

Критический удар

Критический удар - это успешная атака персонажа, наносящая, как правило, в несколько раз больший урон, чем обычный удар. Шанс критического удара можно посмотреть в характеристиках персонажа при нажатии клавиши **C**. Стандартный показатель шанса критика - 8%, дальше же, игроку придётся самостоятельно "разгонять"(повышать) шанс критического удара.

[image.png](#) and or type unknown

Критический урон

Критическая атака(крит. урон) - это процентный показатель урона, относительно базовой атаки, который составляет урон от критического удара. То есть, если взять в пример скриншот выше, то при нанесении критического удара, урон будет составлять 371% от обычной атаки навыка.

Крит. уклон

Шанс уклона от критика(критическое уклонение) - это показатель защиты от критического удара. Чем больше у вас критического уклонения, тем меньше шанс что критический удар противника будет успешным. Существуют два мнения по поводу крит. уклона:

1. Показатели взаимоисключающие. Если показатель шанса критика противника, равен либо меньше вашего показателя критического уклонения, то противник не попадет по вам критом.
2. Показатели не взаимоисключающие. То есть, если у вас 50% критического уклонения, то шанс противника нанести критический удар уменьшается в два раза.

Так как точных данных по поводу критического уклонения пока что нет, и оба варианта не были полностью опровергнуты, то оба они имеют право на существование.

Критическая защита

Крит. защита - это характеристика персонажа, отвечающая за уменьшение входящего урона от критического удара противника. Но тут все предельно ясно: если ваш показатель критической защиты равен или превышает показатель критического урона противника, то при крит. ударе ваш противник не нанесет вам больше урона, чем нанес бы обычной атакой.

К примеру у вас 400% критической защиты, а у противника 380% критического урона, в этом случае если противник наносил вам 10 тысяч урона обычным ударом, то и критом, он нанесет вам 10 тысяч.

Стоит заметить, что не все показатели критической атаки и защиты указаны в характеристиках.

Так же есть навыки или таланты, повышающие этот показатель или уменьшающий его у противника.

Жрец rpg Image not found or type unknown Жрец

Милость судьбы rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Милость судьбы	Благословение одной цели	Критическая защита +5% на 30 минут.
Туман смерти rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Туман смерти	Проклятие	Снижает критическую защиту цели на 15%, суммируется 3 раза.
Милость судьбы rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Свет удачи	Пассивный навык	Ветка талантов "кара". "Милость судьбы" увеличивает шанс критического удара навыками света на 5%.
Наказание богов rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Божественная мощь	Пассивный навык	"Кара". Навык "Наказание богов" снижает шанс крита цели на 4%.
Суровость rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Суровость	Пассивный навык	Ветка "Кара". "Праведная кара" снижает шанс крит. удара цели на 8%.
Холодное прозрение rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Холодное прозрение	Пассивный навык	Ветка талантов "Холод". Во время действия молитвы холоду вероятность нанести критический удар навыками воды возрастает на 4%.
Жрец колд, холодная голова rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Холодная голова	Пассивный навык	"Холод". Критический урон холодных навыков увеличивается на 3%.

Маг rpg Image not found or type unknown Маг

Ярость грома rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Ярость грома	Атакующий навык	Снижает критический урон цели на 25% на 15 секунд.
Огненный щит rpg <small>Image not found or type unknown</small>	Огненный щит	Личное благословение	Ветка талантов "Огонь". Повышает шанс нанесения критического удара на 5%.

