

Жрец

- Класс жрец
- Жрец. Навыки
- Жрец. Руны
- Жрец. Запечатанные свитки навыков
- Жрец. Сравнение бонусов энергии рун

Класс жрец

[Жрец арт.png](#) type unknown

Жрец

Доступные расы:	Люди, Эльфы, Ликаны
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Ткань
Тип оружия:	Посох
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Средний
Роль в группе:	Баффер, Хилер

Особенности класса

Жрецы всегда играли важнейшую роль в любой битве, будь то свержение очередного демона либо легионов врага. Благодаря своему милосердию жрецы способны сеять жизнь на поле боя, усиливая напарников, спасая страждущих и воскрешая павших. Фанатичная вера жреца позволяет нести кару и возмездие врагам, осеняя их святым знамением. Железная воля дарует жрецам возможность направлять потоки воды, сметающие недругов с пути.

Сильные стороны:

- Способности лечения.
- Множество баффов, как личных, так и для группы.

- Низкий расход маны для атакующих скиллов.

Слабые стороны:

- Слабые показатели защиты, здоровья и атаки.
- Малое количество атакующих навыков.
- Жрец - Первая цель в ПвП.

Ветви талантов

Жрец имеет три ветви развития: **Свет**, **Кара** и **Холод**.

Свет

Эта ветвь направлена на усиление исцеляющих и благословляющих способностей жреца. Жрец этой ветви без проблем сможет находить себе группу как в данжи, так и для ПвП. Взамен необходимо жертвовать собственной атакой, жрец в ветке Свет имеет самый низкий ДПС в игре и практически полностью отсутствуют навыки контроля.

Кара

Ветвь направлена на усиление атак мастерством света. Атака построена на быстрых кастах скиллов бьющих по одиночной цели. Наиболее подходит для ПвП 1x1. В ПвЕ востребован слабо. Исцеляющие способности средние, ДПС средний, контроль средний.

Холод

Ветвь направлена на усиление атак мастерством воды. Атака построена на длительном касте скиллов бьющих как по одной, так и по нескольким целям. Наиболее подходит для массового ПвП. В ПвЕ востребован слабо. Исцеляющие способности низкие, ДПС высокий, контроль высокий.

Более полную информацию относительно веток развития можно почерпнуть из калькулятора талантов

Общие навыки жреца

Общие навыки доступны всем жрецам независимо от выбранной ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Фрейдалиас Небеснолика, Сильвия, Дилия, Даксане (Хоссингер, Трихрам).

Разница между человеком, эльфом и ликаном жрецом

Люди:

Молитва.rpg

- **"Молитва"** - восстанавливает 25% от макс. ОМ, также избавляет цель от негативных эффектов и дает иммунитет к оглушению, сну, привязке и молчанию на 4 секунды.

Благословение людей.rpg

- **"Благословение людей"** - Увеличивает макс. ОЗ на 1% и все виды мастерства на 5 очков на 30 минут.

Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **Мастер целитель** представляет собой снижение отката у скилла **Врачевание** на 0,5 /1 /1,5/ 2 секунды и снижает расход маны на данный скилл на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Восстановление** представляет собой продление действия **Исцеляющего света** на 2/4 секунды, в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Быстрое исцеление**: навык **Врачевание** может, с вероятностью 20%/40%/60%, восстановить на 200%/250%/300% здоровья больше у цели находящейся под действием исцеляющего света, но при этом действие исцеляющего света прекращается.

Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Магическая призма**: навыки света наносят дополнительный урон целям, находящимся под знаком "Клейма" 100/200/300/400 единиц + 25%/50%/75%/100% от мастерства света жреца в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение на 10/20/30 и шанс критического удара на 2%/3%/4% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Вспышка**: увеличивает меткость и уклонение на 3/6/9/12 в зависимости от количества вложенных очков
- Талант **Осуждение**: увеличивает доп.урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также снижает эффективность лечения целей получивших знак приговора на 10%/15% в зависимости от количества вложенных очков.

Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: атакующие навыки воды,могут вызвать состояние паралича на 3 секунды у замедленной цели , с вероятностью 15%/30%/45% в зависимости от количества вложенных очков.

Эльфы:

Поглощение рпг

- **"Поглощение"** - Накладывает на цель эффект "прикосновение природы". В течение 5 секунд на цель накладывается привязка, а в течении 6 секунд цель теряет 5% от макс. ОМ и передает ману эльфу.

Благословение эльфов рпг

- **"Благословение эльфов"** - Увеличивает все виды сопротивления и меткость на 5 очков, а также повышает макс. ОМ на 1% в течении 30 минут.

Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **мастер целитель**:Врачевание вводит цель в состояние "Покровительство природы" (в игре называется-Естественная защита) увеличивает эффект получаемого исцеления на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.

- Талант **Быстрое исцеление** снижает откат у навыка исцеляющий свет на 1 / 2 / 3 секунды в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Касание природы**: навык **Врачевание** может восстановить в 2 раза больше здоровья у цели, находящейся под действием Исцеляющего света с вероятностью 20%/40%/60% ,но при этом действие исцеляющего света прекращается.

Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Магическая призма**: усиливает атаку Жреца, находящегося под действием исцеляющего света или благословения от таланта **Добро и зло** на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение цели на 20/30/40 и шанс критического удара на 1%/2%/3% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Вспышка**: увеличивает меткость и уклонение на 5/10/15/20 , в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Добро и зло**: увеличивает урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также вводит жреца в особое состояние,которое увеличивает эффект лечения на 10%/15% , в зависимости от количества вложенных очков.

Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: может вызвать состояние головокружения замедленной цели , с вероятностью 7%/14%/21% на 3 секунды, в зависимости от количества вложенных очков.

Ликаны:

Научной туман1.png

- **"Ночной туман"** - Снимает все эффекты контроля. Увеличивает скорость передвижения на 100% на 2 сек. Во время действия нельзя использовать навыки.

Превращение1.png

- **"Превращение"** - Ликан изменяет свой облик.
Снятие замедляющих эффектов. Чтение заклинаний увеличивается на 15% на 15 сек. Применение классовых навыков продлевает действие эффекта превращения.

Благословение ликанов.png

- **"Благословение ликанов"** -
Увеличивает шанс крит. урона и шанс крит. лечения на 1%. Увеличивает скорость передвижения пешком и верхом на 3% на 30 минут.

Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **Природное исцеление**: снижает откат у навыка **Врачевание** на 0.5 / 1 / 1.5 / 2 секунды. В состоянии превращения накладывает состояние "Покровительство природы" на 3 секунды, который увеличивает эффект полученного целью исцеления на 5% / 10% / 15% / 20%.
- Талант **Восстановление**: продлевает действие навыка **Исцеляющий свет** на 2 / 4 / 6 секунд.
- Талант **Исцеление луны**: навык **Врачевание** с вероятностью 15% / 30% / 45%, может восстановить на 200% / 250% / 300% здоровья больше у цели находящейся под действием исцеляющего света. Во время действия "Покровительства природы" **Исцеляющий свет** с вероятностью 10% / 20% / 30% восстанавливает дополнительное здоровье. **Исцеляющий свет** может вызвать эффект длительного исцеления, во время которого цель не может двигаться.
- Талант **Окрыленность**: используя исцеляющие навыки, жрец может оказаться под действием "Окрыленности" с вероятностью 8% / 16% / 24%, в котором исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны на 10 секунд, эффект суммируется 3 раза. В состоянии превращения исцеляющие навыки с вероятностью 20% / 40% / 60% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.

Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение цели на 20/30/40 и шанс критического удара на 1%/2%/3%.
- Талант **Вспышка**: увеличивает уклонение на 5 / 10 / 15 / 20.
- Талант **Добро и зло**: увеличивает урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также вводит жреца в особое состояние, которое увеличивает эффект лечения на 20% / 30%.
- Талант **Магическая призма**: усиливает атаку Жреца по цели, находящуюся под действием "Клейма" на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Свет полумесяца**: уменьшает расход маны на последующие навыки света на 2% / 4% в течение 9 секунд, суммируется 5 раз. В состоянии превращения навыки света с вероятностью 10% / 20% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.

Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: навыки воды накладывают паралич на замедленную цель, с вероятностью 7%/14%/21% на 3 секунды.
- Талант **Лунный купол**: увеличивает урон навыков воды на 8% / 16%. В состоянии превращения навыки воды с вероятностью 20% / 40% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.
- Талант **Молитва луны: Молитва защиты** дополнительно уменьшает урон от всех стихий на 3% / 6%. Если в состоянии превращения жрец получает крит. урон, то действие превращения с вероятностью 50% увеличивается на 1 секунду.

Жрец. Навыки

Атакующие навыки и проклятья

Название	Стихия	Описание	Уровень
Небесный огонь (1) <small>spell known</small> Небесный огонь	Свет	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависящий от уровня навыка.	1
Оледенение <small>spell type unknown</small> Оледенение	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 150% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет цель на 50% в течении 4с., зависящий от уровня навыка.	10
Тайное проклятье <small>spell unknown</small> Тайное проклятье	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% вытягивает из врага немного манны.	30
Ледяной удар <small>spell type unknown</small> Ледяной удар	Вода	Атака по площади, требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% замедляет противников на 50% в течении 3с.	45

Божественная кара <small>Divine Wrath</small> Божественная воля	Свет	Атака по площади, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. Выжигает у пораженных противников 5% от вашего максимального ОМ каждые 4 секунды на протяжении 20 секунд.	60
Наказание богов <small>Divine Punishment</small> Наказание богов	Проклятье	Одиночная цель. Снижает атаку на фиксированное количество + 2% от максимальной атаки цели, снижает все типы мастерства и сопротивлений на фиксированное количество на 20с (+1с за каждый уровень навыка). Имеет 40% шанс спешить противника.	40
Туман смерти <small>Death Fog</small> Туман смерти	Проклятье	Цель оказывается под действием проклятья и раз в несколько секунд получает урон кровотечением. Эффект кровотечения усиливается от произведения максимальной атаки и наибольшего мастерства (Свет или Вода), а так же уменьшает критическую защиту цели и снижает уклонение.	85

