

Меткость и уклонение

Меткость - это характеристика, отвечающая за попадания персонажа по противнику. Если у вас будет мало меткости - по врагу вы будете мазать, при этом не нанося ему урона. Показатель своей меткости можно посмотреть в характеристиках персонажа при нажатии клавиши **C**.

При наведении на показатель меткости отображается процентное соотношение вашей меткости с уклонением противника, и показан шанс попадания по нему.

Меткость

В итоге имея меткость 463 шанс попасть по противнику, у которого 308 уклонения- 85%, если же у вашей жертвы показатель уклонения равен 378, то шанс попасть уменьшается до 50%. Ну а если цель имеет 448 уклонения, то шанс попадания по ней- 15%. Как вы догадались, если у цели будет больше указанного в таблице уклонения, то шанс попасть по противнику резко стремится к нулю.

Уклонение - Это характеристика, отвечающая за шанс уклониться от атаки противника. Иначе говоря если вы соберете приличное количество значения уклонения - по вам просто-напросто не попадут.

Показатель уклонения так же можно посмотреть в окне характеристик персонажа. При наведении на показатель отображается таблица вашего уклонения и меткости противника.

Уклонение

Как описано в таблице, имея 247 уклона, шанс уклониться от атаки противника, у которого 370 меткости равен 15%. Если же ваш враг имеет 265 меткости, то его шанс попасть по вам уменьшается до 50%, ну а если меткость обидчика равна 165, то шансы попадания по вам крайне малы - всего 15 процентов.

Так же показатели меткости и уклонения есть и у **монстров** (мобов) и **мировых боссов** (РБ). Имея средний показатель уклонения, монстры будут "мазать" по вам, а вы в свою очередь не будете получать урона. К примеру у древесного гоблина(80 ур) 327 меткости и 188 уклонения, то есть имея 350 уклонения на 80м уровне(такой показатель даже ниже среднего) вы будете игнорировать все удары монстра, просто-напросто уклоняясь от них. Но радоваться рано, как только вы познакомитесь с новыми монстрами высокого уровня, вы начнете подумывать о правильности решения уйти в уклон. Все высокоуровневые мобы, начиная с лавамонстров 81го уровня и заканчивая нагами 90го имеют 999 меткости. При таком расчете, даже если у вас будет 600 уклона - монстры будут попадать по вам.

Некоторые игроки предпочитают оставаться в "уклоне" и на высоких уровнях для удобства в [ПВП](#) , получая преимущество за счет того, что противники не попадают по игроку.

Плюсы уклонения в том, что по персонажу не проходят станы, молчание и другого рода контроль, который требует попадания по игроку. То есть если контролирующий навык противника наносит урон и станит при попадании, то при промахах "уклониста" контролировать он не будет. Однако сколько бы уклонения вы не собрали, навыки - проклятия заставят вас постоять на месте приличное количество времени. К примеру если защитник ударит вас силой гнева и промахнется, то стан по вам не пройдет, но, допустим, если бард во время боя использует чарующие звуки , то ваш персонаж погрузится в сон.

Для повышения(разгона) меткости и уклонения, вам придется приличное количество времени провести за [переоценкой снаряжения](#). Если хотите быть не только изворотливым, но и метким, то снаряжение на уклонение лучше брать синее, с верхними стататами (характеристиками) на меткость + уклонение. Оценивать же, в свою очередь, лучше на двойной уклон. Так же на уклонение можно оценить снаряжение фиолетового качества, но шанс на успешную оценку там гораздо меньше. Снаряжение арены на уклонение или меткость оценить нельзя, ровно как и синее снаряжение за очки ледяной долины. Но у вас есть возможность оценить на метку или уклон снаряжение за очки бога войны , а так же за славу героя. Как вы понимаете, на этом снаряжении, как и на других фиолетовых вещах шанс словить хотя бы двойной уклон крайне мал. Так же на уклонение можно оценить [стили](#) (модную одежду), кольца, ожерелья, аксессуары. Что касается меткости, то тут новости не такие пугающие. Все вышеперечисленные вещи с легкостью оцениваются на меткость, да ещё и в немалых количествах. Даже имея на себе сет арены и перчатки+оружие+ботинки, допустим за славу героя, вы будете иметь достаточно меткости для попадания по среднему уклонисту. Так же практически каждый класс имеет навыки, которые так или иначе режут(уменьшают) меткость или уклонение противника.

Жрец

Туман смерти	Туман смерти	Пассивный навык	- 30 уклонения на 20 секунд(суммируется 3 раза)
Милость судьбы	Милость судьбы	Благословение	+ 15 меткости, + 15 уклонения на 30 минут.
Жрец_кара_талант_вспышка	Вспышка	Пассивный навык	Ветка талантов "Кара". +12 меткости, + 12 уклона
Навык_питомца_Божественный_взвешивающий	Взвешивающий	Проклятие	Ветка "кара". Праведная кара снижает уклонение цели на 100.
Жрец_холод_холодная_голова	Холодная голова	Пассивный навык	Ветка талантов "Холод". Увеличивает меткость всех навыков воды на 50 ед.