Медитация. rpg	Спуск энергии	Пассивный навык	"Огонь". Навыки и заклинания наносящие урон огнем увеличивают критический урон на 2%. Эффект складывается 10 раз. Продолжительность 10 сек.
Аннигиляция. rpg	Аннигиляция	Пассивный навык	Ветка "Огонь". Навыки стихии огня наносящие урон по площади при нанесении цели критического урона снижают ее критическое уклонение на 2%. Продолжительность - 30 сек.
Разрушительность. rpg	Разрушительность	Пассивный навык	Ветка талантов "Гром". Увеличивает вероятность крит. удара навыком "Громовой удар" на 6%. При активации эффекта "Неистовая гроза" эффект удваивается.
Ледяные шипы. rpg	Совершенные ледяные шипы	Пассивный навык	Ветка талантов "Лед". Вероятность критической атаки по замороженному врагу увеличивается на 10%.
Глубокая заморозка. rpg	Глубокая заморозка	Пассивный навык	"Лед". С вероятностью 10% к навыку ледяные шипы добавляется эффект глубокой заморозки. Во время действия эффекта следующая атака навыком "Ледяные шипы" нанесет критический удар.
Обморожение. rpg	Обморожение	Пассивный навык	Ветка "Лед". Увеличивает шанс крит. удара навыком "Холодный туман" на 6%.
Хрупкость. rpg	Хрупкость	Пассивный навык	Ветка талантов "Лед". Снижает крит. уклонение цели, парализованной в результате применения навыков "Царство холода" и "Царство льда" на 21%.

Воин. rpg **Воин** unknown

Громоу разрез.png	Громоу удар	Атакующий навык	Атака по одиночной цели. Дважды атакует врага. Второй удар получает дополнительные 6% на прохождение критического удара.
Знание_Бога_войны.png	Бог войны	Личное благословение	Удваивает шанс критического удара, увеличивает критическое уклонение на 25% от показателя критического удара.
Кровавая ярость.png	Кровавая ярость	Массовое благословение	Повышает критическое уклонение союзников в радиусе 18м на 10%. Длится 10 сек.
Секущий удар.jpg	Секущий удар	Пассивный навык	Повышает шанс крит удара при использовании навыка "Секущий удар" на 6%.
Знание_Бога_войны.png	Кровожадный бог войны	Пассивный навык	Увеличивает урон от критического удара в состоянии "Бог войны" на 30%.
Жажда_крови.png	Жажда крови	Личное благословение	Ветка талантов "Фантом". С каждой атакой персонаж теряет 1% от максимального ОЗ, а также повышает шанс крит. удара на 1.5%. Суммируется 8 раз.
Секущий удар.jpg	Лезвие меча	Пассивный навык	Ветка "Фантом". Увеличивает критический урон навыков "Яростный удар", "Смертельный удар", "Кровавый удар" и "Жертвоприношение" на 15%.
Громоу разрез.png	Гроза	Пассивный навык	Ветка талантов "Буря". Повышает шанс крит. удара вторым "Ударом грома" на 8%.
Меткий выстрел.png	Слабое место	Пассивный навык	"Буря". "Наступление" снижает шанс противника уклонится от критической атаки на 4% в течение 10 секунд.

Молниеносный разрез. png	Разрез ветра	Пассивный навык	Ветка талантов "Буря". Неистовство увеличивает крит. шанс "мгновенного удара" на 6%.
--------------------------	--------------	-----------------	---

Убийца.png or type Убийца

Водоворот теней. png	Водоворот теней	Атакующий навык	На 10 секунд уменьшает крит. уклонение цели на показатель шанса крита убийцы.
Смертоносность. Сил. png	Смертоносность	Пассивный навык	Увеличивает шанс критического удара убийцы на 3%.
Богрезни.png or type Богрезни	Богрезни	Личное благословение	На 45 сек. увеличивает шанс нанесения крит. урона на 1%. Во время действия эффекта, есть 11% шанс увеличить при атаке шанс крита на 1%. Суммируется до 5 раз.
Нападение. 1.png or type Нападение	Нападение	Атакующий навык	Двойная атака. Шанс крита первой атаки увеличен на 2%, второй - на 4%.
Долгое горение.png or type Долгое горение	Долгое горение	Пассивный навык	Ветка талантов "Яд". Увеличивает шанс крит. от навыка "Контузия" на 4%.
Навык дипломата. Теневое мерцание. png	Теневое мерцание	Пассивный навык	Ветка "Яд". Увеличивает критический урон наносимый цели в состоянии "контузии" на 40%.
Убийство.png or type Убийство	Убийство	Пассивный навык	Ветка талантов "Мощь". Шанс критического удара навыком "Убийство" повышается на 10%.
Нож убийцы. 1.png type Нож убийцы	Нож убийцы	Атакующий навык	Ветка "Мощь". Дважды атакует врага. У первой атаки шанс крита увеличивается на 2%, у второй - на 4%.
Нож убийцы. 1.png type Усиленный нож убийцы	Усиленный нож убийцы	Пассивный навык	"Мощь". Увеличивает вероятность нанесения крит. урона обеими атаками навыка "Нож убийцы" на 9%.