Лечение и Благословения

Название	Описание	Уровень
----------	----------	---------

Врачевание.rpg	unknown Врачевание	Одиночная цель. Единоновременно восстанавливает цели здоровье. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	1
Исцеляющий свет.rpg	unknown Исцеляющий свет	Одиночная цель. В течении 6 секунд восстанавливает цели здоровье, имеет 4 тика. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	35
Провидение.rpg	unknown Провидение	Массовое благословение. Не требует цели. Восстанавливает участникам группы в определённом радиусе количество здоровья, зависящее от максимального ОЗ жреца. На этот навык не действуют эффекты контроля.	20
Ангельская песнь.rpg	unknown Ангельская песнь	Массовое благословение. Не требует цели. В течении 10 секунд восстанавливает целям в радиусе 15м здоровье, имеет 6 тиков. За каждый тик поглощает манну, не работает если манна ниже 10% от максимального значения.	70
Молитва жизни.rpg	unknown Молитва жизни	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 20 метров увеличивает максимум ОЗ членов отряда на %+фиксированное значение в течении 30 минут.	15
Милость судьбы.rpg	unknown Милость судьбы	Благословение одиночной цели. Увеличивает крит. защиту на 5%, все виды мастерства, точность и уклонение в течении 30 минут.	20

Благословение защиты.png	Благословение защиты	Благословение одиночной цели. Увеличивает защиту цели на % на 30 минут.	50
Молитва ветра.png	Молитва ветра	Благословение одиночной цели. Увеличивает скорость цели на 50% на протяжении 7с (+0.5с за уровень).	25
Милосердие.png	Милосердие	Собственное благословение. Уменьшает собственную атаку на 30%, увеличивает количество восстанавливаемого здоровья лечащих навыков на % от остаточной силы атаки.	65
Воскрешение.png	Воскрешение	Благословение одиночной цели. Воскрешает цель с 10% ОЗ и ОМ. Используется только вне боя.	15
	Ангел - Хранитель	Массовое благословение. Действие этого навыка нельзя рассеять. Если во время действия этого навыка союзники в радиусе 18 м получают урон 20% от минимального количества ОЗ и у них остается меньше 25% ОЗ, восстанавливается 50% от максимального количества ОЗ и действие навыка прекращается	90

Пассивные навыки

Название	Описание	Уровень
Барьер души.png	Усиливает защиту	20

Откровение души.png	Откровение души	Увеличивает максимум ОМ	10
Божественная защита.png	Божественная защита	Увеличивает мастерство Света. Усиливает сопротивление Свету и Тьме	50

Навыки древа талантов

Свет

Вид	Название	Описание	Требует очков
Небесный свет.png	Небесный свет	В течение 4 сек. восстанавливает цели 719-794 ОЗ. Макс здоровье цели увеличивается на 2000ед. на 10 сек.	30
Священный щит.png	Священный щит	Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течении 20 секунд. Макс урон который может поглотить щит составляет 60% от максимального ОЗ цели.	55
Свет очищения.png	Свет очищения	Снимает один негативный эффект с дружественной цели.	75

Кара

Вид	Название	Описание	Требует очков
Карающий удар.png	Карающий удар	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус. Снижает у цели сопротивление свету на 8 ед. Длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	30

Наказание.rpg	Наказание	Тройной урон. Каждый из ударов наносит цели 80% базового урона + доп. урон. С вероятностью 5-10-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	55
Преведная кара.rpg	Преведная кара	В радиусе 10 метров снимает с целей (до 20 целей) эффекты увеличивающие силу атаки.	75

Холод

Вид	Название	Описание	Требует очков
Молитва холоду.rpg	Молитва холоду	Увеличивает базовый урон навыков Воды на 50%. Снижая время их перезарядки на 75%. Время действия эффекта 12-21сек. Во время действия эффекта навыки воды не могут быть прерваны.	30
Ледяная исповедь.rpg	Ледяная исповедь	В следующие 10 сек. после того, как цель получает урон, ее заклинания прерываются и на нее накладывает паралич на 1 сек. Цель может быть подвергнута оглушению не больше 6 раз.	55
Ледяное Царство.rpg	Ледяное Царство	Действует на цели в радиусе 8 м. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу базовой атаки на 3328. На 10 секунд уменьшает эффективность исцеления на 20%, а сопротивление воды - на 60 ед.	75

Жрец. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [жреца](#) можно найти один из этого списка:

Ветка "Свет":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
Молитва жизни	Поток жизни	Увеличивает максимум ОЗ, повышаемое навыком "Молитва Жизни" на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Провидение	Сияние	Увеличивает количество здоровья, восстанавливаемого навыком "Провидение", на 4/8/12/16%. Уменьшает время перезарядки на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Ледяное безумие	Вдохновение Окрылённость	<i>Человек, Эльф:</i> С вероятностью 10/20/30/40% исцеляющие навыки могут ввести жреца в состояние "Вдохновение", в котором затраты ОМ на исцеляющие навыки сокращаются на 10%. Длительность 10 сек. Суммируется до 3 раз. <i>Ликан:</i> Во время использования исцеляющих навыков персонаж с вероятностью 8/16/24/32% оказывается под действием эффекта Вдохновения. Исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны; время действия 10 сек. Эффект суммируется до 3 раз. В состоянии превращения с вероятностью 20% длительность эффекта превращения увеличивается на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Врачевание	Защитление	Количество ОЗ, восполняемое навыком "Врачевание", увеличивается на 50/100/150/200/250/300 + 2/3/4/5/6/7% от макс. ОМ жреца.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Спокойствие	Спокойствие	Расход ОМ на исцеляющие навыки снижается на 6/12/18/24/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Небесный свет	Небесный свет Истинный Небесный свет	Активный навык В течении 4 сек. восстанавливает цели 719-794/1072-1184/1428-1577/1787-1973/2148-2372 ОЗ. Макс. здоровье цели увеличивается на 2000/3000/4000/5000/6000 ед. на 10 сек. С вероятностью 4% количество восполняемого ОЗ может увеличиться в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинный: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Гриот.руно	Добавка маны	Человек: При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет", его ОМ восстанавливается на 1/2/3/4/5% от макс. ОМ жреца. Эльф, Ликан: При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет" или под действием эффекта "Покровительство природы", дополнительно восстанавливает ОМ персонажа в размере 1/1,5/2/2,5% от макс. ОМ жреца .	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Воскрешение.руно	Проведение	Количество ОЗ и ОМ воскрешенного жрецом персонажа увеличивается на 20/40/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Священная сила.руно	Священная сила	После применения навыков "Врачевание", "Исцеляющий свет" или "Небесный свет" базовый урон жреца увеличивается на 6/8/10/12%, длительность 20 сек. Суммируется до 3 раз. Исчезает после нанесения урона.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Священный щит.руно	Священный щит Истинный Священный щит	Активный навык Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течение 20/21/22 сек. Макс. урон, который может поглотить щит, составляет 60/80/100% от макс. здоровья цели.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
Гнев земли (талант).руно	Доспехи света	Эффект от "Молитвы защиты" увеличивается на 3/6/9%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Кара":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
Обжигающий свет.руно	Урон от навыка "Небесный огонь" увеличивается на 40/80/120/160/200/240 ед. + 10/20/30/40/50/60% от мастерства Света жреца.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Свет удачи.руно	"Милость судьбы" увеличивает шанс критического удара от навыков Света на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Божественная природа.руно	Уменьшение времени перезарядки навыка "Божественная воля" уменьшается на 2/4/6 сек., а урон увеличивается на 30/60/90% от мастерства Света.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

Карающий удар (2) .png	Карающий удар Истинный Карающий удар	Активный навык Наносит 100% базового урона + 794/1326/1849/2363/2867 доп. урона. Снижает цели сопротивление Свету на 8 ед., длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Мерцание (2) .png	Мерцание	Увеличивает базовый урон от навыка "Небесный огонь" на 5/10/15/20%, с вероятностью 5/10/15/20% вводит жреца в состояние "Мерцание", при котором следующее использование навыка "Небесный огонь" не расходует ОМ и не требует перезарядки, длительность 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
Блики ветра .png	Теплый ветер	Навык "Молитва ветру" может вызвать состояние "Теплого ветра", при котором у персонажа может быть восстановлено до 70/120/170% от количества ОЗ восполняемого навыком "Врачевание", если он будет атакован.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Наказание богов .png	Божественная мощь	"Наказание богов" дополнительно снижает у цели шанс крита 1/2/3/4% (эльф, ликан), 2/3/4/5% (человек) и уклонение 20/30/40/50 ед.(эльф, ликан),10/20/30/40 ед.(человек).	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Небесная кара .png	Небесная кара	С вероятностью 40/60/80/100% к навыку "Небесный огонь" добавляется состояние Справедливого наказания. Сопротивление Свету цели снижается на 11/14/17/20/23 ед. на 15 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Священная энергия .png	Священная энергия	При использовании навыка "Врачевание"(эльф, ликан) "Исцеляющий свет"(человек), жрец на 5 сек.(жрец ликан на 2/3/4/5 сек.) оказывается под действием эффекта "Священная энергия". Действие эффекта прекратится, когда персонаж будет атакован. Атакующий получает 200/400/600/800 ед. урона и теряет ОМ в размере 2/4/6/8% от максимума.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Наказание .png	Истинное Наказание	Активный навык Тройной удар. Каждый удар наносит цели 80% базового урона + 1504/2306/3052 доп. урона. Каждый удар с вероятностью 5%-10%-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
Осуждение .png	Доро и зло (Осуждение)	<i>Эльф, Ликан:</i> Доп. урон навыка "Божественная воля" увеличивается на 10/15/20%. Персонаж получает эффект "Неосторожность". Эффект исцеления увеличивается на 20% на 10/15/20 сек. <i>Человек:</i> "Божественная воля" увеличивает силу атаки на 10/15/20%. Цель получает знак приговора, а эффективность исцеления цели уменьшается на 10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Ярость огня .png	Магическая призма	<i>Человек:</i> Навыки света наносят врагу, находящемуся под действием эффекта "Клеймо", 100/200/300/400/500 ед. урона + 25/50/75/100/125% от мастерства Света. <i>Эльф, Ликан:</i> Навыки Света наносят врагу, находящемуся под действием "Клейма", дополнительный урон +5/10/15/20/25% от мастерства Света.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

Фантазия света.rpg	Магический ветер	Расход ОМ на навык "Молитва ветру" возрастает на 50/100/150%, но цель восстанавливает 50/70/90% от затраченных ОМ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
------------------------------------	------------------	--	--