Убийца

Лоскут теней.png	Лоскут теней	Личное благословение	32 уклонения на 15 секунд
Скрытность.png	Скрытность	Личное благословение	+ 60 уклонения во время невидимости
Защита теней.png	Защита теней	Личное благословение	После применения навыка увеличивает уклонение на 3000 на 3 секунды.
Меткость.png	Меткость	Пассивный навык	Увеличивает меткость на 17 ед.
Усиленное нападение.png	Усиленное нападение	Пассивный навык	Ветка талантов "Яд". Увеличивает меткость навыка нападение на 60 ед.
Острый нож.png	Острый нож	Пассивный навык	Ветка талантов "Мощь". Увеличивает меткость всех физ. навыков на 45 ед.
Жажда крови.png	Жажда крови	Пассивный навык	"Мощь". В состоянии "Бог резни" увеличивает меткость навыков, состоящих из нескольких ударов на 30.
Предел сил.png	Предел сил	Пассивный навык	Ветка "Мощь". Каждый нанесенный удар лезвием хаоса снижает уклонение противника на 20. Суммируется 3 раза
Быстрое уклонение.png	Быстрое уклонение	Личное благословение	Ветка талантов "Тьма". +390 уклонения на 18 секунд
Повышение меткости.png	Повышение меткости	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". Повышает меткость на 24 ед.
Невидимость.png	Невидимость	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". Повышает уклонение на 16 ед.

Маг

Громовой удар.png	Громовой удар	Атакующий навык	С шансом 40% уменьшает уклонение противника на 10 ед.
Отражение.png	Отражение	Пассивный навык	Ветка талантов "Огонь". Во время действия огненного щита снижает меткость атакующего на 9 ед. Суммируется 10 раз.

Сильное оцепенение.rpg	Сильное оцепенение	Пассивный навык	"Гром". Оцепенение от навыка громовой удар снижает шанс уклонения противника на 100%.
Полное оцепенение маг. гром.rpg	Полное оцепенение	Пассивный навык	Ветка талантов "Гром". Навык ярость грома снижает меткость врага на 60 ед, меткость на 40 ед.
Ледяная стрела.rpg	Меткость воды	Пассивный навык	Ветка "Лед". Повышает меткость навыка ледяная стрела на 15.

Воин

Сокрушительный рев.rpg	Ужасающий рев	Массовое проклятие	Ветка талантов "Щит". Снижает меткость противников в радиусе 10 метров на 45 ед. Продолжительность 15 секунд.
Навык питомца. Возмездие.rpg	Волна смертоносности	Пассивный навык	Ветка "Фантом". Повышает меткость навыка жертвоприношение на 80 ед.
Остаток сил.rpg	Остаток сил	Пассивный навык	Ветка талантов "Буря". Увеличивает шанс активировать эффект "отголоски атаки", увеличивающий меткость на 50 ед.
Угрожающий рев.rpg	Устрашающий рык	Массовое проклятие	"Буря". Снижает уклонение противников в радиусе 10 метров на 50 единиц.
Жажда крови. Синь мощь.rpg	Кровавый дождь	Пассивный навык	Ветка талантов "Буря". Кровопролитие уменьшает уклонение целей в радиусе 6 метров на 45 ед.

Стрелок

Ловчая сеть.rpg	Ловчая сеть	Атакующий навык	Увеличивает меткость на 130 ед.
Охотничья метка.rpg	Охотничья метка	Проклятие	Снижает уклонение противника на 60 ед. на 35 секунд.

Слабость.png	Слабость	Массовое проклятие	Снижает меткость противников в радиусе 18 метров на 160 ед. на 12 секунд.
Меткость.png	Меткость	Пассивный навык	Увеличивает меткость на 17 ед.
Контакт.png	Прицельный огонь	Массовое благословение	Увеличивает меткость стрелка на 28, членов отряда на 1/2 от разницы между меткостью стрелка и члена отряда
Меткость_син.png	Меткость	Пассивный навык	Ветка талантов "Око". Увеличивает меткость на 30 ед.
Меткость.png	Стрельба без промаха	Пассивный навык	Ветка талантов "Дух". Увеличивает меткость на 20.
Быстрое_уклонение_син.png	Меткость огня	Пассивный навык	Во время ускорения от навыка спешка уклонение увеличивается на 60 ед.

