

Защитник. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Защитник.png](#) [Знарок_Защитник.png](#) Защитник.


Сила (Ветка Гранит)

Уровень энергии рун	Сила светлая.png type unknown Светлая вера	Сила темная.png type unknown Темная вера
---------------------	---	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия Контрудара повышает защиту на 22 ед. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает защиту на 2 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия Контрудара повышает защиту на 11 ед., а скорость передвижения — на 2,2%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает защиту на 1 ед., а скорость передвижения — на 0,2%.
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Уменьшает время перезарядки навыка Верный охранник на 22,5% и уменьшает получаемый от кровотечения урон на 22,5%. Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5% и уменьшает урон, наносимый кровотечением, на 0,5%. После активации сбрасывает время перезарядки Насмешки. • Навык Верный охранник можно использовать, когда персонаж находится под действием эффектов головокружения и молчания. 	<ul style="list-style-type: none"> • Уменьшает скорость чтения заклинаний Магическая насмешка и Массовая провокация на 4,5%, продолжительность — 8 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний на 0,1%. • Навык Верный охранник можно использовать, когда персонаж находится под действием эффектов головокружения и молчания.

70	<ul style="list-style-type: none"> Персонаж, будучи атакованным в состоянии Контрудара 10 раз, затем оказывается под действием эффекта Страж небес. Каждые 10 полученных впоследствии очков Силы богов уменьшают количество атак, нужных для активации эффекта, на 1. Страж небес полностью блокирует урон, нанесённый следующей атакой, и позволяет использовать Контрудар без перезарядки. Эффект полного поглощения урона действует не более 30 сек. и исчезает после первой полученной атаки. 	<ul style="list-style-type: none"> Персонаж, будучи атакованным в состоянии Контрудара 10 раз, затем оказывается под действием эффекта Страж небес. Каждые 10 полученных впоследствии очков Силы демонов уменьшают количество атак, нужных для активации эффекта, на 1. Страж небес полностью блокирует урон, нанесенный следующей атакой, и позволяет использовать Контрудар без перезарядки. Эффект полного поглощения урона действует не более 30 сек. и исчезает после первой полученной атаки.
100	Уменьшает время восстановления навыков Дракон земли и Разлом земли на 50%.	Уменьшает время восстановления навыков Дракон земли и Разлом земли на 50%.

Знак (Ветка Алмаз)

Уровень энергии рун	 Знак светлый.png type Светлая вера	 Знак темный.png type Темная вера
---------------------	---	---

1	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает меткость навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) на 5,5 ед. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает меткость на 0,5 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает крит. урон, наносимый навыками Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) на 2,15%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает крит. урон на 0,15%.
35	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Концентрация, будучи атакованным, персонаж с вероятностью 9% может трижды использовать светлый навык Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли), сократив его время перезарядки вдвое; продолжительность — 8 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) вероятность использования следующего темного навыка Земли без перезарядки составляет 9%; продолжительность — 8 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает эту вероятность на 0,2%.

70	<ul style="list-style-type: none"> • При 10-м использовании светлых атакующих навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) следующая атака навыком Земли игнорирует эффекты контроля и вызывает головокружение у цели на 1-2 сек. • Каждые 10 полученных впоследствии очков Знака богов уменьшают количество атак, необходимых для срабатывания эффекта, на 1. 	<ul style="list-style-type: none"> • При 10-м использовании атакующих навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) следующая атака навыком Земли игнорирует эффекты контроля и вызывает головокружение у цели на 1-2 сек. • Каждые 10 полученных впоследствии очков Знака демонов уменьшают количество атак, необходимых для срабатывания эффекта, на 1.
100	Уменьшает время восстановления навыка Душа земли на 5 сек. и дополнительно повышает меткость на 50 ед.	Уменьшает время восстановления навыка Душа земли на 5 сек. и дополнительно повышает меткость на 50 ед.

Власть (Ветка Скала)

Уровень энергии рун	Власть светлая.rpg Светлая вера	Власть темная.rpg Темная вера
---------------------	---	---

1	<ul style="list-style-type: none"> • В состоянии Концентрации при получении очков гнева сила атаки увеличивается на 5,5% от защиты. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает силу атаки на 0,5%. 	<ul style="list-style-type: none"> • В состоянии Концентрации при получении очков гнева сила атаки увеличивается на 10,5% от защиты. В случае успеха Ярость снижается до 0. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов увеличивает силу атаки на 0,5%.
35	<ul style="list-style-type: none"> • Навыки Ветер смерти и Смирение ветра с вероятностью 10% накладывают эффект Порождение ветра. В течение 10 сек. персонаж, если его атакуют, увеличивает свою скорость передвижения на 5%, продолжительность — 6 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность наложения эффекта на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Концентрация, будучи атакованным, персонаж с вероятностью 9% может трижды использовать светлый навык Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли), сократив его время перезарядки вдвое; продолжительность — 8 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,2%.

70	<ul style="list-style-type: none"> • При каждой активации ауры скорость передвижения персонажа увеличивается на 50%; продолжительность — 4 сек. Эффект можно активировать не чаще 1 раза в минуту. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,1 сек. • Накопив 80 очков Власти богов, персонаж во время действия эффекта ускорения получает иммунитет к замедлению и параличу. • Если у персонажа есть 90 очков Власти богов, Помощь защиты дополнительно уменьшает получаемый персонажем урон на 15%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает радиус действия Защиты ветра на 50%. • Уменьшает время перезарядки навыка до 12 секунд и дает иммунитет к молчанию и прерыванию заклинаний; продолжительность — 3 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов уменьшает время перезарядки на 0,4 сек. и увеличивает длительность эффекта на 0,1 сек. • Если персонаж накопил 90 очков Власти демонов, время действия помощи защиты продлевается до 8 сек.
100	Увеличивает радиус действия навыка Помощь защиты на 50%.	Увеличивает радиус действия навыка Помощь защиты на 50%.