Ветка "Холод":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах	
Мгновенная заморозка.rpg	Мгновенная заморозка	Снижает время перезарядки навыка "Оледенение" на 1/2/3/4 сек. Уменьшает время чтения "Оледенения" на 5/10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
Оледенение.rpg	Лютый холод	Эффект замедления от навыка "Оледенение" увеличивается на 5/10/15/20%, доп. урон от навыка увеличивается на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Стремительный Хорридар.rpg	Хорридар стойкость	"Милость судьбы" дополнительно повышает все виды сопротивления на 5/10/15.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Молитва холоду.rpg	Молитва холоду Истинная Молитва холоду	Активный навык Повышает базовый урон навыков "Оледенение", "Тайное проклятие", "Ледяной удар", "Ледяное царство" на 50%. Сокращает время перезарядки на 75%; время действия 12/15/18/21/24 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
Средоточие холода.rpg	Средоточие холода	Человек: Атака навыками Воды с вероятностью 15/30/45/60% может парализовать замедленную цель на 3 сек. Эльф, Ликан: Атака жреца навыком Воды с вероятностью 7/14/21/28% вызывает головокружение у цели в состоянии замедления на 3 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Навык приговора Разведочный.rpg	Разведочный холод	Количество ОМ, сжигаемое навыком "Тайное проклятие", увеличивается на 25/50/75/100%. На 20/25/30/35 сек. ОМ противника снижаются на удвоенное значение от сожжённого.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Ледяной удар.rpg	Ледяной клинок	Увеличивает доп. урона навыка "Ледяной удар" на 5/10/15/20% и сокращает время его перезарядки на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Холодная сень.rpg	Холодная сень/ Молитва луны	"Молитва защиты" снижает получаемый урон от всех стихий на 3/6/9%. Ликан: В состоянии Трансформации, при нанесении крит. урона, есть вероятность 50% увеличить время действия Трансформации на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Ледяное безумие	Ледяная боль	Навык "Оледенение" снижает цели сопротивление Воде на 15/25/35/45/55 ед. и её критическое уклонение на 0,5/1/1,5/2/2,5%. Длительность 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
Ледяная исповедь	Ледяная исповедь Истинная Ледяная исповедь	Активный навык В следующие 10 сек. после того, как цель получит урон, её заклинания прерываются и на неё накладывается паралич на 1/2/3 сек. Цель можно оглушить не более 6 раз. Если в течение действия эффекта, цель не была атакована, то по окончании действия цель замораживается на 5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
Удар пожитателя	Быстрая реакция	Сокращает время перезарядки навыка "Милосердие" на 3/6/9 сек. и уменьшает расход ОМ на 20/40/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
Тайное проклятие	Таинственн ый холод	Увеличивает базовый урон навыка "Тайное проклятие" на 10/20/30/40% и увеличивает вероятность поглощения ОМ на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

[На сайт игры](#)

Жрец. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков [Интерфейс_Навыки_и_таланты.png](#) (гор. клавиша . K-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, наставник закончит Ваше обучение и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая [Свитки_навыков_Жрец.png](#) свитки.

Наставник

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Божественная_воля_карда.png	1ур.	Божественная воля 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

Дорога в АД

Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Божественная_воля_карда.png	1ур.	Божественная воля 1ур.	16,000,000	Камней_врат_Ада.png unknown Камней врат Ада
Провидение.png	5ур.	Провидение 5ур.	20,000,000	Камней_врат_Ада.png unknown Камней врат Ада
Наказание_богов.png	4ур.	Наказание богов 4ур.	16,000,000	Камней_врат_Ада.png unknown Камней врат Ада
Молитва_ветру.png	6ур.	Молитва ветру 6ур.	16,000,000	Камней_врат_Ада.png unknown Камней врат Ада

Небесный огонь 60.png	Небесный огонь 7ур.	36,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Iconlist_ivt025_37.png	Успокоение души 4ур.	32,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Милость судьбы 626.png	Милость судьбы 7ур.	20,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Врачевание 62.png	Врачевание 9ур.	70,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Исцеляющий свет 63.png	Исцеляющий свет 5ур.	48,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Молитва жизни 61.png	Молитва жизни 8ур.	28,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Молитва защиты 64.png	Молитва защиты 3ур.	28,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Тайное проклятье 65.png	Тайное проклятье 6ур.	54,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Милосердие 65.png	Милосердие 1ур.	72,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Ледяной удар 66.png	Ледяной удар 4ур.	68,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Оледенение 66.png	Оледенение 9ур.	60,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Молитва ветру 67.png	Молитва ветру 7ур.	30,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Наказание богов 68.png	Наказание богов 5ур.	34,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада
Божественная кара 69.png	Божественная воля 2ур.	84,000,000	Камень врат Ада.png unknown Камень врат Ада