Раззаты_грома.png	Удар теней	Пассивный навык	Ветка талантов "Мощь". В состоянии скрытности вероятность нанести крит. урон увеличивается на 40%.
Свирепость.png	Свирепость	Пассивный навык	Ветка "Мощь". Увеличивает урон от критической атаки на 12%.
Лезвие хаоса.png	Лезвие хаоса	Атакующий навык	"Мощь". При использовании завершающих навыков с шансом 10-50% активирует эффект "Темное лезвие". В результате персонаж совершает атаку из 4х этапов. Четвертый этап увеличивает крит шанс навыка на 4, 6, 8 или 10%.
Танец хаоса.png	Быстрый танец	Пассивный навык	Ветка "Мощь". Повышает шанс крит. удара от навыка "Лезвие хаоса" на 10%.
Мучительный удар.png	Болезненный удар	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". Вероятность нанести крит. урон навыком "Мучительный удар" повышается на 9%.
Бездушность.png	Бездушность	Пассивный навык	"Тьма". Повышает вероятность нанести критический урон на 3%.

[Бард.png](#) or [Бард](#) unknown

Тень ветра_бард.png	Тень ветра	Пассивный навык	Ветка талантов "Ветер". Повышает шанс нанести критический урон навыками "Аккорды ветра", "Рапсодия ветра" и "Реквием" на 3%.
Ураганная пьеса.png	Ураганная пьеса	Пассивный навык	Ветка "Ветер". Пьесы, действующие на несколько целей, увеличивают шанс нанесения крит. урона на 1%, а крит уклонение на 2%.
Власть силы.png	Кольцо ветра	Пассивный навык	"Ветер". Повышает критический урон на 15%.

Тайное проклятие.rpg	Усиление водной ряби	Пассивный навык	Ветка талантов "Вода". Во время "Паузы" увеличивает шанс нанесения крит. урона "Аккордами воды", "Мелодией воды" и "Рондо водной ряби" на 4%. Увеличивает крит. урон на 10%.
Трио.rpg	Трио	Личное благословение	"Вода". Увеличивает критический шанс навыков воды на 4%.
Трио.rpg	Изысканное трио	Пассивный навык	Ветка "Вода". "Трио" усиливает шанс критической атаки навыков воды на 3%.
Наказание богов.rpg	Глубокий укол	Пассивный навык	Ветка талантов "Вода". Повышает крит. урон, наносимый навыком "Рондо водной ряби" на 16%.
Блики Инея.rpg	Пронизывающая вьюга	Пассивный навык	"Вода". "Блики инея" снижает крит. уклонение цели на 4%, длительность - 15 сек.
Тело богов.rpg	Военная песня	Пассивный навык	Ветка талантов "Свет". Увеличивает крит. защиту на 14%.
Навык питомца Приоткрытия.rpg	Приоткрытие речта	Пассивный навык	"Свет". "Пьеса: Грезы" увеличивает критическую защиту цели на 15%.

Стрелок.rpg

Сила гномов.rpg	Сила гномов	Расовое благословение	Увеличивает критическое уклонение на 1%.
Растущее пламя.rpg	Концентрация духа	Пассивный навык	Ветка талантов "Око". При стрельбе в состоянии обескураживания вероятность нанести крит. урон увеличивается на 8%.
Жрец кара таланта.rpg	Точный прицел	Пассивный навык	Ветка "Око". Увеличивает вероятность нанести крит. урон при использовании навыка "Меткий выстрел" на 8%.

