

Жнец. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Жнец.png](#) unknown Жнец.

Сила (Ветка Палач)

Уровень энергии рун	Сила светлая.png <small>type unknown</small> Светлая вера	Сила темная.png <small>type unknown</small> Тёмная вера
---------------------	--	--

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Рубящий взмах, Тень палача и Верткая тень с вероятностью 15% увеличивают силу атаки соответствующих навыков на 10%. Продолжительность — 15 сек. Эффект прекращается после применения навыков Тень палача и Верткая тень. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает силу атаки на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Рубящий взмах, Тень палача и Верткая тень с вероятностью 5% в течение 5 сек. увеличивают силу атаки соответствующих навыков на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает силу атаки на 0,2%
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Лютая ненависть накладывает на цель эффект Уязвимость Тьме на 15 сек. • Атаки навыками Рубящий взмах, Тень палача, Верткая тень и Безумие смерти снижают сопротивление Тьме цели на 8,5 ед. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает сопротивление на 0,1 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Лютая ненависть накладывает на цель эффект Уязвимость Тьме и снижает ее показатель сопротивления на 35 ед. Продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно снижает сопротивление на 1 ед.

70	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия эффекта Взрыв крови навык Быстрая кровь усиливает дополнительный урон вне зависимости от запаса ОЗ. 	<ul style="list-style-type: none"> Количество здоровья, восстанавливаемого навыком Взрыв крови, увеличено вдвое. Во время действия эффекта Взрыв крови персонаж получает иммунитет к молчанию и головокружению. Если ОЗ персонажа падает до 20% и менее, действие иммунитета прекращается.
100	<p>Безумие смерти не расходует ОЗ персонажа, а каждый этап его атаки восстанавливает 5% от максимального количества ОЗ персонажа.</p>	<p>Безумие смерти увеличивает шанс крит. удара на 20%.</p>

Знак (Ветка Страж)

Уровень энергии рун	<p>Знак светлый rpg type Светлая вера</p>	<p>Знак темный rpg type Темная вера</p>
---------------------	---	---

1	<ul style="list-style-type: none"> • Применение навыка Тень мертвеца увеличивает максимальное количество ОЗ на 100. продолжительность — 15 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличит количество ОЗ на 3. 	<ul style="list-style-type: none"> • Тень мертвеца с вероятностью 5% в течение следующих 8 сек. уменьшает получаемый урон на 50%. Действие прекращается после одной атаки. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно повышает вероятность на 0,1%.
35	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Путь теней каждый полученный удар повышает сопротивление всех стихий на 12 ед. Продолжительность —10 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно повышает сопротивление на 0,2 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия навыка Путь теней урон, получаемый персонажем, снижается на 7%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,2%.

70	<ul style="list-style-type: none"> • Кровавый панцирь поглощает урон, нанесенный жнецу, в размере 35% от максимального количества ОЗ. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество поглощаемого урона на 0,5% от максимального количества ОЗ жнеца. 	<ul style="list-style-type: none"> • Кровавый панцирь отражает 35% наносимого урона. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает количество отражаемого урона на 0,5%.
100	Искупление кровью на 5 сек. дает персонажу иммунитет к урону.	Искупление кровью вдвое усиливает эффект, снижающий эффективность исцеления.

Власть (Ветка Шторм)

Уровень энергии рун	Власть светлая рун Светлая вера	Власть темная рун Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • Кулак ветра увеличивает время действия ускорения на 20%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает время действия на 1%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Кулак ветра дополнительно снижает скорость передвижения цели на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно снижает скорость передвижения цели на 0,3%.

35	<ul style="list-style-type: none"> • Навыки Ветер смерти и Смирение ветра с вероятностью 10% накладывают эффект Порождение ветра. В течение 10 сек. персонаж, если его атакуют, увеличивает свою скорость передвижения на 5%, продолжительность — 6 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность наложения эффекта на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Навыки Яростный ветер и Лезвие ассасина с вероятностью 10% накладывают эффект Порождение ветра. В течение 10 сек. при нанесении удара врагу скорость чтения заклинаний персонажа увеличивается на 2%. Продолжительность — 6 сек. Эффект суммируется до 5 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность наложения Порождения ветра на 0,2%.
70	<ul style="list-style-type: none"> • "Ревущий ветер" дополнительно увеличивает силу атаки на 14%. • Каждое полученное впоследствии очко "Власти богов" увеличивает силу атаки на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Ревущий ветер шанс крита персонажа повышается на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает шанс на 0,1%.
100	<p>Во время действия эффекта Порождение ветра персонаж на 10 сек. получает иммунитет к замедлению, параличу и кровотечению.</p>	<p>Бонус к повышению скорости чтения заклинаний эффекта Порождение ветра удваивается.</p>

