

Жрец. Навыки

Атакующие навыки и проклятья

Название	Стихия	Описание	Уровень
Небесный огонь (1) <small>type unknown</small> Небесный огонь	Свет	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависящий от уровня навыка.	1
Оледенение <small>type unknown</small> Оледенение	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 150% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет цель на 50% в течении 4с., зависящий от уровня навыка.	10
Тайное проклятье <small>type unknown</small> Тайное проклятье	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% вытягивает из врага немного манны.	30
Ледяной удар <small>type unknown</small> Ледяной удар	Вода	Атака по площади, требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% замедляет противников на 50% в течении 3с.	45

Божественная кара <small>Divine Wrath</small> Божественная воля	Свет	Атака по площади, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. Выжигает у пораженных противников 5% от вашего максимального ОМ каждые 4 секунды на протяжении 20 секунд.	60
Наказание богов <small>Divine Punishment</small> Наказание богов	Проклятье	Одиночная цель. Снижает атаку на фиксированное количество + 2% от максимальной атаки цели, снижает все типы мастерства и сопротивлений на фиксированное количество на 20с (+1с за каждый уровень навыка). Имеет 40% шанс спешить противника.	40
Туман смерти <small>Death Fog</small> Туман смерти	Проклятье	Цель оказывается под действием проклятья и раз в несколько секунд получает урон кровотечением. Эффект кровотечения усиливается от произведения максимальной атаки и наибольшего мастерства (Свет или Вода), а так же уменьшает критическую защиту цели и снижает уклонение.	85

Лечение и Благословения

Название	Описание	Уровень
----------	----------	---------

Врачевание.rpg	unknown Врачевание	Одиночная цель. Единоновременно восстанавливает цели здоровье. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	1
Исцеляющий свет.rpg	unknown Исцеляющий свет	Одиночная цель. В течении 6 секунд восстанавливает цели здоровье, имеет 4 тика. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	35
Провидение.rpg	unknown Провидение	Массовое благословение. Не требует цели. Восстанавливает участникам группы в определённом радиусе количество здоровья, зависящее от максимального ОЗ жреца. На этот навык не действуют эффекты контроля.	20
Ангельская песнь.rpg	unknown Ангельская песнь	Массовое благословение. Не требует цели. В течении 10 секунд восстанавливает целям в радиусе 15м здоровье, имеет 6 тиков. За каждый тик поглощает манну, не работает если манна ниже 10% от максимального значения.	70
Молитва жизни.rpg	unknown Молитва жизни	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 20 метров увеличивает максимум ОЗ членов отряда на %+фиксированное значение в течении 30 минут.	15
Милость судьбы.rpg	unknown Милость судьбы	Благословение одиночной цели. Увеличивает крит. защиту на 5%, все виды мастерства, точность и уклонение в течении 30 минут.	20

Благословение защиты.png	Благословение защиты	Благословение одиночной цели. Увеличивает защиту цели на % на 30 минут.	50
Молитва ветра.png	Молитва ветра	Благословение одиночной цели. Увеличивает скорость цели на 50% на протяжении 7с (+0.5с за уровень).	25
Милосердие.png	Милосердие	Собственное благословение. Уменьшает собственную атаку на 30%, увеличивает количество восстанавливаемого здоровья лечащих навыков на % от остаточной силы атаки.	65
Воскрешение.png	Воскрешение	Благословение одиночной цели. Воскрешает цель с 10% ОЗ и ОМ. Используется только вне боя.	15
	Ангел - Хранитель	Массовое благословение. Действие этого навыка нельзя рассеять. Если во время действия этого навыка союзники в радиусе 18 м получают урон 20% от минимального количества ОЗ и у них остается меньше 25% ОЗ, восстанавливается 50% от максимального количества ОЗ и действие навыка прекращается	90

Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
Барьер души.png	Барьер души	Усиливает защиту	20

Откровение души.png	Откровение души	Увеличивает максимум ОМ	10
Божественная защита.jpg	Божественная защита	Увеличивает мастерство Света. Усиливает сопротивление Свету и Тьме	50

Навыки древа талантов

Свет

Вид	Название	Описание	Требует очков
Небесный свет.png	Небесный свет	В течение 4 сек. восстанавливает цели 719-794 ОЗ. Макс здоровье цели увеличивается на 2000ед. на 10 сек.	30
Священный щит.png	Священный щит	Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течении 20 секунд. Макс урон который может поглотить щит составляет 60% от максимального ОЗ цели.	55
Свет очищения.png	Свет очищения	Снимает один негативный эффект с дружественной цели.	75

Кара

Вид	Название	Описание	Требует очков
Карающий удар.png	Карающий удар	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус. Снижает у цели сопротивление свету на 8 ед. Длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	30

Наказание.рпг	Наказание	Тройной урон. Каждый из ударов наносит цели 80% базового урона + доп. урон. С вероятностью 5-10-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	55
Преведная кара.рпг	Преведная кара	В радиусе 10 метров снимает с целей (до 20 целей) эффекты увеличивающие силу атаки.	75

Холод

Вид	Название	Описание	Требует очков
Молитва холоду.рпг	Молитва холоду	Увеличивает базовый урон навыков Воды на 50%. Снижая время их перезарядки на 75%. Время действия эффекта 12-21сек. Во время действия эффекта навыки воды не могут быть прерваны.	30
Ледяная исповедь.рпг	Ледяная исповедь	В следующие 10 сек. после того, как цель получает урон, ее заклинания прерываются и на нее накладывается паралич на 1 сек. Цель может быть подвергнута оглушению не больше 6 раз.	55
Ледяное Царство.рпг	Ледяное Царство	Действует на цели в радиусе 8 м. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу базовой атаки на 3328. На 10 секунд уменьшает эффективность исцеления на 20%, а сопротивление воды - на 60 ед.	75

[На сайт игры](#)