Бард

Пьеса_Грезы.png	Пьеса: Грезы	Массовое благословение	Увеличивает уклонение всех членов группы на 20, а так же уклонение самого барда на 30 ед.
Божественная_песнь_ветра.png	Божественная песнь ветра	Пассивный навык	Ветка талантов "Ветер". После применения навыка чарующие звуки увеличивает уклонение персонажа на 60 ед. в течение 15 секунд.
Отчаянная_атака_ветра.png	Отчаянная атака ветра	Пассивный навык	Ветка талантов "Ветер". Массовые пьесы повышают меткость союзников на 25 ед.
Рифмы_воды.png	Рифмы воды	Пассивный навык	В состоянии "волны" снижает меткость противника навыками мелодия воды и рондо водной ряби на 30.
Песнь_святых_Бард_свет.png	Песнь святых	Пассивный навык	Ветка "Свет". Пьеса: Грезы дополнительно увеличивает уклонение на 30 ед.

Лезвие света, Бард свет.rpg	Лезвие света	Пассивный навык	Ветка талантов "Свет". Повышает уклонение на 12 очков.
Оглушительный настрой.rpg	Оглушительный настрой	Пассивный навык	Аккорды света, музыка света и фантазия следов света снижают уклонение цели на 24.
Потеря зрения, Бард свет.rpg	Потеря зрения	Пассивный навык	"Свет". Фантазия света снижает меткость цели на 80 ед.

Вампир

Плётка тьмы.rpg	Плётка тьмы	Атакующий навык	С вероятностью 25% снижает меткость противника на 42 ед.
Темный шрам, вампир.навык.rpg	Темный шрам	Атакующий навык	С вероятностью 25% снижает меткость противника на 42 ед.
Живая кровь, вампир.навык.rpg	Живая кровь	Личное благословение	+ 100 меткости на 10 секунд.
Око тьмы.rpg	Око тьмы	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". Повышает меткость всех атакующих навыков тьмы на 30 ед.
Невидимость, син.тьма.rpg	Договор с тенью	Пассивный навык	Ветка талантов "Тьма". После использование сделки с тьмой уклонение повышается на 80 ед. на 3 секунды.
Распыление.rpg	Распыление	Личное благословение	"Тьма". +100 уклонения на 20 секунд. Так же снижает меткость и уклонение ближайших противников на 60 ед.
Туманность.rpg	Туманность	Пассивный навык	Ветка "Тьма". Повышает уклонение от навыка распыление на 32 ед.

Защитник

Тайна раскола земли	Тайна раскола земли	Пассивный навык	Ветка талантов "Алмаз". Увеличивает меткость навыка раскол земли на 60 ед.
Навык питомца, Самоисцеление.rpg	Навык предков	Пассивный навык	"Алмаз". Повышает меткость навыка душа земли на 50 ед.

Дар света.png or type unknown	Дар света	Пассивный навык	Ветка талантов "Скала". Повышает меткость на 21 ед. Так же, при использовании атакующих навыков света, повышает меткость союзников на 21 ед.
Концентрация света.png or type unknown	Концентрация света	Пассивный навык	"Скала". Кольцо света повышает уклонение на 16 ед.
Тайна провокации.png or type unknown	Массовая провокация	Бесшумный провокатор.png	Ветка талантов "Гранит". Провокация снижает уклонение цели на 45 ед. Массовая провокация снижает меткость на 90 ед.
Дракон земли_Охотник на дракона.png	Дракон земли	Атакующий навык	Ветка "Гранит". Снижает уклонение цели на 12 очков.

Жнец

Темный зуб_Пульс ветра.png	Пульс ветра	Пассивный навык	Ветка талантов "Шторм". Навык кровь древних увеличивает уклонение на 12 ед.
Концентрация_Жнец шторма.png	Концентрация	Пассивный навык	"Шторм". Увеличивает меткость на 40 ед.
Кровь ненависти_жнец.png or type unknown	Кровь ненависти	Пассивный навык	Ветка талантов "Палач". Навыки лютая ненависть и искупление кровью повышают меткость на 60 ед. длительность - 15 сек.

Душегуб

Нет навыков влияющих на уклонение и меткость

Также существуют [навыки питомцев](#) , добавляющие вам меткость или уклонение, а так же навыки режущие эти характеристики противнику.

Исходя из всего вышеперечисленного, в уклон имеет смысл одевать только убийцу в ветке "Тьма", барда в ветке "Свет" и вампира в ветке "Тьма". Но прежде чем закупать тонну свитков для переоценки или идти фармить снаряжение на уклонение, вспомните, как хорошо оцениваются на меткость новые вещи высокого уровня. Выбор за вами, ведь только вам решать, как одевать своего персонажа.

Revision #3

Created 7 May 2024 20:50:04 by Главный Редактор

Updated 30 September 2025 17:46:22 by Главный Редактор