

Основная линия: Первые земли

[1] Выжившие

Вы оказываетесь в незнакомом месте. Неподалеку стоит командир Среброкрылых Эдвард Идж, который расскажет, что дирижабль потерпел крушение, из-за чего многие воины ранены.

Награда: 135 очков опыта, 10 [Нумии_серебро.png](#) image not saved or url unknown

[1] Поиск лекарств

Эдвард Идж расскажет, что все лекарства были уничтожены. На корабле был грифон, а их кровь обладает целебными свойствами, поэтому командир просит вас убить грифона. Подойдя к грифону, вы услышите окрик дриады. Она попросит не убивать грифона и скажет, где найти древние лотосы, цветки которых - сильное лекарство. Собрав три цветка, отнесите их Эдварду.

Награда: 155 очков опыта, 11 [Нумии_серебро.png](#) image not saved or url unknown 50 [Бронзовые_нумии.png](#) image not saved or url unknown

[3] В путь

Командир Среброкрылых просит вас отправиться в Храм мироздания, узнать, что происходит, и найти способ выбраться отсюда. Вы слышите, что неподалеку рыцарь Львиных Сердец сражается с кентавром Легиона Штормов, и отправляетесь на помощь. Отчитаться об убийстве кентавров нужно Барренду, он поблагодарит вас за помощь и даст следующее задание.

Награда: "Слабый тоник [ОЗ](#)" 50 шт, 235 очков опыта, 12 [Нумии_серебро.png](#) image not saved or url unknown

[5] Беды дриад

Оказываясь к мировому дереву стягивают силы не только войска союзников, но и Легион Штормов. Армии вновь начали сражаться и к сожалению, деревня дриад расположенная в окрестностях Мирового дерева, тоже может пострадать.

Награда: 12 [Нумии_серебро.png](#) image not saved or url unknown

[5] Возникновение Первых земель

Раненная дриада расскажет про Первые земли: Первые земли появились первыми и были частью материка Эйры, но никто, кроме прародительницы дриад, не знает, как на самом деле они появились. Прародительница дриад - это Мировое дерево, и именно она создала эти земли.

Первые земли поделены на четыре области: Храм мироздания, Западная граница (на западе), Мертвые земли (на юге) и Ледяной край (на северо-востоке). Ледяной край стал ареной для первой войны богов и целиком ушел под воду. И восточные, и северные земли превратились в пустыню.

В Храме мироздания обитает прародительница дриад Лаания, только она может помочь вам покинуть Первые земли.

Награда: 120 очков опыта, 12 [Нумии_серебро.png](#) known

[5] В деревне дриад

Барренд попросит вас найти Трех Защитников леса. Для начала встретьтесь со старейшиной дриад и отдайте ей Ледяное вино, для того, чтобы наладить отношения с деревней дриад.

Награда: 160 очков опыта, 10 [Нумии_серебро.png](#) known

[5] Правила дриад

Прежде чем поговорить с защитниками, вы должны научиться правилам дриад. Появятся два квеста, которые можно выполнять в любом порядке. После того, как выполните оба задания, вернитесь к старейшине.

Секреты охоты: Дриада-охотница расскажет, что хотела научить вас секретам охоты, но возникла проблема - мутировавшие зубастеры. Она попросит вас разделаться с ними (нужно убить 5 зубастеров на другой стороне озера)

Секреты земледелия: Дриада-земледелец расскажет, как выращивать растения. Она попросит сорвать с ягодного куста ягоду, съесть ее (откройте рюкзак и используйте полученную ягоду), а оставшуюся косточку положить в плодородную почву (можно найти на островке за спиной у дриады-земледельца).

Награда: 290 очков опыта, 15 [Нумии_серебро.png](#) known

[7] Древний Усач

Старейшина говорит вам оправиться в древний Большой парк и поговорить с хранителем великого дерева - Усачом.

Награда: 250 очков опыта, 13 [Нумии_серебро.rpg](#) known 50 [Бронзовые_нумии.rpg](#) known

[7] Условия стража

Усач сказал, что пропустит вас в Храм мироздания только при одном условии. Для этого надо прорастить семечко, которое усач свяжет с вашей душой, и посадить в землю. Для того, чтобы семечко проросло, нужно добыть две слезы мертвеца.

Награда: 200 очков опыта, 15 [Нумии_серебро.rpg](#) known

[7] Легенда о магах

Слезы мертвеца вам даст Хоссингер Апелио, что стоит справа от Усача. Апелио даст вам фрагмент летописи и отправит к Коричнеусу, потомку древних гномов, который за летопись даст вам одну слезу. После этого вернитесь к Хоссингеру, он вручит вам вторую слезу.

Поговорите с Усачом, в обмен на слезу он даст вам семечко духа, которое нужно показать Апелио. Он попросит убить 10 ядовитых древней, чтобы наполнить их душами семечко. После этого подойдите к Усачу и используйте семечко духа.

Награда: 500 единиц опыта, 15 [Нумии_серебро.rpg](#) known 50 [Бронзовые_нумии.rpg](#) known

[8] Путь на юг

Усач дал вам свое разрешение, но сказал, что вы должны будете встретиться с двумя его друзьями: в мертвых землях и в Покинутом краю. Первым, кого вы встретите, будет Батто.

Награда: *оружие* 10-го уровня на свой класс, 520 единиц опыта, 13 [Нумии_серебро.rpg](#) known

[8] В бой!

