы, в которой они стоят. Они неразлучны, поэтому можно сагрить одного и вести к пати обоих. Пиратов, находящихся в зале, обычно не убивают.

Шестой босс - Одноногий Джек

[Джек.jpg](#)ound or type unknown

Далее по лестнице нужно пробежать ещё выше, до следующего лифта, который перенесет вас в зал, где вы встретите финального босса - **Одноногий Джек**. Сражаясь с ним, важно, чтобы один из игроков вовремя срывал мобов, которых будет призывать босс, иначе они будут мешать [хилу](#). После смерти Джека все мобы сразу исчезнут.

Наградой за труды будет много доспехов ф 30+.

Можно подниматься выше и выходить из маяка.

На островке, на котором расположен Маяк водятся мини-боссы Крабы, убийство которых дает возможность поймать Душу Краба.

Ресурсы

После убийства Джека у одной из колонн за его спиной появится светлая руда Облака Воспоминаний. Из нее можно добыть Белый камень и Серебристый хрусталь. И тот, и другой понадобятся для изготовления **особых кристаллов** для сопротивления всем стихиям, кроме Земли и Света, 1 уровня. Для добычи достаточно иметь профессию **Рудокоп** 1 уровня.

По пути следования к финальному боссу в Маяке растет **Огненно-красный лотос**, для его добычи необходима профессия **Травник** 3 уровня.

Квесты

1. **Погасшие огни маяка** - квест выполняется посредством убийства финального босса.
2. **Освобождение Кэрл** - квест "Спасение".
3. **Поиск Катерины** - этот квест сменится на другой "Предатель" - вам нужно будет убить Катерину (4-ый босс) и Чарльза (5-ый босс).
4. **Гнев Крестьян** - требуется убить Рида Толстяка (1-ый босс).
5. **Спасение** - нужно найти Принцессу Каролину (местоположение в описании).
6. **Белый носок** - иногда рядом с 2-мя NPC появляется Ящерка Азу которая просит найти свой носок. Найти его можно убивая пиратов.
7. **Помощь** - после выхода из пещеры, вы увидите NPC Тонни, у него можно взять квест на спасение его товарищей стоящих у него за спиной. Выполнение простое: просто убейте пиратов. Чтобы завершить, поговорите со спасёнными.
8. **Пушки** - тот же самый Тонни просит уничтожить 5 пушек. Пушки вы увидите сразу, они разрушаются с одного удара.

Ящерка ищет белый носок

Азу появляется редко и стоит возле нпс который вначале похода, слева от крепости. Для его выполнения нужно убивать мобов по всему маяку (может выпасть как в начале так и в конце похода) и выбить квестовый предмет - белый носок. Затем вернуть его Азу, можно сделать после завершения похода в остаточное время.

Достижения Маяка

- Вечное блуждание. Посетить Маяк 1 раз.
- Вечное блуждание. Посетить Маяк 5 раз.
- Долг спасение. Выполнить задание гнев крестьян (Убить 1 босса **Рида Толстяка**)
- Долг спасение. Выполнить задание спасение (Найти и поговорить с **Каролиной**)
- Долг спасение. Выполнить задание спасение моряков (Квест **Помощь**, о 3х моряках)
- Ящерица в носках. Сделать квест Азу 4 раза (учтите, Азу появляется **не** в каждый заход).
- Исследователь маяка. Убить десять волновых крабов.
- Исследователь маяка. Пройти маяк менее чем за 30 минут.

Титулы Маяка

Дозорный маяка - получить 4 достижения в Маяке.

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 28 May 2023 13:27:19 by Главный Редактор

Updated 14 March 2025 16:01:15 by Главный Редактор