Горная лавина.png	Разлом	Пассивный навык	Ветка талантов "Око". Навыки стихии земли при атаке одиночных целей после нанесения критического удара уменьшают шанс крит. удара противника на 6%.
Контакт.png	Контакт	Пассивный навык	Ветка "Око". Увеличивает вероятность нанести крит. урон при использовании навыка "Прицельный огонь" на 2%.
Земля смерти.png	Земля смерти	Пассивный навык	Ветка талантов "Око". Навык "Множественная смерть" увеличивает шанс крит. удара на 8%.
Астральный проводник.png	Астральный проводник	Пассивный навык	Ветка талантов "Дух". В состоянии "Разрывные пули" вероятность нанести крит. урон при использовании навыков увеличивается на 3%.
Сжигание духа.png	Сжигание духа	Пассивный навык	Ветка талантов "Дух". Шанс критического удара навыком "Жгучий выстрел" увеличен на 3%.
Мастер артобстрела.png	Мастер артобстрела	Пассивный навык	"Дух". Урон от критического удара при использовании растущего пламени увеличивается на 9%.
Навык питомца Яростное пламя.png	Яростное пламя	Пассивный навык	Ветка "Дух". Повышает шанс крит. удара от атакующих навыков огня на 3%.
Яростное пламя.png	Яростное пламя	Личное благословение	Ветка талантов "Взрыв". Три последующих атаки увеличивают нанесение крит. урона на 10%.
Навык питомца Супер взрывная атака.png	Супер взрывная атака	Пассивный навык	Ветка "Взрыв". Увеличивает урон от критической атаки на 9%.

Защитник.png

Сила критического удара.png	Сила критического удара	Пассивный навык	Ветка талантов "Алмаз". Сила критического удара навыка "Тяжелый удар" увеличивается на 10%.
---	-------------------------	-----------------	---

Слабое место.rpg type Слабое место	Слабое место	Пассивный навык	"Алмаз". "Кара земли" снижает шанс критического удара цели на 3-6%.
Холодное прозрение.rpg type Концентрация света	Концентрация света	Пассивный навык	Ветка талантов "Скала". Ауры защитника увеличивают его критическое уклонение на 3%.
Ярость света.rpg type Ярость света	Ярость света	Пассивный навык	Ветка талантов "Скала". Навык "Гнев света" снижает критическое уклонение цели на 4%.
Наказание богов.rpg type Величие света	Величие света	Пассивный навык	"Скала". Увеличивает шанс нанесения крит. урона всеми навыками света на 6%.
Импульс защитника.rpg type Импульс защитника	Импульс защитника	Пассивный навык	Ветка "Скала". Все ауры защитника увеличивают его критическое уклонение на 2%.
Стойкость камня.rpg type Стойкость камня	Стойкость камня	Пассивный навык	Ветка талантов "Гранит". Увеличивает шанс уклониться от критического удара на 3%.

Вампир.rpg or type Вампир

Живая кровь.вампир type Живая кровь	Живая кровь	Личное благословение	Увеличивает шанс крит. удара на 10%.
Навык дипломата.Свершилось.rpg type Уловки	Уловки	Пассивный навык	Ветка талантов "Кровь". Исцеляющие навыки крови увеличивают шанс крит. удара цели на 4%.
Навык дипломата.Уровень.rpg type Уровень крови	Уровень крови	Пассивный навык	Ветка талантов "Кровь". Повышает крит. уклонение на 4%.
Потеря зрения.Бард.Край.стиг type Край стигии	Край стигии	Пассивный навык	Ветка "Кровь". "Запустение" увеличивает крит. уклонение персонажа на 20%.
Плётка тьмы.rpg type Сильтени	Сильтени	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". Увеличивает вероятность нанести критический урон навыками "Плётка тьмы" и "Темный шрам" на 5%.

