

Охотничьи уголья Фишера

 Фишер – лучший рыбак: знает не только как поймать самую большую и вкусную рыбу, но и где добыть наживку, как изготовить удочку и прочие секреты, которые пригодятся в Охотничьих угольях.

За прохождение этого данжа вы сможете получить много очков веры, предметы для увеличения потенциала, а если крупно повезет, то и свитки навыков.

В мире Эйры Фишер появляется 5 раз в день: в **7:00, 10:00, 13:00, 16:00** и в **19:00**. О своем появлении он объявит в мировом чате, где укажет свое приблизительное местонахождение. В поход можно зайти с 60 уровня.

Существует 3 разных похода: охота на дриад, охота на насекомых и охота на наг.

Охота на дриад

В этом походе Фишер отведет вас к земле дриад. Из-за них спокойная жизнь в деревне нарушилась, но ничего - они являются хорошим материалом для изготовления превосходных удочек, которые наделены энергией духа.

Цель состоит в том, что нужно как можно быстрее поймать трех различных дриад, а именно: Хищные дриады, Хищные лозы, Гневные древни и убить боссаИафан.

Монстры Поморья дриад			
Хищные дриады	Хищные лозы	Гневные древни	Босс Иафан
			

Неподалеку от Фишера вы увидите 3 старших друидов, которые, если их поджечь, дадут вам следующие преимущества, но только на 60 секунд:



- Зеленая дриада** – восстанавливает здоровье и манну окружающих союзников;
- Черная дриада** – увеличивает показатель силы атаки окружающих союзников;
- Красная дриада** – снижает уровень показателя защиты окружающих противников.

Примечания:

- 1) каждая из 3 дриад может быть использована только ОДИН раз;
- 2) это первый этап квеста из Энциклопедии развития (добыть для Фигаро трость Иафана).

Охота на насекомых

На этот раз вы попадете в локацию с озером, находящимся чуть ниже: от него-то и будет исходить главная угроза в виде волн насекомых. Как и обычно, вы встретите три вида различных монстров и босса в конце.

Монстры Озера насекомых

Прожорливый червь	Прожорливый паук	Одержимый паук	Босс Хайд
226e73af0eda244399d6f3858e51784391566071602a3e48471b8589a017a7274d2e5c8df3784e5a52e59cd816c922			

Сложность этого похода состоит в том, что нужно быть предельно внимательным к указаниям Фишера. В самом начале вам нужно будет разбить кувшин, после этого из озера появится один монстр. Фишер подскажет вам, что нужно направить его к приманке (такие же кувшины), но будьте осторожны - как только монстр их разобьет, из озера вылезет довольно-таки приличное количество его собратьев. Казалось бы, нет ничего проще, но именно здесь нужно сконцентрироваться и обязательно оставить одну особь, ведь как только волна монстров подойдет к концу, возле озера появятся еще три кувшина, которые насекомое так же должно разбить. После этого вылезет еще большее количество монстров - их уже можно спокойно добивать до конца, о чем Фишер обязательно предупредит. Та же самая схема действует и на сундуки для пауков.

Примечание:

- 1) если вы все-таки случайно убили насекомое из первой волны и больше некому разбивать кувшины - не расстраивайтесь, монстр появится, но только спустя несколько минут;
- 2) прожорливые пауки кидают дебафф "паучий шелк", замедляющий передвижение персонажа на 5 секунд;
- 3) босс Хайд может сагриться на любого игрока из группы и имеет в своем арсенале неприятный удар, отнимающий около 90% здоровья;
- 4) это второй этап квеста из Энциклопедии развития (добыть для Фигаро тухлое мясо Хайда).

Охота на наг

Поход состоит из 3 этапов: на первом этапе нужно разбить белые яйца наг и вызвать Стража святыни, на втором этапе нужно разбить синие яйца и вызвать Королеву наг, а на третьем - розовые яйца и вызвать Хранителя святыни. Только после окончания 3 этапа появится босс Аркасон.

Чтобы выманить наг, нужно разбивать яйца; только будьте осторожны, не переусердствуйте, иначе их выползет слишком много и у вас не хватит сил, чтобы с ними справиться.

Во время этого похода , поговорив с Фишером, вы сможете узнать об Обители наг.

Монстры Обители наг

Страж святыни	Королева наг	Хранитель святыни	Босс Аркасон
			

Примечания:

- 1) если на вас наложено проклятие наги, то количество ОЗ в бою против Королевы наг снижается на 10% на 60 сек;
- 2) это финальный этап квеста из Энциклопедии развития.

Примерное расположение НИПов:





На сайтигры