Милость судьбы 66 бур.	Милость судьбы 8ур.	42,000,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Небесный огонь 70 бур.	Небесный огонь 8ур.	102,000,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Провидение 70 бур.	Провидение бур.	100,000,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Исцеляющий свет 70 бур.	Исцеляющий свет бур.	92,000,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Ангельская песнь 70 бур.	Ангельская песнь 1ур.	120,000,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Молитва жизни 71 бур.	Молитва жизни 9ур.	70,070,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Iconlist intro 035_37 .png	Избавление души 5ур.	56,050,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Молитва защиты 71 бур.	Молитва защиты 4ур.	56,050,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Iconlist intro 035_30 .png	Врачевание 10ур.	70,070,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Тайное проклятие 71 бур.	Тайное проклятие 7ур.	84,080,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Милосердие 73 бур.	Милосердие 2ур.	93,430,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Ледяной удар 73 бур.	Ледяной удар 5ур.	93,430,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада
Оледенение 73 бур.	Оледенение 10ур.	93,430,000	Камень врат Ада .png unknown Камень врат Ада

Барьер души 73.rtf	Барьер души 3ур.	74,740,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Молитва ветру 74.rtf	Молитва ветру 8ур.	102,770,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Воскрешение 75.rtf	Воскрешение 4ур.	934,300,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Наказание богов 76.rtf	Наказание богов 6ур.	154,160,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Iconjst_ivtr085_15.rtf	Божественная защита 1ур.	22,890,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Милость судьбы 76.rtf	Милость судьбы 9ур.	177,510,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Божественная кара 76.rtf	Божественная воля 3ур.	177,510,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Исцеляющий свет 77.rtf	Исцеляющий свет 7ур.	261,600,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Ангельская песнь 78.rtf	Ангельская песнь 2ур.	238,240,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Молитва жизни 79.rtf	Молитва жизни 10ур.	238,240,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Молитва защиты 79.rtf	Молитва защиты 5ур.	177,510,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Врачевание 79.rtf	Врачевание 11ур.	336,350,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Тайное проклятие 79.rtf	Тайное проклятие 8ур.	270,940,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада
Небесный огонь 80.rtf	Небесный огонь 9ур.	312,990,000	Камень врат Ада.rtf unknown Камень врат Ада

Оледенение 80.png	Оледенение 11ур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Молитва_снегу 80.png	Молитва снегу 1ур.	471,820,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Провидение 80.png	Провидение 7ур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Ледяной удар 80.png	Ледяной удар бур.	312,990,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Iconlist_ivtr035_37.png	Покорение души бур.	238,240,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада
Молитва_ветру 80.png	Молитва ветру 9ур.	492,200,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Милосердие 80.png	Милосердие 3ур.	492,200,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Барьер души 82.png	Барьер души 4ур.	531,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Наказание богов 82.png	Наказание богов 7ур.	531,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Милость судьбы 86.png	Милость судьбы 10ур.	571,300,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Исцеляющий свет 84.png	Исцеляющий свет 8ур.	613,100,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Божественная кара 84.png	Божественная воля 4ур.	613,100,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Iconlist_ivtr035_15.png	Божественная защита 2ур.	613,100,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)

Молитва_жизни_85.png	Молитва жизни 11ур.	656,300,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Молитва_защиты_85.png	Молитва защиты 6ур.	656,300,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Ангельская_песнь_86.png	Ангельская песнь 3ур.	701,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Тайное_проклятье_86.png	Тайное проклятье 9ур.	701,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Ледяной_удар_87.png	Ледяной удар 7ур.	747,200,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Оледенение_87.png	Оледенение 12ур.	747,200,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Врачевание_87.png	Врачевание 12ур.	747,200,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Молитва_ветру_88a.png	Молитва ветру 10ур.	794,800,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Молитва_снгу_88.png	Молитва снгу 2ур.	794,800,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Iconlist_intro_85_37.png	Очищение души 7ур.	844,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Наказание_богов_89.png	Наказание богов 8ур.	844,000,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Небесный_огонь_89.png	Небесный огонь 10ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Провидение_89.png	Провидение 8ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)
Милость_судьбы_89b.png	Милость судьбы 11ур.	894,600,000	Камень_врат_Ада.png unknown Камень врат Ада(2)

Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Iconlist_virt025_37.png	625	Ожговление души 4ур.	32,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)
Молитва_жизни.png	64	Молитва жизни 8ур.	28,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (25)
Молитва_защиты.png	64	Молитва защиты 3ур.	28,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (25)
Молитва_ветра.png	67	Молитва ветру 7ур.	30,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (30)
Наказание_богов.png	68	Наказание богов 5ур.	34,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)
Милость_судьбы.png	69	Милость судьбы 8ур.	42,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (10)
Тайное_проклятие.png	69	Тайное проклятие бур.	54,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (15)
Ледяной_удар.png	66	Ледяной удар 4ур.	68,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (15)
Оледенение.png	66	Оледенение 9ур.	60,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (20)
Божественная_воля.png	69	Божественная воля 2ур.	84,000,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (30)
Воскрешение.png	75	Воскрешение 4ур.	934,300,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (36) 89 Нумми_золотые.png type unknown 76 Нумми_серебряные.png type unknown
Молитва_ветра.png	74	Молитва ветру 8ур.	102,770,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (36) 98 Нумми_золотые.png type unknown 74 Нумми_серебряные.png type unknown
Милосердие.png	73	Милосердие 2ур.	93,430,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (60) 89 Нумми_золотые.png type unknown 76 Нумми_серебряные.png type unknown
Наказание_богов.png	75	Наказание богов бур.	154,160,000	Серебряный_кубок_Вирси.png Сер. Кубков Вирси (36) 1 Бриллиант_нумий.png unknown 48 Нумми_золотые.png type unknown 17 Нумми_серебряные.png type unknown

