

# Жрец. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для класса [Знарок\\_Жрец.png](#) unknown Жрец.

## Сила (Ветка Холод)

Уровень энергии рун	<a href="#">Сила светлая.png</a> <small>unknown</small> Светлая вера	<a href="#">Сила темная.png</a> <small>unknown</small> Тёмная вера
---------------------	---	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар, Ледяное царство) с вероятностью 5,5% позволяют получить эффект Ледяная защита.</li> <li>• Оказавшись атакованным, персонаж парализует атаковавшего на 2 секунды, продолжительность — 8 сек.</li> <li>• Эффект пропадает, когда персонаж будет атакован во второй раз.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта Ледяной защиты на 0,5%</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар, Ледяное царство) с вероятностью 5,5% позволят получить эффект Ледяная защита.</li> <li>• Оказавшись атакованным, персонаж парализует атакующего на 2 секунды, продолжительность — 8 сек. Эффект пропадает, когда персонаж будет атакован во второй раз.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта Ледяной защиты на 0,5%.</li> </ul>
<p>40</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• С вероятностью 15% Ледяная защита вызывает у цели, атаковавшей персонажа, молчание на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает вероятность активации эффекта молчания на 0,3%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• С вероятностью 15% Ледяная защита вызывает у цели, атаковавшей персонажа, молчание на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает вероятность активации эффекта молчания на 0,3%.</li> </ul>

75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После применения атакующих навыков Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар и Ледяное царство) жрец на 5 сек. получает иммунитет к молчанию. Будучи атакованным, жрец теряет иммунитет.</li> <li>• Накопив 90 очков Силы богов, персонаж во время действия Молитвы холоду увеличивает крит. уклонение на 20%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия Ледяной защиты крит. защита персонажа усиливается на 30%.</li> <li>• Когда персонаж накопит 90 очков Силы демонов, навык Ледяная исповедь в течение действия сжигает 3% от максимума ОМ цели каждые 2 сек.</li> </ul>
100	Навык Молитва холоду увеличивает крит. защиту на 30%.	Навык Молитва холоду увеличивает крит. защиту на 30%.

## Знак (Ветка Кара)

Уровень энергии рун	<b>Знак светлый rpg type Светлая вера</b>	<b>Знак темный rpg type Темная вера</b>
---------------------	---	---

- |  |   |   |
|--|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет, Небесный свет персонаж погружается в состояние Длань богов на 15 сек.</li><li>• При использовании атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная боль, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) персонаж погружается в состояние Отблеск на 5 сек.</li><li>• Эффект суммируется до 5-ти раз. Позволяет восстановить ОЗ в размере 7,7% основного дополнительного урона.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,7%.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании навыков Карающий удар и Божественная воля персонаж погружается в состояние Длань богов на 15 сек.</li><li>• При использовании атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) персонаж восстанавливает ОЗ в размере 7,7% от базового дополнительного урона.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,7%.</li></ul> |
|--|---|---|

50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) наносят дополнительный урон в размере 2,4% от текущего количества ОМ.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество наносимого урона на 0,04% за каждое ОМ.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) наносят дополнительный урон в размере 2,4% от текущего количества ОМ.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает количество наносимого урона на 0,04% за каждое ОМ.</li> </ul>
75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Молитва сна в течение 3 сек. сжигает цели ежесекундно 5% от максимума ОМ.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Знака богов, при применении атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Карающий удар, Молитва сна, Наказание), цель теряет 10% от текущего количества ОМ.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Праведная кара лишает цель ОМ в размере 10% от их максимального количества.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Знака демонов, при применении атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Карающий удар, Молитва сна, Наказание) цель теряет 10% от текущего количества ОМ.</li> </ul>
100	Навык Молитва ветру повышает крит. уклонение цели и персонажа на 10%.	Навык Молитва ветру повышает крит. уклонение цели и персонажа на 10%.

## Власть (Ветка Свет)

Уровень энергии рун	<b>Власть светлая.рун</b> <b>Светлая вера</b>	<b>Власть темная.рун</b> <b>Темная вера</b>
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет, Ангельская песнь персонаж оказывается под действием эффекта Откровение.</li> <li>• Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 15 сек. Каждый уровень эффекта дополнительно повышает показатель исцеления жреца на 0,22%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает исцеление на 0,02% за каждый уровень эффекта.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет и Ангельская песнь цель оказывается под действием эффекта Явление магии, которое увеличивает эффективность получаемого исцеления на 0,5%.</li> <li>• Когда цель теряет 10% ОЗ (при 50% и выше 50%), эффективность получаемого исцеления цели дополнительно увеличивается на 0,33% продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффективность получаемого исцеления на 0,05%, а эффективность получаемого исцеления при потере 10% ОЗ — на 0,03%.</li> </ul>

50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда персонаж получит 5 уровней эффекта Откровение, применяя навык Провидение или Небесный свет, он накладывает на цель эффект Проявление духа, который увеличивает эффективность исцеления цели на 10%; продолжительность — 18 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность на 0,3 сек.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Покровительство света при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) персонаж игнорирует эффекты контроля.</li> <li>• Светлый навык Ария света с вероятностью 17,5% добавляет действующий эффект Молитва и жизнь.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эту вероятность на 0,5%.</li> <li>• Светлый навык Ария света не может спровоцировать действие эффекта Покровительство света.</li> </ul>
80	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Провидение в течение 15 сек. союзникам увеличивается максимум ОЗ на 80% от текущего показателя ОЗ персонажа</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, увеличивает шанс максимального исцеления на 20%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Провидение в течение 15 сек. союзникам увеличивается максимум ОЗ на 80% от текущего показателя ОЗ персонажа</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти демонов, увеличивает шанс максимального исцеления на 20%.</li> </ul>

100	<ul style="list-style-type: none"><li>• Навык Небесный свет игнорирует эффекты контроля во время чтения.</li><li>• Навык Небесный свет получает иммунитет к эффектам контроля на время чтения.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Навык Небесный свет игнорирует эффекты контроля во время чтения.</li><li>• Навык Небесный свет получает иммунитет к эффектам контроля на время чтения.</li></ul>
-----	--	--

[На сайт игры](#) Image alt: Filter type unknown

Revision #3

Created 6 December 2025 20:49:45 by Главный Редактор

Updated 6 December 2025 21:40:56 by Главный Редактор