Истребление <small>spell type</small>	Истребление	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". Повышает шанс крит. удара при использовании навыка "Умерщвление" на 4%.
Темный шрам <small>spell type</small>	Темный шрам	Пассивный навык	Ветка "Тьма". Шанс критического удара для каждого этапа навыка "Темный шрам" усиливается на 4 и 8%.
Лезвие света <small>spell type</small>	Лезвие света	Пассивный навык	Ветка талантов "Бездна". Шанс крит. удара навыков "Адское пламя" и "Удар огня" увеличивается на 9%.
Навык питомца <small>spell type</small>	Навык питомца	Пассивный навык	Ветка талантов "Бездна". Увеличивает шанс крит. удара навыка "Огненное умерщвление" на 8%.
Вампиризм <small>spell type</small>	Вампиризм	Пассивный навык	"Бездна". В состоянии "Вампиризм" шанс крит. удара навыками огня увеличивается на 6%.

[Жнец](#) spell type or [Жнец](#) known

Пляска степей <small>spell type</small>	Пляска степей	Массовая атака	Если запас ОЗ персонажа больше 80%, увеличивает шанс нанесения крит. удара на 100%.
Воля чемпиона <small>spell type</small>	Воля чемпиона	Массовое благословение	Повышает крит. защиту союзников в радиусе 18 м. на 10%, продолжительность - 300 сек.
Кровавая война <small>spell type</small>	Кровавая война	Массовое благословение	Повышает крит. уклонение целей в радиусе 18 м. на 1.8%, продолжительность 300 сек.
Лезвие урагана <small>spell type</small>	Лезвие урагана	Пассивный навык	Ветка талантов "Шторм". Повышает шанс крит. удара жнеца на 3%.
Ничтожность <small>spell type</small>	Ничтожность	Пассивный навык	Ветка "Шторм". Во время действия "Танцующий с ветром" каждый действующий эффект навыка повышает критический урон на 4%.

Окаменлая_кожа.png	Твердая оболочка	Пассивный навык	Ветка талантов "Страж". Увеличивает крит. защиту на 9%.
Тень_палача.png	Разбитая стена	Пассивный навык	Ветка талантов "Страж". Во время действия эффекта исцеления навыка "Тень палача" повышается крит. уклонение персонажа на 4%.
Незаметная_тень.png	Незаметная тень	Пассивный навык	Ветка "Страж". Повышает крит. уклонение на 4%.
Кольцо_покровителя.png	Беззапрещимость	Пассивный навык	Ветка талантов "Палач". Увеличивает крит. урон на 90% количества крит. защиты, даваемой навыком "Воля чемпиона".
Двойная_боль.png	Жесткая резня	Пассивный навык	Ветка талантов "Палач". Увеличивает шанс нанесения крит. удара навыка "Рубящий взмах" на 12%.
Тень_палача.png	Мародёрство	Пассивный навык	Ветка "Палач". Увеличивает крит. урон, наносимый навыком "Тень палача", на 15%.
Тень_ветра.png	Похищение крови	Пассивный навык	"Палач". Увеличивает шанс крит. удара навыка "Тень палача" на 8%.
Навык_питомца_Окаменлая_кожа.png	Кокон	Пассивный навык	Ветка "Палач". "Кровавая война" увеличивает шанс крит удара на 100% крит уклонения, даваемого навыком "Кровавая война".
Безумие_смерти.png	Безумие смерти	Атакующий навык	Атака состоящая из нескольких этапов. На каждом этапе критический урон увеличивается на 30%.
Безумие_смерти.png	Кровавое безумие	Пассивный навык	Ветка талантов "Палач". Увеличивает шанс крит. удара навыком "Безумие смерти" на 5%.

