

# PvE-сила и PvE-стойкость

## Общее

Значение характеристик **PvE-сила** и **PvE-стойкость** своего персонажа можно узнать, открыв вкладку **Мастерство и сопротивление** в окне **Характеристик персонажа** (горячая клавиша **С**). Именно поэтому игроки привыкли называть эти статы PvE-мастерство и PvE-сопротивление.

## PvE-сила

[PvE-3F3F.png](#) Image too large for type unknown

**PvE-сила** - характеристика, увеличивающая наносимый

персонажем урон только в PvE составляющей игры (**монстры** в свободном мире и **походах, мировые боссы**). Она совершенно не влияет на **сражения между персонажами**. Данная характеристика в формуле урона просчитывается самой последней (вместе с PvE-стойкостью) и увеличивает урон в процентном соотношении, вплоть до 100%-ного увеличения наносимого в PvE урона.

**PvE-сила** аналогична мастерству, но работает только на монстрах и боссах. 1 ед умножается базовый урон (атака x крит) x 0,1%.

## Как получить?

PvE-силу можно получить только как дополнительный атрибут (золотой) на некоторых видах **снаряжения**, но при этом она доступна абсолютно всем персонажам.

Снаряжение	Способ получения	Уровень
Комплект молодого героя	Обмен на <a href="#">Знаки Рыцарей Львиных Сердец</a>	30+
Комплект героя-новичка	Покупка за <a href="#">Очки бога войны</a>	60+

Комплект опытного героя ("Хосс" 2 уровня)	Покупка за очки <b>Бога Войны</b> или получение в рейд-данже <b>Башня драконов</b>	75+
Комплект героя-ветерана ("Хосс" 3 уровня)	Покупка за очки <b>Славы героя</b> или получение в <b>рейд-данжах</b> 85-го уровня	85+
Комплект легендарного героя ("Хосс" 4 уровня)	Покупка за очки <b>Славы героя</b> или получение в <b>рейд-данже "Гавань в огне"</b> 90-го уровня	88+
Снаряжение синего качества	<b>Мировые боссы, походы за снаряжением</b> 80+	80-87+
Зодиакальное оружие	Выпадение с <b>зодиакальных</b> боссов Свободных островов или <b>улучшение оружия</b> 77 уровня	85+
Оружие "Аренозод" 85 ур.	Зодиакальное оружие 85 уровня сплавленное воедино с оружием <b>арены</b> третьего сезона (85 уровень)	85+
Оружие "Аренозод" 90 ур.	Зодиакальное оружие 90 уровня сплавленное воедино с оружием <b>арены</b> четвертого сезона (90 уровень)	90+

## РvЕ-стойкость

В целом **РvЕ-стойкость** похожа на **РvЕ-силу**. Разница в том, что она **снижает получаемый персонажем урон** в PvE. Так же как и РvЕ-сила, не действует в сражении между персонажами.

### Как получить?

В отличие от РvЕ-силы эта характеристика доступна не всем персонажам, а только **хилящим** и **танкующим**. Всего есть два способа усиления персонажа данным образом.

- Для классов, способных исцелять своих напарников, есть специальный комплект **снаряжения героя-ветерана (третий уровень)** с дополнительными атрибутами эффекта лечения. К таким классам относятся **Жрец**, **Бард** и **Вампир**. Никакое другое снаряжение не имеет атрибута РvЕ-стойкость.
- Для классов, способных выполнять роль танкующего в отряде, эту характеристику можно получить только в соответствующей **ветке талантов**.

Класс	Ветка	Название таланта	Описание
<b>Жнец</b>	Страж	Железный кулак	Увеличивает РvЕ-стойкость персонажа на 100/200 единиц.

Воин	Щит	Воля воина	"Танец хаоса" создает немного больше очков ненависти; в состоянии боеготовности повышает PvE-стойкость на 33/66/99 единиц.
Воин	Щит	Наказание богов	"Гнев Бога грома" повышает PvE-стойкость персонажа на 50 единиц, эффект суммируется до 8 раз.
Защитник	Гранит	Непоколебимость	"Окаменелая кожа" больше не уменьшает скорость передвижения; каждый действующий эффект "Веры в защиту" увеличивает PvE-стойкость на 45 единиц.

---

На сайте игры

Revision #7

Created 14 June 2024 20:33:08 by Главный Редактор

Updated 4 August 2025 20:20:16 by Admin