Милость судьбы.png	Милость судьбы 9ур.	177,510,000	Серебряный кубок Вирси.png Сер. Кубков Вирси (36) Бриллиантовый.png unknown Нуми золотые.png unknown Нуми серебро.png unknown
Iconist_vtr05_15_tlb.png	Божественная защита 1ур.	22,890,000	Кубок духа Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (28)
Провидение.png	Провидение 7ур.	312,990,000	Кубок духа Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (34)
Врачевание.png	Врачевание 11ур.	336,350,000	Кубок духа Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (37)
Молитва.png	Молитва 1ур.	471,820,000	Кубок духа Вирси.png unknown Кубков Духа Вирси (56)

Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Молитва ветру бур.png	Молитва ветру бур.	16.000.000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 Нуми золотые.png unknown
Милость судьбы.png	Милость судьбы 7ур.	20.000.000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 Нуми золотые.png unknown
Молитва жизни.png	Молитва жизни 9ур.	70.070.000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 67 Нуми золотые.png unknown 32 Нуми серебро.png unknown
Барьер души.png	Барьер души 3ур.	74.740.000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 71 Нуми золотые.png unknown 81 Нуми серебро.png unknown

Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
-----	----------	------------------	------------------

Наказание богов 4ур.	Наказание богов 4ур.	16,000,000	34 Нумизм_золотые.png <small>type unknown</small>
Провидение 5ур.	Провидение 5ур.	20,000,000	34 Нумизм_золотые.png <small>type unknown</small>
Небесный огонь 7ур.	Небесный огонь 7ур.	36,000,000	1 Бриллиант_нумий.png <small>unknown</small> 4 Нумизм_золотые.png <small>type unknown</small>
Оправление души 5ур.	Оправление души 5ур.	56,050,000	53 Нумизм_золотые.png <small>type unknown</small>
Молитва защиты 4ур.	Молитва защиты 4ур.	56,050,000	53 Нумизм_золотые.png <small>type unknown</small>

Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Тайное проклятие 7ур.	Тайное проклятие 7ур.	84,080,000	<ul style="list-style-type: none"> • Памятная монета.png <small>type unknown</small> Памятных монет (288) • 80 Нумизм_золотые.png <small>type unknown</small> 79 Нумизм_серебро.png <small>type unknown</small>

Арена

Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
Небесный огонь 9ур.	Небесный огонь 9ур.	312.990.000	<ul style="list-style-type: none"> • Очки арены: 660; • 33 Золото.png <small>found or type un</small>
Оледенение 11ур.	Оледенение 11ур.	312.990.000	<ul style="list-style-type: none"> • Очки арены: 670; • 33 Золото.png <small>found or type un</small> 50 Серебро.png <small>found or type unkn</small>
Ледяной удар бур.	Ледяной удар бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> • Очки арены: 670; • 33 Золото.png <small>found or type un</small> 50 Серебро.png <small>found or type unkn</small>

Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
Врачевание 69.png	69	Врачевание 9ур.	70,000,000
Исцеляющий свет 69.png	69	Исцеляющий свет 5ур.	48,000,000
Милосердие 65.png	65	Милосердие 1ур.	72,000,000
Небесный огонь 70.png	70	Небесный огонь 8ур.	102,000,000
Провидение 70.png	70	Провидение 6ур.	100,000,000
Исцеляющий свет 70.png	70	Исцеляющий свет 6ур.	92,000,000
Ангельская песнь 70.png	70	Ангельская песнь 1ур.	120,000,000
Ледяной удар 75.png	75	Ледяной удар 5ур.	93,430,000
Оледенение 70.png	70	Оледенение 10ур.	93,430,000
Исцеляющий свет 77.png	77	Исцеляющий свет 7ур.	261,600,000
Ангельская песнь 78.png	78	Ангельская песнь 2ур.	238,240,000
Врачевание 703530.png	703530	Врачевание 10ур.	70,070,000

[На сайт игры](#)

Жрец. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок_Жрец.png](#) Жрец.

Сила (Ветка Холод)

Уровень энергии рун	Сила светлая.png Светлая вера	Сила темная.png Тёмная вера

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Атакующие навыки Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар, Ледяное царство) с вероятностью 5,5% позволяют получить эффект Ледяная защита. • Оказавшись атакованным, персонаж парализует атаковавшего на 2 секунды, продолжительность — 8 сек. • Эффект пропадает, когда персонаж будет атакован во второй раз. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта Ледяной защиты на 0,5% 	<ul style="list-style-type: none"> • Атакующие навыки Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар, Ледяное царство) с вероятностью 5,5% позволят получить эффект Ледяная защита. • Оказавшись атакованным, персонаж парализует атакующего на 2 секунды, продолжительность — 8 сек. Эффект пропадает, когда персонаж будет атакован во второй раз. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта Ледяной защиты на 0,5%.
<p>40</p>	<ul style="list-style-type: none"> • С вероятностью 15% Ледяная защита вызывает у цели, атаковавшей персонажа, молчание на 2 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает вероятность активации эффекта молчания на 0,3%. 	<ul style="list-style-type: none"> • С вероятностью 15% Ледяная защита вызывает у цели, атаковавшей персонажа, молчание на 2 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает вероятность активации эффекта молчания на 0,3%.