Огненная ярость.png type unknown	Огненная ярость	Пассивный навык	Ветка талантов "Пламя". Увеличивает шанс крит. удара на 2/4/6/8%. Уменьшает силу базовой атаки на 2/4/6/8%
Ярость жара.png type unknown	Ярость жара	Пассивный навык	Ветка талантов "Пламя". Увеличивает критический урон на 6/8/10/12%.
Цена могущества.png type unknown	Цена могущества	Личное благословение	Повышает шанс крит. удара на 20%, удваивает скорость чтения заклинаний (не действует на навык "Жгучая ненависть"). Ежесекундно наносит урон в размере 4% от максимального здоровья, максимальная продолжительность - 20 секунд, если количество ОЗ меньше 20%, действие навыка прекращается. Активируемый навык, повторное применение отменяет навык.
Знамение Армагеддона.png type unknown	Знамение Армагеддона	Личное благословение	Ветка "Пламя". Увеличивает мастерство Огня на 200 единиц, увеличивает критическое уклонение на 50%. Ежесекундно наносит персонажу урон в размере 3% от максимального здоровья. Каждую секунду на противников в радиусе 10 метров накладывается эффект "Чистый огонь". Если осталось меньше 20% здоровья, действие эффекта прекращается, максимальная продолжительность - 20 секунд.
Источник злости.png type unknown	Источник злости	Пассивный навык	Ветка талантов "Власть". Увеличивает крит. защиту на 4/6/8%
Тело демона.png type unknown	Тело демона	Пассивный навык	Ветка талантов "Власть". Увеличивает крит уклонение на 1/2/3/4%

Оценка и самоцветы

Показатели данных характеристик нельзя увеличить путем [усиления снаряжения](#) , их нужно "разгонять". Повышать критический урон, шанс критического удара, критическую защиту и шанс уклона от крита можно путем [оценки снаряжения](#)

- **Критический урон** можно оценить на любом снаряжении синего и фиолетового типа, [модной одежде](#) и аксессуарах.
- **Шанс критического удара** возможно оценить на любом снаряжении фиолетового типа и модной одежде.
- **Критическая защита** оценивается исключительно на вещах арены и ледяной долины синего и фиолетового качества, а так же на модной одежде.
- **Критическое уклонение** можно оценить только на фиолетовом на снаряжении арены, ледяной долины.

Так же все эти характеристики можно оценить на камне духа, получаемого за 7 ур. [вельможи](#) .

Еще хорошая возможность повысить данные характеристики - это [самоцветы](#) .

[Золотит1ур.png](#)

Золотит - самоцвет, при вставке в снаряжение добавляет 1, 2, 3, 5, 7% шанса критического удара. В зависимости от уровня самоцвета.

[Расколит1ур.png](#)

Расколит - самоцвет, при вставке в снаряжение добавляет 5, 8, 12, 20, 25% критического урона. В зависимости от уровня самоцвета.

[Рассветник1ур.png](#)

Рассветник - самоцвет, при вставке в снаряжение добавляет 1, 2, 3, 5, 7% критического уклонения. В зависимости от уровня самоцвета.

[Кристаллит1ур.png](#)

Кристаллит - самоцвет, при вставке в снаряжение добавляет 5, 8, 12, 20, 25% критической защиты. В зависимости от уровня сообщения.

Помимо самоцветов и оценки снаряжение шанс критического удара и шанс критического уклонения можно повысить с помощью [навыков питомца](#) .

[Навык_питомца_Смертоносная_атака.png](#)

Смертоносность - навык питомца увеличивающий шанс критического удара хозяина на 1/3/6% в течение 300 сек.

питомца, увеличивающий критическое уклонение хозяина на 1/3/6% в течение 300 секунд.

Вера - это еще один способ поднять критические характеристики персонажа. В пассивных талантах дерева веры есть как критический урон, с шансом критического удара, так и крит. защита с критическим уклонением. Но для некоторых классов, при достижении определенного количества энергии **рун**, открываются новые навыки, которые могут повысить шанс критического удара, критический урон, крит защиту или критическое уклонение.

Из четырех характеристик, вам стоит выбирать те, которые больше подходят для вашего класса. Допустим **жрецу** в ветке "Свет" или **магу** в ветке "Вода" лучше выкачивать критическое уклонение или критическую защиту, так как это саппорт классы. Если же вы избрали для себя путь **дамагера**, то вам нужно выбирать критический урон и шанс критического удара. Все четыре характеристики одновременно, хорошо поднять не получится никак. Выбор стоит перед уроном или живучестью и вам решать, что для вас важнее.