Батто попросит вас убить 15 хобгблинов-воинов

Награда: 600 единиц опыта, 14 [Нумии_серебро.rpg](#) known 50 [Бронзовые_нумии.rpg](#) known

[8] Снятие осады

Нужно поджечь штурмовое оружие и вернуться к Батто.

Награда: 800 очков опыта, 25 [Нумии_серебро.rpg](#) known

[10] Выход из окружения

Последняя просьба Батто: убить командиров хобгблинов-воинов - Камнекожего и Камнерукого - и найти Аллена.

Награда: 1868 очков опыта, 26 [Нумии_серебро.png](#) image not seen or url unknown

[12] Проклятие Мертвых земель

Что-то крадет жизненные силы Аллена. В поисках причины вы приходите к церберу Сагеро, который просит принести ему три яйца грифона. После чего цербер даст вам зубную слизь, которая избавит Аллена от проклятия.

Награда: *Наручи* 10-го уровня на свой класс, 2368 очков опыта, 24

[Нумии_серебро.png](#) image not seen or url unknown

[12] Разоренная земля

Аллен посылает вас разузнать о хранителе Мертвых земель у цербера. Сагеро расскажет, что хранителем был Суходрев, сейчас же цербер заменяет его. Чтобы узнать, как получить разрешение правителя, нужно поговорить с Отто - королем франгоров.

Награда: 3368 очков опыта, 14 [Нумии_серебро.png](#) image not seen or url unknown 50 [Бронзовые_нумии.png](#) image not seen or url unknown

[12] Разговор с Отто

Отто поможет вам получить разрешение хранителя, но сначала попросит принести ему кристалл лавы (Выбивается из камнелингов. Может выбиваться довольно долго, поэтому лучше использовать [автобой](#)). После того, как добудете кристалл, Отто даст вам игровой сертификат, который нужно отнести Суходреву.

Награда: 3168 очков опыта, 18 [Нумии_серебро.png](#) image not seen or url unknown

[12] Игра со смертью

Чтобы получить разрешение Суходрева, нужно убить 15 темных гномов-мушкетчиков за 15 минут.

Награда: *оплечье* 10-го уровня на свой класс, 4168 очков опыта, 30

[Нумии_серебро.png](#) image not seen or url unknown

[14] Второй раунд

Теперь Суходрев попросит вас убить Чернокопыта. Для обычных атак он неуязвим, поэтому Отто даст вам предмет, который поможет убить кентавра.

Награда: 4730 очков опыта, 25 [Нумии_серебро.png](#) image not seen or url unknown

[14] Предложение Суходрева

Суходрев согласится вас пропустить только при условии, что в любой момент он сможет призвать вас в Первые земли, и вы не посмеете ему отказать.

На выходе из мертвых земель вас будет ждать Эрлинния Небесноликая.

Награда: 3730 очков опыта, 40 [Нумии_серебро.png](#) unknown

[14] Лети, воин!

Эрлинния поможет вам с Алленом выбраться из мертвых земель - полет на грифоне. Приземлившись, вы встретите Криса.

Награда: *доспех* 10-го уровня на свой класс, 5730 очков опыта, 18 [Нумии_серебро.png](#) unknown

[16] Ярость гномов

Крис скажет, что их окружили жуткие когтистые змеи. С помощью доспехов гномов вам придется убить несколько змей. После битвы найдите Бартона в Заброшенном крае.

Награда: 6500 очков опыта, 25 [Нумии_серебро.png](#) unknown

[16] Остров льдов

Полковник Гронд просит вас встретиться с провидцем.

Награда: 6500 очков опыта, 25 [Нумии_серебро.png](#) unknown

[18] Надежда провидца

Старый Утес просит найти призрак его друга Кобоса (чтобы освободить дух, нужно убить монстра с аналогичным именем) и похоронить его рядом с надгробием.

Награда: *штаны* 10-го уровня на свой класс, 6500 единиц опыта, 25 [Нумии_серебро.png](#) unknown

[18] Живой труп

Старый утес расскажет, что хранители возвращают души павших героев Эйры в Первые земли, поэтому вы встретили Хоссингера, Отто, Эрлиннию. Когда северный континент ушел под воду, хранитель Ледяное дерево рассердился и заточил души эльфов и франгоров. Старый утес хочет помочь им освободиться. Для этого нужно будет убить древних призраков.

Награда: 8500 очков опыта, 40 [Нумии_серебро.png](#) unknown

[18] Путь в Храм мироздания

Старый Утес даст вам разрешение на вход в Храм. Найдите Сиумара, он поможет вам добраться до Храма Мироздания на грифоне. Приземлившись, вы увидите Моуэна.

Награда: пояс 10-го уровня на свой класс, 8500 очков опыта, 40 [Нумии_серебро.png](#) page of silver type unknown

[18] Завет богов

Вам выпал шанс поговорить с великим героями. Правительница веспериан Лилия Ост, Казмер Ост, богиня луны Тилла, бог ночи Майлз, Корвус, Королева Роза, Дэзил, Шалия - все собрались в Храме мироздания.

Корвус попросит вас отправиться в [Эльдарам](#) и найти реликвию “Природный свет”. Поговорите с Лаанией, она поможет уйти из Первых земель.

Награда: обувь 10-го уровня на свой класс, 9000 очков опыта, 80 [Нумии_серебро.png](#) page of silver type unknown

[На сайт игры](#) page of silver type unknown

Revision #5

Created 14 September 2024 20:55:16 by Главный Редактор

Updated 15 September 2024 19:58:08 by Главный Редактор