75	<ul style="list-style-type: none"> • После применения атакующих навыков Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар и Ледяное царство) жрец на 5 сек. получает иммунитет к молчанию. Будучи атакованным, жрец теряет иммунитет. • Накопив 90 очков Силы богов, персонаж во время действия Молитвы холоду увеличивает крит. уклонение на 20%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия Ледяной защиты крит. защита персонажа усиливается на 30%. • Когда персонаж накопит 90 очков Силы демонов, навык Ледяная исповедь в течение действия сжигает 3% от максимума ОМ цели каждые 2 сек.
100	Навык Молитва холоду увеличивает крит. защиту на 30%.	Навык Молитва холоду увеличивает крит. защиту на 30%.

Знак (Ветка Кара)

Уровень энергии рун	Знак светлый rpg type Светлая вера	Знак темный rpg type Темная вера
---------------------	---	---

- | | | |
|--|---|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет, Небесный свет персонаж погружается в состояние Длань богов на 15 сек.• При использовании атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная боль, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) персонаж погружается в состояние Отблеск на 5 сек.• Эффект суммируется до 5-ти раз. Позволяет восстановить ОЗ в размере 7,7% основного дополнительного урона.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,7%. | <ul style="list-style-type: none">• При использовании навыков Карающий удар и Божественная воля персонаж погружается в состояние Длань богов на 15 сек.• При использовании атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) персонаж восстанавливает ОЗ в размере 7,7% от базового дополнительного урона.• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,7%. |
|--|---|---|

50	<ul style="list-style-type: none"> • Атакующие навыки Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) наносят дополнительный урон в размере 2,4% от текущего количества ОМ. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество наносимого урона на 0,04% за каждое ОМ. 	<ul style="list-style-type: none"> • Атакующие навыки Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) наносят дополнительный урон в размере 2,4% от текущего количества ОМ. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает количество наносимого урона на 0,04% за каждое ОМ.
75	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Молитва сна в течение 3 сек. сжигает цели ежесекундно 5% от максимума ОМ. • Если персонаж накопил 90 очков Знака богов, при применении атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Карающий удар, Молитва сна, Наказание), цель теряет 10% от текущего количества ОМ. 	<ul style="list-style-type: none"> • Праведная кара лишает цель ОМ в размере 10% от их максимального количества. • Если персонаж накопил 90 очков Знака демонов, при применении атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Карающий удар, Молитва сна, Наказание) цель теряет 10% от текущего количества ОМ.
100	Навык Молитва ветру повышает крит. уклонение цели и персонажа на 10%.	Навык Молитва ветру повышает крит. уклонение цели и персонажа на 10%.

Власть (Ветка Свет)

Уровень энергии рун	Власть светлая.рун Светлая вера	Власть темная.рун Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет, Ангельская песнь персонаж оказывается под действием эффекта Откровение. • Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 15 сек. Каждый уровень эффекта дополнительно повышает показатель исцеления жреца на 0,22%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает исцеление на 0,02% за каждый уровень эффекта. 	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет и Ангельская песнь цель оказывается под действием эффекта Явление магии, которое увеличивает эффективность получаемого исцеления на 0,5%. • Когда цель теряет 10% ОЗ (при 50% и выше 50%), эффективность получаемого исцеления цели дополнительно увеличивается на 0,33% продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффективность получаемого исцеления на 0,05%, а эффективность получаемого исцеления при потере 10% ОЗ — на 0,03%.

50	<ul style="list-style-type: none"> • Когда персонаж получит 5 уровней эффекта Откровение, применяя навык Провидение или Небесный свет, он накладывает на цель эффект Проявление духа, который увеличивает эффективность исцеления цели на 10%; продолжительность — 18 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность на 0,3 сек. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Покровительство света при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) персонаж игнорирует эффекты контроля. • Светлый навык Ария света с вероятностью 17,5% добавляет действующий эффект Молитва и жизнь. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эту вероятность на 0,5%. • Светлый навык Ария света не может спровоцировать действие эффекта Покровительство света.
80	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыка Провидение в течение 15 сек. союзникам увеличивается максимум ОЗ на 80% от текущего показателя ОЗ персонажа • Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, увеличивает шанс максимального исцеления на 20%. 	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыка Провидение в течение 15 сек. союзникам увеличивается максимум ОЗ на 80% от текущего показателя ОЗ персонажа • Персонаж, накопив 90 очков Власти демонов, увеличивает шанс максимального исцеления на 20%.

100	<ul style="list-style-type: none">• Навык Небесный свет игнорирует эффекты контроля во время чтения.• Навык Небесный свет получает иммунитет к эффектам контроля на время чтения.	<ul style="list-style-type: none">• Навык Небесный свет игнорирует эффекты контроля во время чтения.• Навык Небесный свет получает иммунитет к эффектам контроля на время чтения.
-----	--	--

[На сайт игры](#)

Индия 100 Filter type unknown